
Fundamentos de Programación

Sesión 6

Actividades a realizar en casa

Actividad: Resolución de problemas.

Resolved los siguientes problemas de la relación 2. Recordad que, **ANTES** del inicio de esta sesión en el aula de ordenadores, hay que subir las soluciones a PRADO. Se debe subir un fichero llamado sesion6.zip que incluya todos los ficheros cpp. Incluye el diagrama de flujo de los programas.

- 26 (RLE)
- 43 (Países y hortalizas)
- 46 (Secuencia de números)
- 47 (Multiplicación a la rusa)
- 49 (Número perfecto)

Actividades a realizar en las aulas de ordenadores

Actividad: Resolución de problemas.

Resolved los siguientes problemas de la relación 3.

- 1 (Vectores iguales)
- 2 (Eliminar repeticiones)
- 3 (Palíndromo)
- 4 (Vectores ordenados)