



CIFP Ciudad Jardín LHII

Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Modulo:
Desarrollo de interfaces

Cód. Modulo:
DEIN

Curso: DM2

2º Trimestre

Fecha: 02/02/2022

Cód. Prof: PTI3

Profesor: Ainara Montoya

Datos del Alumno

Nº

Nombre:

Apellido 1:

Apellido 2:

Firma

Calificación:

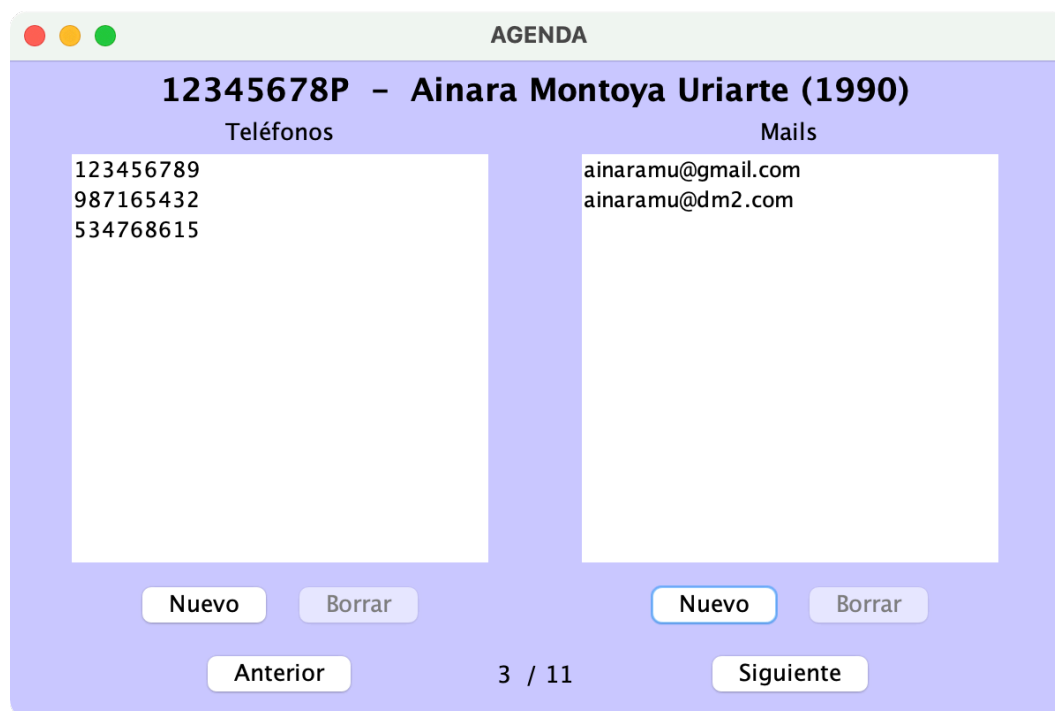
Para realizar estos ejercicios se necesita la base de datos examen2, cuyo script de creación (examen2agenda.sql) tienes a tu disposición en Moodle, junto con todos los recursos que necesitas (imágenes, html...).

Si tienes pendiente la primera evaluación tienes que hacer la parte 1, sino tienes que hacer la parte 2.

PARTE 1

EJERCICIO 1

Tienes que desarrollar la siguiente interfaz en Java Swing



En caso de que falle la conexión a la base de datos o que la tabla personas esté vacía se informará al usuario y se cerrará la aplicación.

Al abrir la aplicación se cargarán en un ArrayList (u objeto similar) todos los datos de todas las personas y se mostrarán en un principio los datos de la primera persona y mediante los botones Anterior y Siguiente iremos cambiando de persona (si estamos en la primera persona el botón Anterior aparecerá deshabilitado y si estamos en la última el botón Siguiente aparecerá deshabilitado). Entre los botones Anterior y Siguiente podemos ver en qué posición estamos y cuántas personas hay.

En la parte de arriba aparecen los datos de la persona (DNI – Nombre Apellido1 Apellido2 (año de nacimiento))

Después tenemos dos listas una para los teléfonos de la persona y otra para los emails de la persona.

Debajo de cada lista tenemos dos botones:

- Nuevo: permite dar de alta un nuevo teléfono o email.
Se abrirá un JOptionPane pidiendo el teléfono o email y antes de dar de alta el teléfono o email hay que hacer una serie de comprobaciones.
En el caso del teléfono que la longitud sea 9 y que no esté repetido.
En el caso del email que tenga una @ y que no esté repetido.

Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos el elemento añadido en la lista de teléfonos o en la lista de emails.

- **Borrar:** elimina un teléfono o email (si no hay ningún elemento seleccionado el botón estará deshabilitado).

Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos que el elemento se ha eliminado de la lista de teléfonos o de la lista de emails.

Los datos de conexión a la base de datos tienen que estar en un fichero de configuración. Además, se hará una consulta para cargar todos los datos al iniciar la aplicación y luego solo habrá conexiones para borrar o insertar elementos en las tablas Teléfono e Email.

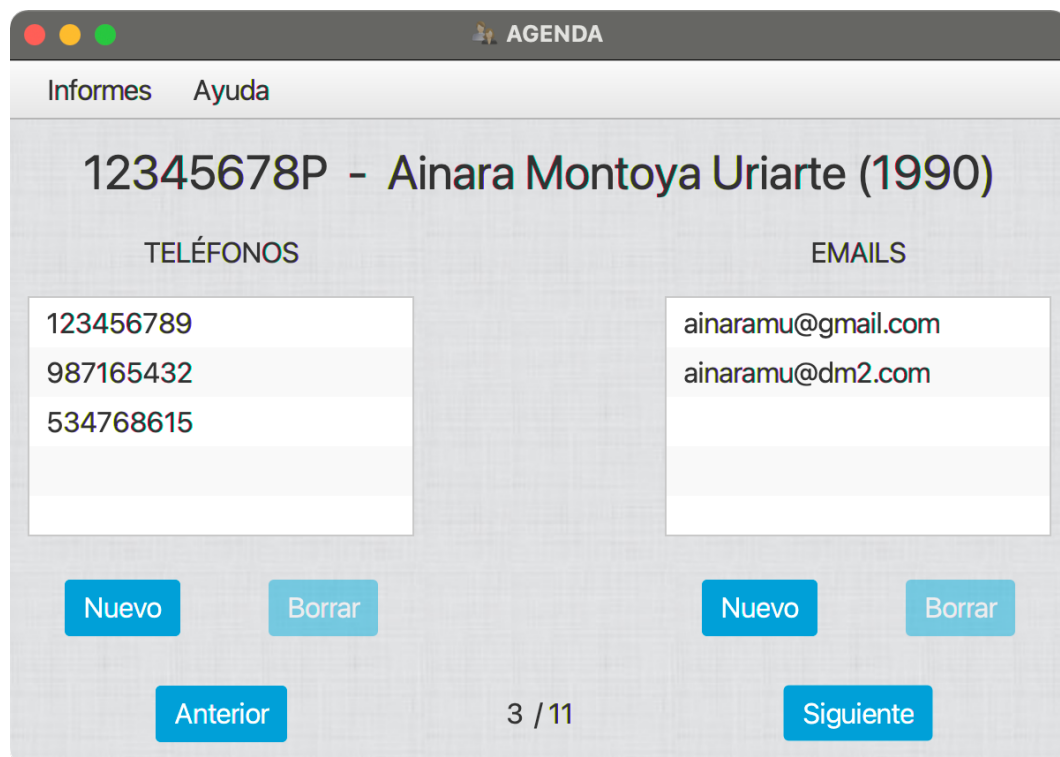
La aplicación tiene que ser multilingüe, el idioma se leerá al cargar la aplicación del fichero de configuración donde también están los datos de conexión a la base de datos.

Otras consideraciones:

- No te olvides de que el código debe ser claro, ordenado y eficiente.
- Siempre hay que avisar al usuario de lo que ocurre.
- Al maximizar la ventana tiene que quedar bien.
- Crea una estructura adecuada.

EJERCICIO 2

Tienes que desarrollar la siguiente interfaz en JavaFX (más o menos la misma del ejercicio anterior)



En caso de que falle la conexión a la base de datos o que la tabla personas esté vacía se informará al usuario y se cerrará la aplicación.

Al abrir la aplicación se cargarán en un ArrayList (u objeto similar) todos los datos de todas las personas y se mostrarán en un principio los datos de la primera persona y mediante los botones Anterior y Siguiente iremos cambiando de persona (si estamos en la primera persona el botón Anterior aparecerá deshabilitado y si estamos en la última el botón Siguiente aparecerá deshabilitado). Entre los botones Anterior y Siguiente

podemos ver en que posición estamos y cuantas personas hay.

