

Digital.eats

mario chulian mantel

Curso 2023/24

Tabla de contenidos

1. Descripción general del proyecto	1
1.1. Funcionalidad principal de la aplicación	1
1.2. Objetivos generales	1
2. Elemento de innovación	1
3. Catálogo de requisitos	1
3.1. Cuadro resumen	19

1. Descripción general del proyecto

Digital.eats está planteado como tu camarero personal, grosso modo es un menú interactivo que se puede instalar en las mesas de cualquier restaurante, donde puedes pedir tu comida para que te la lleven a la mesa, además de otras funciones como llevar la economía y el stock del restaurante.

1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

La función principal es poder emular al camarero, por lo que puedes pedir platos a mesa añadiendo o quitando ingredientes, bebidas o la cuenta, además de tener el menú en forma digital y poder navegar por él.

1.2. Objetivos generales

- tener un menu interactivo para el cliente.
- Gestionar el pedido de comandas.
- Gestionar la economia.
- Gestionar el stock

2. Elemento de innovación

- Uso del framework Laravel
- Uso de una pasarela de pago

3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
Descripción	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R2	Código fuente
Descripción	Código fuente publicado en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil

R2	Código fuente
Entrega	v1

R3	Estilo del código
Descripción	Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R4	Tres lanzamientos
Descripción	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R5	README.md
Descripción	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R6	Documentación
Descripción	Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R7	Incidencias en GitHub
Descripción	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico

R7	Incidencias en GitHub
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R8	Etiquetas e hitos
Descripción	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R9	Rama master
Descripción	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Gestión del proyecto
Descripción	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Final de cada iteración
Descripción	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.

R11	Final de cada iteración
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Validación de formularios
Descripción	Validación de los campos de los formularios.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Gestión de ventanas
Descripción	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R14	Manejo de eventos
Descripción	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	DOM
Descripción	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Almacenamiento en el lado del cliente
Descripción	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	Alpine.js
Descripción	Uso de la librería Alpine.js.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R18	Plugin no trabajado en clase
Descripción	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R19	Utilización de AJAX
Descripción	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R20	ECMAScript2015 (ES6)
Descripción	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R21	PHP
Descripción	Usar PHP 8.0 ó superior.

R21	PHP
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R22	Laravel Framework
Descripción	Usar Laravel Framework 9.0 superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	PostgreSQL
Descripción	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Cloud computing
Descripción	4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Pruebas funcionales
Descripción	Creación de pruebas funcionales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R26	Aplicación escalable
Descripción	La aplicación ha de ser escalable.

R26	Aplicación escalable
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R27	Etiquetas semánticas de HTML5
Descripción	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R28	Presentación mediante CSS
Descripción	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R29	Diseño flexible
Descripción	El diseño será flexible.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R30	Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia
Descripción	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R31	Uso de microdatos
Descripción	Uso de microdatos.

R31	Uso de microdatos
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R32	Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad
Descripción	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R33	Diseño para varias resoluciones
Descripción	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R34	Varios navegadores
Descripción	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R35	Despliegue en un Host
Descripción	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R36	Despliegue en un servidor local
Descripción	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R37	*Crear menú *
Descripción	Crear el menú de las comidas que se van a servir en el restaurante
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R38	Crear paginas de productos
Descripción	Crear una pagina para cada producto donde se dará una descripción e imágenes del producto
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R39	Creación de usuarios
Descripción	Crear usuarios de forma que cada mesa sea un usuario
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R40	Editar usuarios
Descripción	Poder editar usuarios
Prioridad	Importante

R40	Editar usuarios
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R41	Borrar usuarios
Descripción	Poder borrar usuarios
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R42	Creación de un admin
Descripción	Poder crear usuarios administradores
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R43	Interfaz de usuario amigable
Descripción	Diseñar una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar para clientes y empleados del restaurante.
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R44	Crear un filtro
Descripción	Crear un filtro del menú para los distintos platos
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R45	Crear un sistema de búsqueda
Descripción	Crear una barra de búsqueda para buscar los distintos platos
Prioridad	Opcional

R45	Crear un sistema de búsqueda
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R46	Valoración de cada plato
Descripción	Crear un sistema de puntuación de cada plato de forma que los clientes sepan cuales son los mas populares y los cocineros saben que mejorar
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v3

