
Profiling (Perfilamento)

Programação Paralela

Mário Douglas Alves Cabral

Bacharelado Ciência da Computação
Instituto Federal Campus Rio Verde

27 de agosto de 2019



Profiling

- Na engenharia de software, profiling ou perfilamento, é uma forma de análise dinâmica de software.
- Tem o objetivo de analisar o desempenho de um programa, por exemplo, mede a memória utilizada, quantidade de uso das instruções.



Criação de perfil

- É obtida através da instrumentação do código fonte ou binário do programa, utilizando a ferramenta chamada profilers (perfiladores).
- Várias técnicas são utilizadas para o perfilamento, variando para cada profiler. Algumas metodologias são baseadas em eventos, estatística, instrumentação e simulação.



Tipos de Perfilador com base na saída

- Perfilador plano;
- Perfilador de gráfico de chamadas;
- Perfilador sensível à entrada



Profilers (Perfilador)

- Gprof;
- Linux Perf;
- Windows Performance Toolkit;
- Intel VTune Amplifier;
- cProfile;
- profile;
- HPROF.



Gprof

- Uma ferramenta do projeto GNU, faz parte GNU Binutils, aponta quanto tempo está sendo gasto em cada parte do seu programa.
- Para criação do perfil é necessário:
 - Compilar e vincular o programa com criação de perfil ativada.
`gcc -o myprog.out myprog.c -pg`
 - Executar o programa para gerar um arquivo de dados do perfil.
`./myprog.out`
 - Executar gprof para analisar os dados do perfil.
`gprof options [executable-file [profile-data-files. . .]] [> outfile]`



gprof2dot

- Script Python para converter saídas de vários profilers em um gráfico em formato dot.
- Os passos geração são:
 - `gprof ./myprog.out gmon.out > profiling.txt`
 - `./gprof2dot.py profiling.txt > profiling.dot`
 - `dot -Tpng -o profiling.png profiling.dot`



Flat Profile

Flat profile:

Each sample counts as 0.01 seconds.

% time	cumulative seconds	self seconds	calls	self s/call	total s/call	name
46.33	1.18	1.18	100000000	0.00	0.00	<u>retiraInicio_sem_ajustes</u> (filaLinear*)
24.34	1.80	0.62	1	0.62	0.75	<u>fila_prenche_aletorio</u> (filaLinear*)
16.88	2.23	0.43	200000001	0.00	0.00	<u>fila_vazia</u> (filaLinear*)
4.91	2.36	0.13	100000000	0.00	0.00	<u>fila_cheia</u> (filaLinear*)
4.71	2.48	0.12	1	0.12	1.73	<u>esvaziar</u> (filaLinear*)
1.77	2.52	0.05				<u>enfileirar</u> (filaLinear*, int)
1.18	2.55	0.03	1	0.03	0.03	<u>inicializaFilaVazia</u> (filaLinear*)
0.00	2.55	0.00	3	0.00	0.00	<u>select_op</u> ()
0.00	2.55	0.00	1	0.00	0.00	<u>_GLOBAL_sub_I_main</u>
0.00	2.55	0.00	1	0.00	0.00	<u>_static_initialization_and_destruction_0</u> (int, int)
0.00	2.55	0.00	1	0.00	0.00	<u>criarFila</u> ()



Call Graph

Call graph (explanation follows)

granularity: each sample hit covers 2 byte(s) for 0.39% of 2.55 seconds

index	% time	self	children	called	name
					<spontaneous>
[1]	98.2	0.00	2.51		main [1]
		0.12	1.61	1/1	esvaziar(filaLinear*) [2]
		0.62	0.13	1/1	fila_prenche_aletorio(filaLinear*) [4]
		0.03	0.00	1/1	inicializaFilaVazia(filaLinear*) [8]
		0.00	0.00	3/3	select_op() [15]
		0.00	0.00	1/1	criarFila() [18]

		0.12	1.61	1/1	main [1]
[2]	67.8	0.12	1.61	1	esvaziar(filaLinear*) [2]
		1.18	0.22	100000000/100000000	retiraInicio_sem_ajustes(filaLinear*) [3]
		0.22	0.00	100000001/200000001	fila_vazia(filaLinear*) [5]

		1.18	0.22	100000000/100000000	esvaziar(filaLinear*) [2]
[3]	54.7	1.18	0.22	100000000	retiraInicio_sem_ajustes(filaLinear*) [3]
		0.22	0.00	100000000/200000001	fila_vazia(filaLinear*) [5]

		0.62	0.13	1/1	main [1]
[4]	29.2	0.62	0.13	1	fila_prenche_aletorio(filaLinear*) [4]
		0.13	0.00	100000000/100000000	fila_cheia(filaLinear*) [6]

		0.22	0.00	100000000/200000001	retiraInicio_sem_ajustes(filaLinear*) [3]
		0.22	0.00	100000001/200000001	esvaziar(filaLinear*) [2]
[5]	16.9	0.43	0.00	200000001	fila_vazia(filaLinear*) [5]

		0.13	0.00	100000000/100000000	fila_prenche_aletorio(filaLinear*) [4]
[6]	4.9	0.13	0.00	100000000	fila_cheia(filaLinear*) [6]



Gráfico Fila Linear

