



20/11/2019 // Guilherme Aguiar de Oliveira , Tiago Gonçalves da Silva // Turma S73 // Versão 7

Considerar sets e gets como implementados para cada atributo pertinente.  
Considerar construtoras e destrutoras como implementadas, recebendo os devidos ponteiros para Gerenciador Gráfico e Jogo de acordo com as necessidades de cada classe.