

# ESERCIZIO 1

Implementare un programma in cui viene simulato un sistema di controllo motori.

Il programma prevede che un processo padre P1, dopo aver generato due processi figli P2 e P3, comunichi ogni 2 secondi a P2 e P3 un'azione da eseguire, scelta casualmente tra: Avanti, Indietro, Sinistra, Destra, Stop.

Dopo 20 invii P1 trasmette il comando "Termina" e attende la terminazione dei figli.

Entrambi i processi figli stampano a video l'azione da eseguire ogni volta che questa cambia. Se invece leggono il comando "Termina" terminano.