# INTRODUÇÃO

## Considerações Iniciais

As tecnologias de informação desempenham um papel crucial em nossas vidas, trazendo uma série de benefícios e vantagens significativas. Estar imerso no mundo tecnológico pode trazer diversas oportunidades e melhorias em várias áreas.

Em resumo, as tecnologias de informação têm um impacto significativo em nossas vidas pois elas aprimoram a comunicação, facilitam o acesso à informação, aumentam a produtividade, proporcionam facilidades nos serviços e abrem portas para oportunidades de carreira. Estar sempre atualizado no mundo tecnológico é vantajoso, permitindo que você aproveite esses benefícios e se adapte a um mundo em constante evolução.

## Objectivos

### Objectivo Geral

Desenvolver um sistema que automatize o processo de candidatura para os candidatos e para as entidades empregadoras

### Objectivos Específicos

* Fazer estudo de caso;
* Fazer o levantamento de requisitos do sistema;
* Definir as tecnologias a serem usadas;
* Desenhar os diagramas do sistema;
* Criar o modelo lógico e a estrutura da base de dados do sistema;
* Desenvolver e fazer testes no sistema;
* Implementar o sistema;

## Problemática

Em um estudo conduzido na província de Luanda, em Angola, observou-se um aumento significativo na busca por emprego nos últimos anos, o que tem gerado desafios tanto para empregadores quanto para candidatos.

A maioria das empresas ainda utiliza papel como método primário para armazenar informações dos candidatos, o que torna o processo de seleção lento e complicado, especialmente considerando o número de candidatos e o volume de papel envolvido. Além disso, os candidatos enfrentam diversos desafios, como a necessidade de se deslocar por longas distâncias, gastos financeiros, fadiga física e psicológica, entre outros.

## Solução Desenvolvida

Considerando os desafios mencionados anteriormente, propõe-se a implementação de um sistema de gestão de candidaturas para solucioná-los. Tal sistema tornará o processo de seleção e candidatura mais eficiente e automatizado, permitindo que os candidatos possam concorrer às vagas disponíveis de forma totalmente digital.

# DIAGRAMAS DO SISTEMA

## Diagrama de Caso de Uso

Arquitectura refere-se a toda construção e modelagem artificial do ambiente físico. A arquitectura lógica mostra como a funcionalidade é projetada ou construída dentro do sistema em termos de estrutura e de comportamento dinâmico do sistema.

## Arquitectura Física

A arquitectura física mostra a distribuição do sistema sobre uma arquitectura em redes física através de dispositivos da rede.

## Camada de Pesistencia

## Arquitetura MVC

O **MVC** (Model View Controller) é um padrão arquitetural utilizado no desenvolvimento de software para separar e organizar as diferentes partes de um sistema. Ele divide a aplicação em três componentes principais:

**Model:** O modelo representa os dados e a lógica de negócios da aplicação. Ele é responsável por interagir com o banco de dados, recuperar e armazenar informações;

**View:** A visualização é responsável por exibir os dados ao usuário final. Ela recebe informações do controlador e as apresenta em um formato adequado;

**Controller:** O controlador atua como intermediário entre o modelo e a visualização. Ele é responsável por receber as solicitações do usuário, processá-las e fornecer os dados relevantes para a visualização correta;

O padrão MVC separa as responsabilidades de forma distintas atribuindo a cada um papel específico conforme mostra a figura a seguir.