R47	Manejo de idiomas
Descripción	Crear una opción de cambiar el idioma (español-ingles)
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R48	Filtrado por alérgenos
Descripción	Opción de añadir cuales son tus alérgenos para saber que puedes comer
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R49	Comanda
Descripción	Aquí se recogerá los productos que se van a pedir por comandas (carrito de la compra)
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R50	Pedir plato
Descripción	Añadir un plato a una comanda

R50	Pedir plato
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R51	Anular plato
Descripción	Quitar un plato de una comanda
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R52	Enviar comanda
Descripción	Se enviara una comanda con todos los platos seleccionados y se añadirá a la cuenta
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R53	Cuenta
Descripción	Sera el importe total de todos las comandas, y el cliente puede verla siempre
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R54	Pagar
Descripción	Añadir un botón y un modal para hacer el pago, o pedir la cuenta para pagar en efectivo
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R55	Propina
Descripción	Añadir un a opción en el modal del pago para añadir el dinero que quieras dejar de propina si pagas con tarjeta
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R56	Crear una base de datos
Descripción	Crear una base de datos con todas las tablas necesarias
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v1

R57	Visión cliente
Descripción	Crear una vista principal donde todos los usuarios clientes pueden pedir comandas
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R58	Visión camarero
Descripción	Crear una vista que solo puede acceder un camarero con la información de las comandas de cada mesa, y donde saldrá alguna necesidad de los clientes
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v3

R59	Visión cocina
Descripción	Crear una vista donde se van a reflejar las comandas llegadas de los clientes
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R60	Botón de llamar al camarero
Descripción	Crear un botón para llamar al camarero en caso de dudas
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R61	Comunicación entre cliente y cocina
Descripción	Cuando u cliente pida una comanda esta debe de salir reflejada en cocina
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R62	Editar comandas de clientes
Descripción	La visión camarero podrá editar las comandas de los clientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R63	Crear un botón de necesidades
Descripción	Crear un botón en el que se desplegara un menú en el que podrás solicitar alguna necesidad por ejemplo un tenedor o un cuchillo etc
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v2

R64	Landing page
Descripción	Crear un landing page del restaurante donde podrá verse su personal su historia y su menú, sera una pagina que no hace falta estar registrado para acceder
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R65	Valoración del restaurante
Descripción	Al pagar hacer una mini encuestas de valoración general la cual se puede incluir en la landing page
Prioridad	Opcional
Tipo	Técnico
Complejidad	Media
Entrega	v3

R66	Generar la comanda
Descripción	Generar la comanda de los clientes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R67	Fecha y hora de la comanda
Descripción	La comanda generada debe ir con la fecha y hora de petición
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v2

R68	Crear distintos roles de web
Descripción	Creación de roles para la web
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R69	Usuarios fuera de local
Descripción	Creación de usuarios fuera de local para pedir a recoger o a domicilio
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R70	Creación de reservas
Descripción	Desde la vista camarero puedes reservar una mesa (equivalente a el usuario) para bloquear la mesa. Saldrá un cartel diciendo mesa reservada
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v2

R71	Caja del cliente
Descripción	Al pagar la cuenta hacer un registro de el importe abonado
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R72	Caja del día
Descripción	La suma de todas las cajas de los clientes se deben sumar a una cuenta general del día para saber que se ha generado en ese día, también se debe incluir las propinas que se han dado pagando con tarjeta
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R73	Caja mes
Descripción	La suma de todas las cajas del día de un mes se deben sumar para saber lo que se ha generado en un mes
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R74	Caja del año
Descripción	La suma de las 12 cajas del mes para saber que se ha generado en el año
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil

R74	Caja del año
Entrega	v3

R75	*Caja general *
Descripción	La suma de todas las cajas de año para saber que ha generado la empresa
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R76	Incluir costes
Descripción	En la caja mes debe tener una opción de añadir los costes que se ha tenido en el mes
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R77	Vista cajas
Descripción	Hacer una vista caja para poder ver todas las cajas
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Difícil
Entrega	v3

R78	Botón comensales
Descripción	Al empezar ha utilizar la web nuestros clientes deben poder poner cuantos comensales son, y esto debe llegar a la vista camarero para llevarles los cubiertos pan y picos
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