En la parte de arriba aparecen los datos de la persona (DNI – Nombre Apellido1 Apellido2 (año de nacimiento))

Después tenemos dos listas una para los teléfonos de la persona y otra para los emails de la persona.

Debajo de cada lista tenemos dos botones:

- Nuevo: permite dar de alta un nuevo teléfono o email.
- Se abrirá un TextInputDialog pidiendo el teléfono o email y antes de dar de alta el teléfono o email hay que hacer una serie de comprobaciones.

En el caso del teléfono que la longitud sea 9 y que no esté repetido.

En el caso del email que tenga una @ y que no esté repetido.

Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos el elemento añadido en la lista de teléfonos o en la lista de emails.

Ejemplo de como usar TextInputDialog:

```
TextInputDialog dialog = new TextInputDialog("");
dialog.setTitle("Titulo de la ventana");
dialog.setHeaderText(null);
dialog.setContentText("Texto de la ventana");
Optional<String> dato = dialog.showAndWait();
if (dato.isPresent()) {
    String dato_sin_optional=dato.get()
}
```

- Borrar: elimina un teléfono o email (si no hay ningún elemento seleccionado el botón estará deshabilitado).
Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos que el elemento se ha eliminado de la lista de teléfonos o de la lista de emails.

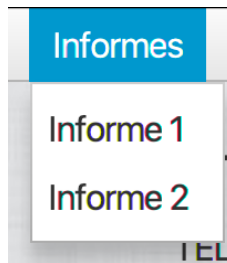
Los datos de conexión a la base de datos tienen que estar en un fichero de configuración. Además, se hará una consulta para cargar todos los datos al iniciar la aplicación y luego solo habrá conexiones para borrar o insertar elementos en las tablas Teléfono e Email.

Otras consideraciones:

- No te olvides de que el código debe ser claro, ordenado y eficiente.
- Siempre hay que avisar al usuario de lo que ocurre.
- Al maximizar la ventana tiene que quedar bien.
- Fíjate que la interfaz tiene css y un icono de aplicación (la imagen de fondo la tienes en los recursos o puedes elegir otra). No hace falta que los estilos sean como los de la imagen, pero si que haya algunos estilos y una imagen de fondo).
- Crea una estructura adecuada

EJERCICIO 3

En la aplicación anterior tienes que incluir el siguiente menú:



Al pinchar sobre Informe 1 se abrirá el siguiente informe (está basado en la plantilla Waves, pero si te resulta más sencillo puedes empezar de 0):

INFORME 1

Agenda agrupada por año de nacimiento

DNI	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
1990			
12345678P	Ainara	Montoya	Uriarte
Número de personas del año 1990: 1			
2000			
00000000A	Airam	Brito	Triana
11111111A	Nerea	Del Valle	Garrido
22222222A	Raul	Estrada	Garcia
Número de personas del año 2000: 3			
2001			
33333333A	Kevin	Fernandez de Landa	Gutierrez
44444444A	Cesar	Ferreiro	Ortiz de Guinea
Número de personas del año 2001: 2			
2002			
55555555A	Aitor	Gallastegi	Borreguero
66666666A	Alejandro	Lopez de Guereñu	Macazaga
77777777A	Mario	Orozco	Neila

1

Ainara Montoya

DNI	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
88888888A	Ander	Rodriguez	Gancedo

Número de personas del año 2002: 4

2003

99999999A	Elena	Sanz	Espada
-----------	-------	------	--------

Número de personas del año 2003: 1

Año mínimo: 1990
Año máximo: 2003

2

Ainara Montoya

(El 1 y 2 grandes del cuadro azul es el número de página y tenéis que cambiar mi nombre por el vuestro)

Al pinchar sobre Informe 2 se abrirá el siguiente menú (para los emails tienes que usar un subinforme):

EMAILS

Airam (número de emails: 2)

EMAILS

airam@dm2.com

brito@dm2.com

Nerea (número de emails: 2)

EMAILS

nerea@dm2.com

delvalle@dm2.com

martes 11 enero 2022

Page 1 of 4

Ainara (número de emails: 2)

EMAILS

ainaramu@gmail.com

ainaramu@dm2.com

Raul (número de emails: 2)

EMAILS

raul@dm2.com

estrada@dm2.com

Kevin (número de emails: 3)

