

Ejercicios Directos de JavaScript 🚀

1. Clasificador de Números (if, prompt, alert, console.log)

- Pide al usuario que ingrese un número usando `prompt`.
- Convierte la entrada a un número.
- Usando declaraciones `if`, `else if` y `else`:
 - Si el número es mayor que 0, muestra una `alert` que diga "El número es positivo" y también imprímelo en `console.log`.
 - Si el número es menor que 0, muestra una `alert` que diga "El número es negativo" y también imprímelo en `console.log`.
 - Si el número es igual a 0, muestra una `alert` que diga "El número es cero" y también imprímelo en `console.log`.
 - Si la entrada no es un número válido, muestra una `alert` que diga "Entrada no válida".

2. Conteo Regresivo Personalizado (for, prompt, console.log)

- Pide al usuario un número usando `prompt` para que sea el inicio de una cuenta regresiva.
- Convierte la entrada a un número.
- Si la entrada es un número positivo:
 - Usa un bucle `for` para contar desde el número ingresado hasta 1 (inclusive).
 - En cada iteración, imprime el número actual en la `console.log`.
 - Cuando el bucle termine, imprime "¡Despegue!" en la `console.log`.
- Si la entrada no es un número positivo, imprime "Por favor, ingresa un número positivo para la cuenta regresiva." en la `console.log`.

3. Repetir Mensaje (do...while, prompt, alert, console.log)

- Usa un bucle `do...while`.
- Dentro del bucle:
 - Pide al usuario un mensaje usando `prompt` con la pregunta "¿Qué mensaje quieres repetir? (Escribe 'salir' para terminar)".
 - Si el mensaje ingresado (convertido a minúsculas) no es "salir":
 - Muestra el mensaje ingresado por el usuario en una `alert`.
 - Imprime el mensaje en la `console.log`.
- El bucle debe continuar mientras el mensaje ingresado (convertido a minúsculas) no sea "salir".
- Cuando el bucle termine (porque el usuario escribió "salir"), imprime "Programa terminado." en la `console.log`.

4. Menú de Opciones Simple (switch, prompt, alert, console.log)

- Muestra al usuario un menú de opciones usando `prompt`. Por ejemplo: "Elige una opción: \n1. Ver saludo \n2. Ver despedida \n3. Ver fecha actual (simulado)"
- Usa una declaración `switch` para manejar la opción elegida por el usuario (después de convertirla a número si es necesario).
 - **Caso 1:** Muestra una `alert` con "¡Hola! Bienvenido." y en `console.log` "Opción saludo seleccionada."
 - **Caso 2:** Muestra una `alert` con "¡Adiós! Hasta pronto." y en `console.log` "Opción despedida seleccionada."
 - **Caso 3:** Simula la fecha actual mostrando una `alert` "Hoy es XX/XX/XXXX". "Opción hora seleccionada."
 - **Default (si no elige una opción válida):** Muestra una `alert` con "Opción no válida." y en `console.log` "Intento con opción no válida."