



OBIETTIVO

Da sempre appassionato del mondo della tecnologia e dello sviluppo mi piace molto sperimentare mettendomi alla prova in diversi ambiti: dalla mera programmazione, alla realizzazione di una base di dati e, non ultimo, l'impostazione di un progetto basato sul cloud



ISTRUZIONE

Laurea Magistrale Ingegneria Informatica | Roma Tre 2020 – IN CORSO

Laurea Triennale Ingegneria Informatica | Roma Tre 2016 – 2020



ESPERIENZA

Junior Microsoft Platform Software Developer | Karaoke One SETTEMBRE-DICEMBRE 2020

Microsoft Learn Student Ambassador | Microsoft DAL 2019

Unity Student Ambassador | Unity Technologies 2018-2021



COMPETENZE

- LINGUAGGI C, Java, C#, Ocaml
- WEB HTML, Javascript, Spring
- DBMS
 SQL Server, PostgreSQL
- **IoT** Arduino, Netduino

- CLOUD

 Azure
- IDE & MOTORI GRAFICI Visual Studio, Unity
- FRAMEWORK
 .NET Framework



ATTIVITÀ

Microsoft Imagine Cup 2018

Sviluppo start-up educativa TIMEBOOM mobile & IoT esposta alla Maker Faire Rome 2018.

Microsoft Dream Build Play 2017

Sviluppo gioco 3D per sistema operativo Windows 10.



PUBBLICAZIONI

Quantum Computing and no-cloning theorem

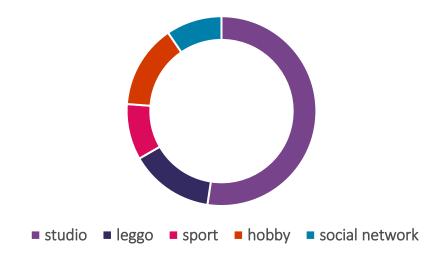
Articolo pubblicato per il Microsoft Q# Advent Calendar 2021

Le macchine pensano? – l'importanza dei Servizi Cognitivi

Articolo pubblicato per il periodico universitario – CulturArte, 2018



ROUTINE SETTIMANALE



Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679) ai fini della ricerca e selezione del personale.