Progetto Ingegneria del Software “World Game”

Descrizione

Si vuole realizzare un sito di e-commerce rivolto agli appassionati di videogiocatori. Tale sito offre loro la possibilità di acquistare prodotti come console, accessori e videogiochi di diverse categorie come Playstation, Xbox e Nintendo.

Funzionalità

Gli utenti del sito saranno clienti e amministratore:

• Il Cliente che ha intenzione di acquistare sul sito deve aprire un proprio account e quindi registrarsi.

• Ha la possibilità di ricercare, visualizzare e acquistare i prodotti disponibili.

• La pagina cliente fa visualizzare la cronologia degli acquisti effettuati.

• All’interno del carrello, troviamo tutte le informazioni sui prodotti selezionati dall’utente e pronti per l’acquisto.

• Nel carrello si ha la possibilità di eliminare un prodotto selezionato o di modificarne le quantità da acquistare.

• Il cliente può modificare i dati del proprio account.

• L’amministratore è in grado di inserire nuovi prodotti.

• Modificare i prodotti esistenti nel database (Prezzo e Quantità).

• Inserire nuovi metodi di pagamento.

• Modificare i metodi di pagamento esistenti nel database (Prezzo).

• Inserire nuovi metodi di spedizione.

• Modificare i metodi di spedizione esistenti nel database (Prezzo e Stima consegna).

Partecipanti al progetto

Marco Cocca, Mario De Gruttola, Attilio Brenca.