MARIO CUOMO



OBIETTIVO

Da sempre appassionato del mondo della tecnologia e dello sviluppo mi piace molto sperimentare mettendomi alla prova in diversi ambiti: dalla mera programmazione, alla realizzazione di una base di dati e, non ultimo, l'impostazione di un progetto basato sul cloud



ISTRUZIONE

Laurea Magistrale Ingegneria Informatica | Roma Tre 2020 – IN CORSO

Laurea Triennale Ingegneria Informatica | Roma Tre 2016 – 2020



ESPERIENZA

Junior Microsoft Platform Software Developer | Karaoke One SETTEMBRE-DICEMBRE 2020

Microsoft Learn Student Ambassador | Microsoft DAL 2019

Unity Student Ambassador | Unity Technologies 2018-2021



COMPETENZE

- LINGUAGGIC, Java, C#, Ocaml
- WEB HTML, Javascript, Spring
- DBMS SQL Server, PostgreSQL
- **IoT** Arduino, Netduino

- CLOUD

 Azure
- IDE & MOTORI GRAFICI Visual Studio, Unity
- FRAMEWORK
 .NET Framework



ATTIVITÀ

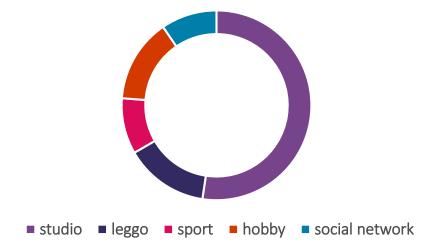
Microsoft Imagine Cup 2018

Sviluppo start-up educativa TIMEBOOM mobile & IoT esposta alla Maker Faire Rome 2018.

Microsoft Dream Build Play 2017

Sviluppo gioco 3D per sistema operativo Windows 10.

ROUTINE SETTIMANALE



Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679) ai fini della ricerca e selezione del personale.