EMAILS

kevin@dm2.com

kevin1@dm2.com

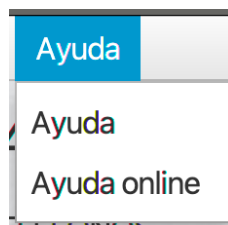
fernandezdelanda@dm2.com

martes 11 enero 2022

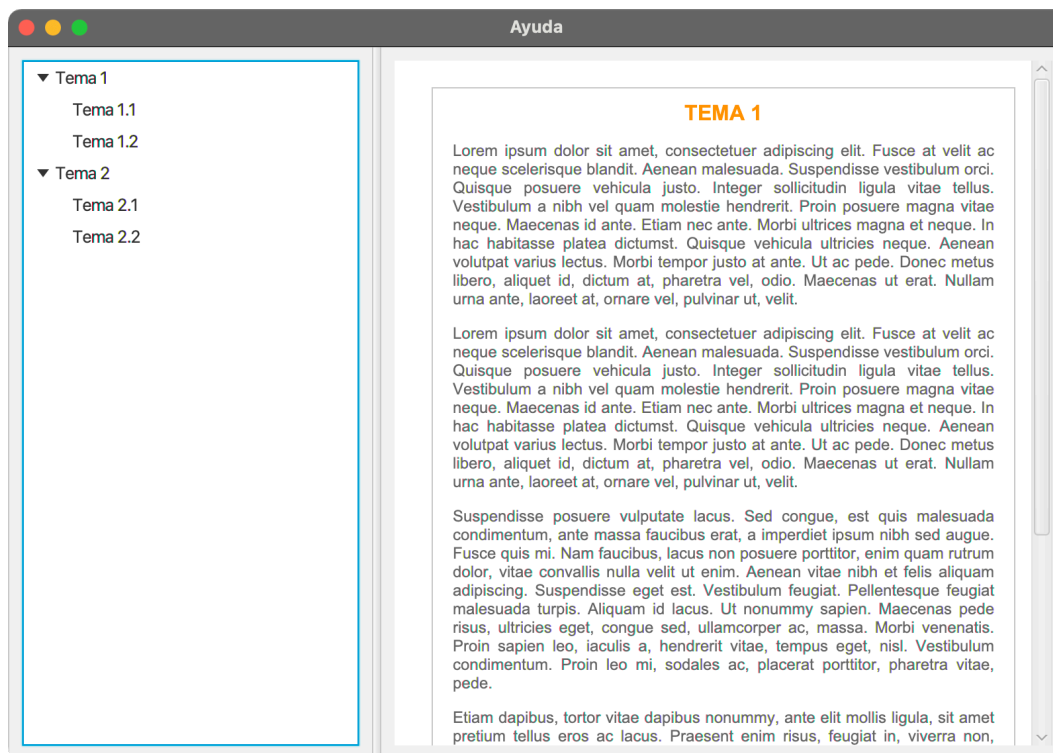
Page 2 of 4

EJERCICIO 4

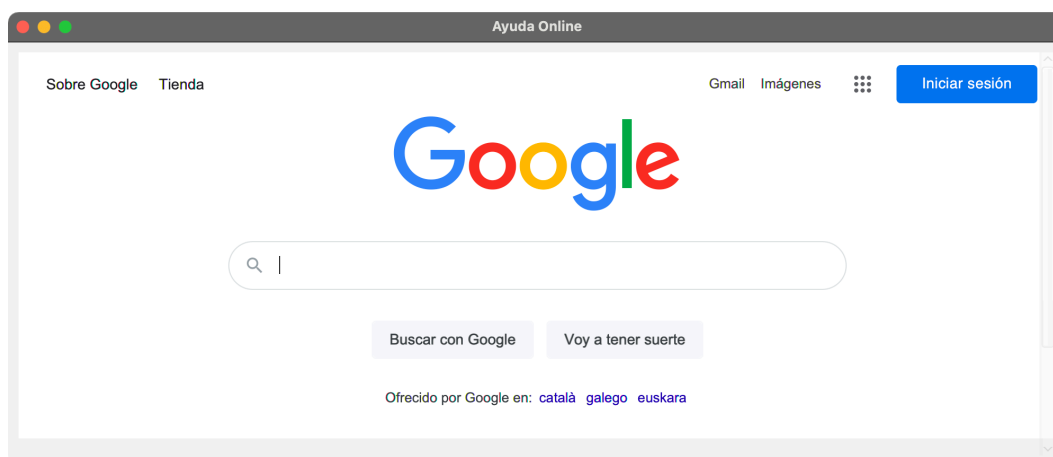
En la aplicación anterior falta añadir el siguiente menú:



La primera opción abre la ayuda en formato html que tienes en la carpeta recursos y que tienes que incorporar en tu aplicación.



