PROYECTO #1: ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES

GRAMÁTICA DEL PROYECTO JAVA CUP

Por: Mario Cesar Moran Porras

Carnet: 202010793

Domingo, 6 de marzo del 2022

TERMINALES (DEFINICIÓN)

- AND => "."
- OR => "|"
- CEROMAS => *
- UNOMAS => +
- SINO => ?
- GUION => ~
- COMA => .
- ER_A => {
- ER_C => }
- PUNTOYCOMA => ;
- DOSPUNTOS => :
- FLECHA => "->"
- CONJ => "CONJ"
- SEPARADOR => %%
- NUMERO => 0-9
- LETRAS => [a-zA-Z]+
- LETRA => [a-zA-Z]
- SIMBOLO => *Simbolos de la tabla ASCII
- CARACTER => *Cualquier caracter
- IDENTIFICADOR
- CADENA

NO TERMINALES (DEFINICIÓN)

- Ini => inicio de la gramática
- Instructions => instruccion del lenguaje(conjuntos y expresiones)
- Sentencias => conjunto de sentencias
- Instruction => conjuntos y expresiones
- Conjuntos => grupo de conjuntos
- Expresiones => grupo de expresiones regulares a utilizar
- Conjunto => conjunto de numeros o caracteres
- Listanumeros => conjunto de numeros
- Otronumero = otro numero parte de un conjunto
- Listaletras => conjunto de letras
- Otraletra => otra letra parte de un conjunto
- Expresion => expresion regular a utilizar
- Sentencia => sentencia para utilizar las instrucciones definidas

REGLAS GRAMATICALES

```
<ini>::= ER_A <instruccions> SEPARADOR SEPARADOR <sentencias> ER_C
<instruccions> ::= <instruccions> <instruccion>
            | <instruccion>
<instruccion> ::= <conjuntos>
            <expresiones>
<sentencias> ::= IDENTIFICADOR DOSPUNTOS CADENA PUNTOYCOMA
            | IDENTIFICADOR DOSPUNTOS CARACTER PUNTOYCOMA
<expresiones> ::= IDENTIFICADOR FLECHA <expresion> PUNTOYCOMA
<expresion> ::= AND <expresion> <expresion>
            | OR <expresion> <expresion>
            | CEROMAS < expresion >
            | UNOMAS < expresion >
            | SINO <expresion>
            | ER_A IDENTIFICATION ER_C <expresion>
            | CARACTER
            I CADENA
<conjuntos> ::= CONJ DOSPUNTOS IDENTIFICADOR FLECHA <conjunto> PUNTOYCOMA
<conjunto> ::= NUMERO GUION NUMERO
            | LETRA GUION LETRA
            listanumeros>
            | SIMBOLO GUION SIMBOLO
            | staletras>
tanumeros> ::= NUMERO <otronumero>
<otronumero> ::= COMA NUMERO <otronumero>
            epsilon
< listaletras > ::= LETRA <otraletra>
< otraletra > ::= COMA LETRA < otraletra >
            epsilon
```