R79	Boton “mio” en la vista camarero
Descripción	Crear un botón para que los camareros cojan necesidades, platos o comensales y que así no vayan 2 camareros o mas
Prioridad	Importante

R79	Boton “mio” en la vista camarero
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R80	Botón listo en la vista cocina
Descripción	Cada vez que una comanda o partes de una comanda ha terminado hacer un botón listo, por lo cual pasaría a la vista camarero para que la recojan y la lleven a la mesa
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v2

R81	*Historial de comandas *
Descripción	Historial de comandas que se han hecho dividido por días
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v3

R82	Gráfica de platos
Descripción	Hacer una gráfica de que platos se piden mas para el administrador
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v3

R83	Gestión del stock
Descripción	Hacer una gestión del stock del restaurante, cada vez que se pida un plato añadir -1 a los ingredientes necesarios para controlar así el stock, además de una entrada manual para cuando cocina haga algún guiso o cuando lleguen nuevos productos
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v3

R84	Crear una alerta de stock bajo
Descripción	Crear una alerta de productos bajos de stock
Prioridad	Opcional
Tipo	Información
Complejidad	Media
Entrega	v3

3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R16) Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R17) Alpine.js	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R18) Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R19) Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R20) ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R21) PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R22) Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R23) PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R24) Cloud computing	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R25) Pruebas funcionales	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R26) Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R27) Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R28) Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R29) Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R30) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R31) Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R32) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R33) Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R34) Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R35) Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R36) Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R37) Crear menú	Importante	Técnico	Fácil	v1
(R38) Crear paginas de productos	Importante	Técnico	Fácil	v1
(R39) Creación de usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R40) Editar usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R41) Borrar usuarios	Importante	Funcional	Fácil	v2
(R42) Creación de un admin	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R43) Interfaz de usuario amigable	Opcional	Técnico	Fácil	v3
(R44) Crear un filtro	Opcional	Funcional	Media	v2
(R45) Crear un sistema de búsqueda	Opcional	Funcional	Media	v2
(R46) Valoración de cada plato	Opcional	Información	Media	v3
(R47) Manejo de idiomas	Opcional	Funcional	Media	v3
(R48) Filtrado por alérgenos	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R49) Comanda	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R50) Pedir plato	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R51) Anular plato	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R52) Enviar comanda	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R53) Cuenta	Importante	Funcional	Media	v2
(R54) Pagar	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R55) Propina	Opcional	Funcional	Fácil	v3
(R56) Crear una base de datos	Importante	Información	Difícil	v1
(R57) Visión cliente	Importante	Técnico	Fácil	v2
(R58) Visión camarero	Importante	Técnico	Fácil	v3
(R59) Visión cocina	Importante	Técnico	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R60) Botón de llamar al camarero	Opcional	Funcional	Fácil	v1
(R61) Comunicación entre cliente y cocina	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R62) Editar comandas de clientes	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R63) Crear un botón de necesidades	Opcional	Funcional	Fácil	v2
(R64) Landing page	Opcional	Técnico	Media	v3
(R65) Valoración del restaurante	Opcional	Técnico	Media	v3
(R66) Generar la comanda	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R67) Fecha y hora de la comanda	Opcional	Información	Media	v2
(R68) Crear distintos roles de web	Importante	Funcional	Difícil	v2
(R69) Usuarios fuera de local	Opcional	Funcional	Difícil	v2
(R70) Creación de reservas	Opcional	Funcional	Difícil	v2
(R71) Caja del cliente	Importante	Información	Difícil	v3
(R72) Caja del día	Importante	Información	Difícil	v3
(R73) Caja mes	Importante	Información	Difícil	v3
(R74) Caja del año	Importante	Información	Difícil	v3
(R75) Caja general	Importante	Información	Difícil	v3
(R76) Incluir costes	Importante	Funcional	Difícil	v3
(R77) Vista cajas	Importante	Información	Difícil	v3
(R78) Botón comensales	Importante	Funcional	Media	v3
(R79) Boton “mio” en la vista camarero	Importante	Funcional	Media	v2

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R80) Botón listo en la vista cocina	Importante	Funcional	Media	v2
(R81) Historial de comandas	Opcional	Información	Media	v3
(R82) Gráfica de platos	Opcional	Información	Media	v3
(R83) Gestión del stock	Opcional	Información	Media	v3
(R84) Crear una alerta de stock bajo	Opcional	Información	Media	v3