

Práctica 3

Usabilidad y Accesibilidad 18/19

Antonio Hernández Velasco

Mario Díaz-Ufano Nuevo

Cambios en la aplicación para mejorar su accesibilidad:

- Se ha permitido la navegación por teclado a través de todas las páginas.
- Se ha incluido la posibilidad de resolver los juegos propuestos únicamente mediante el uso del teclado.
- Se han cambiado combinaciones de colores que pudieran confundir a gente con algún tipo de discapacidad visual.
- Y por último se han añadido las descripciones necesarias a los distintos elementos de la web para que las personas que utilicen navegadores únicamente mediante el modo lectura también puedan resolver los ejercicios.