## Ejercicios de guiones de Bash:

## SIMPLES:

- 1. Escriba un script que se copie a sí mismo en un fichero llamado backup.sh; el script debe copiarse a sí mismo incluso si previamente fue renombrado.
- 2. Realice un script que verifique si hay algún dispositivo pendrive conectado al computador, si lo está, escriba un listado de los dispositivos montados actualmente de forma dinámica.
- 3. Escriba un script que mediante la orden grep elimine las líneas en blanco de otro script.
- 4. Escriba un script que mediante la orden grep elimine los comentarios de otro script.
- 5. Combine los scripts 3 y 4 para que elimine las líneas en blanco y los comentarios. ¿Habría más formas de realizar este ejercicio?
- 6. Escriba un script que devuelva todos los usuarios del sistema. Además imprima una lista de los shells utilizados por defecto al arrancar para cada usuario.
- 7. lastlog es una orden que devuelve la última vez que se inició una sesión. Realice un script que devuelva a qué hora el usuario que ejecuta el script accedió al computador por última vez.
- 8. Realice un script que, dado A, B y C como argumento resuelva la ecuación para x:  $Ax^2 + Bx + C = 0$

## **COMPLEJOS:**

- 1. Realice un script que permita compactar varios ficheros en uno solo. Para ello, la orden tomaría un primer argumento que sería el nombre del fichero de salida, y luego tomaría una lista de argumentos que sería la lista de archivos a compactar. Verifique que el fichero de salida no existía previamente mostrando los errores pertinentes en caso de existir.
- 2. Realice un script que permita la instalación del script del ejercicio 1. Para ello, el script tendrá una parte de instalador y otra parte donde estará el script a instalar. Ambos ficheros se encontrarán compactados en el mismo script. Cuando el usuario lance el script instalador, éste recortará el script y copiará el script del ejerccio 1 en el directorio dado como argumento.
- 3. ImageMagick es un programa que permite trabajar con imágenes. Haga man convert para ver su uso. Después cree un script que permita unir dos imágenes en una sola.
- 4. Modifique el script del ejercicio 2 que soporte varios ficheros solapados de instalación. Cree además un archivo de instalación para el script del ejercicio 3 que además contenga las dos imágenes a usar.
- 5. Modifique el instalador anterior para que además se comprueben que las imágenes y el fichero de script no existían anteriormente antes de instalar, que además los ficheros son iguales (para ello use md5sum, realice man md5sum para más información).
- 6. Dado un fichero en el que se tiene una matriz 3x3 de números separados por ";", tal que así:

Realice un script para que al pasarle el fichero, automáticamente calcule el determinante de la matriz:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix}$$

$$determinante = (aei + bfg + cdh) - (ceg + bdi + afh).$$