Obtenemos diseños y sprites de internet.

Analizamos requisitos

Compatibilizacion con VS (preferences, external tolos, visual studio)

Creamos un menú con piezas separads y le metemos un script

El script en función del tag del objeto (click objeto, lista de tags, creas tag, lo añades) pues lo detecta y le hace lo correspondiente (escalarlo un poco para que sea mas grande, o mover la flechita-espada