

Grupo-5-Evidencia-App

Trabajo práctico grupal - abril-junio 2023

Objetivo

— — —

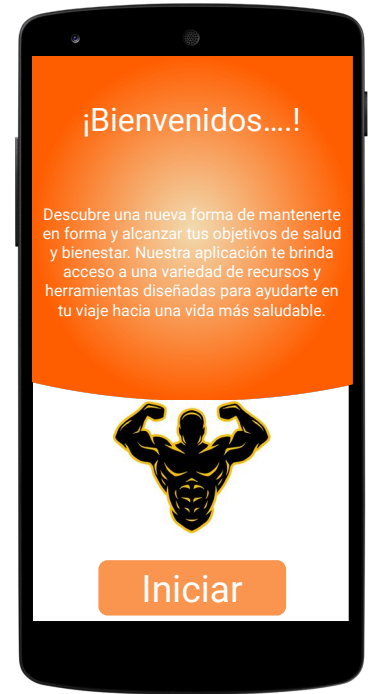
General: Integrar saberes transversales presentados en los diferentes espacios, posibilitando la articulación teórica-práctica en los procesos formativos, induciendo a los estudiantes en la resolución de problemáticas reales.

Específico: "Realizar una propuesta de desarrollo para dispositivos móviles con sistema operativo Android, involucrando procesos de desarrollo y entornos seguros."

Condiciones de Diseño: Los estudiantes deberán realizar una App con los siguientes elementos mínimos, dejando abierta la posibilidad de agregar características funcionales y de diseño de acuerdo al consenso logrado en el grupo.

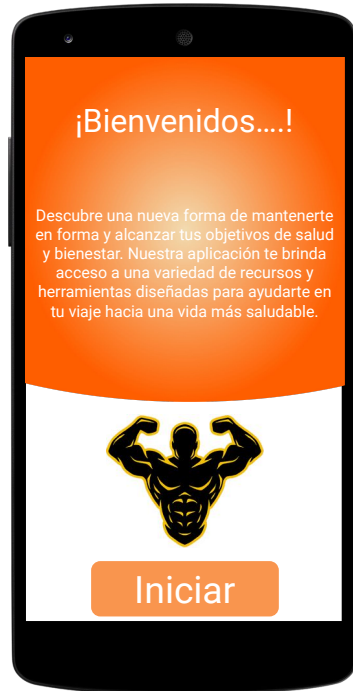
1. Tener una página de inicio: presentación del proyecto/empresa, la cuál será el inicio de la aplicación y desde esta se podrá redireccionar diferentes partes de la aplicación

— — —



2. Para el diseño de las activitys deberán utilizar los recursos necesarios para que se adapte a las necesidades del proyecto manteniendo siempre una relación coherente entre estilos, colores, iconos, imágenes, etc

— — —



3. La navegación entre las distintas Activitys debe quedar bien definida y en todo momento se debe poder volver desde una activity hija a su padre



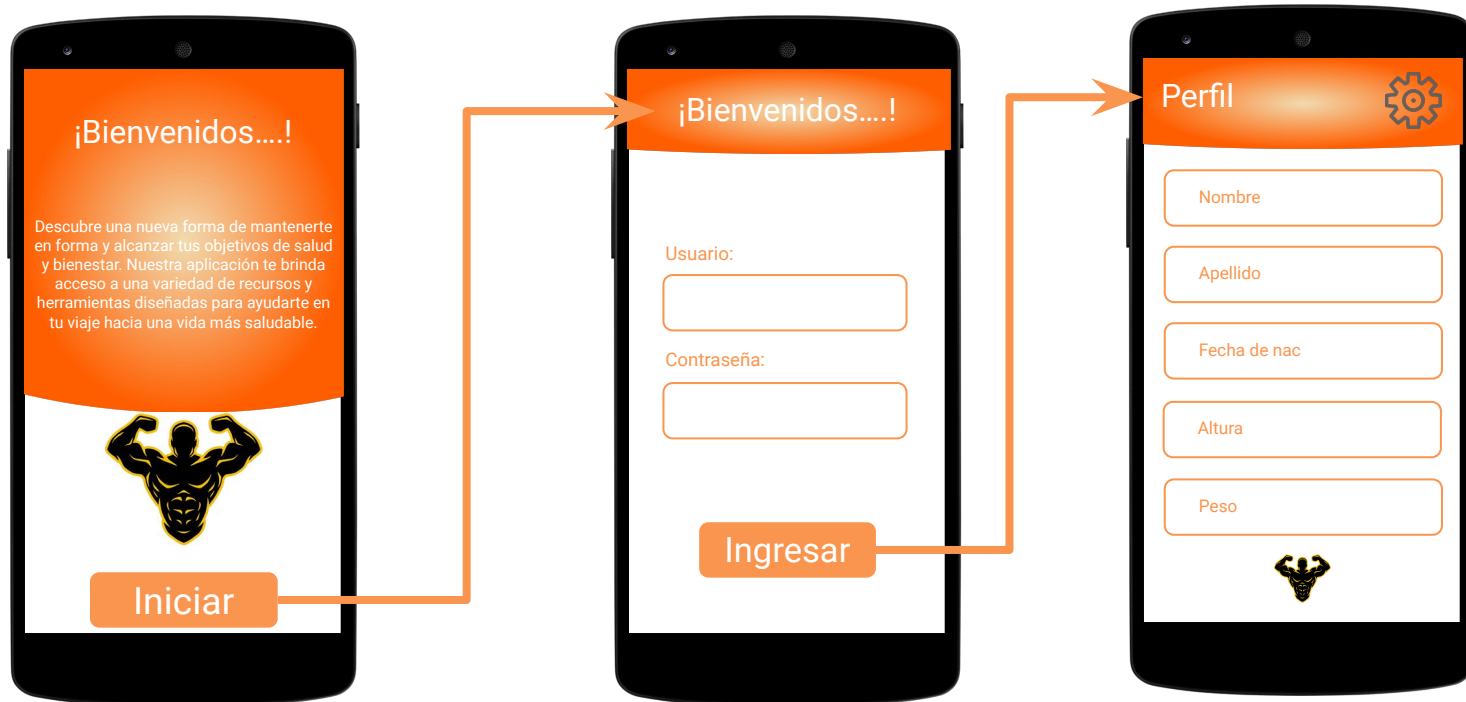
4. Se debe involucrar un proceso de traspaso de información entre activitys.

— — —



5. Se debe implementar algún tipo de persistencia de datos ya sea para almacenar información de procesos o para servir de sistema de autenticación mediante el almacenamiento de cuentas de usuario/contraseñas. • Considerar utilizar algún servicio de autenticación como Auth0 para la autenticación.

— — —



6. La app debe implementar algún tipo de recurso multimedia Ej:video, audio, etc

— — —