La segunda opción abre la siguiente página de Internet:

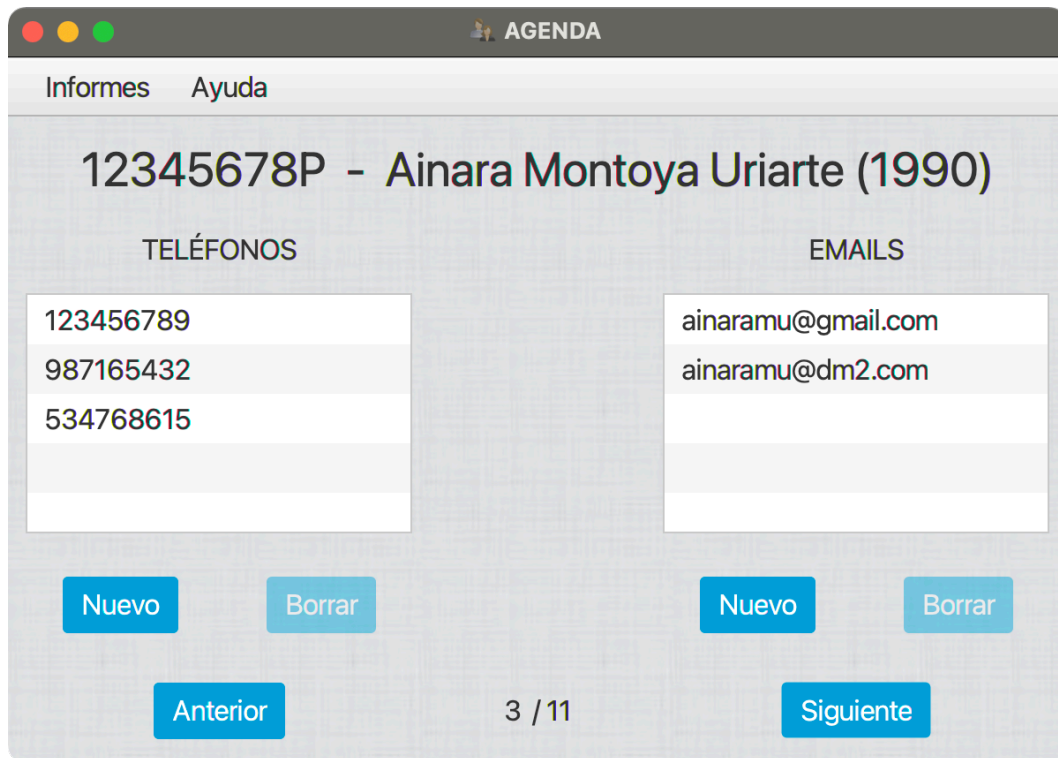


EJERCICIO 5

Crea una carpeta comprimida con todo lo necesario para poder ejecutar la aplicación en cualquier equipo de clase (es este apartado se tendrá en cuenta que haya ficheros de configuración, estilos, imágenes... puesto que una aplicación con todo esto hay que tener más cuidado a la hora de empaquetarla).

EJERCICIO 1

Tienes que desarrollar la siguiente interfaz en JavaFX (más o menos la misma del ejercicio anterior)



En caso de que falle la conexión a la base de datos o que la tabla personas esté vacía se informará al usuario y se cerrará la aplicación.

Al abrir la aplicación se cargarán en un ArrayList (u objeto similar) todos los datos de todas las personas y se mostrarán en un principio los datos de la primera persona y mediante los botones Anterior y Siguiente iremos cambiando de persona (si estamos en la primera persona el botón Anterior aparecerá deshabilitado y si estamos en la última el botón Siguiente aparecerá deshabilitado). Entre los botones Anterior y Siguiente podemos ver en que posición estamos y cuantas personas hay.

En la parte de arriba aparecen los datos de la persona (DNI – Nombre Apellido1 Apellido2 (año de nacimiento))

Después tenemos dos listas una para los teléfonos de la persona y otra para los emails de la persona.

Debajo de cada lista tenemos dos botones:

- Nuevo: permite dar de alta un nuevo teléfono o email.
- Se abrirá un TextInputDialog pidiendo el teléfono o email y antes de dar de alta el teléfono o email hay que hacer una serie de comprobaciones.

En el caso del teléfono que la longitud sea 9 y que no esté repetido.

En el caso del email que tenga una @ y que no esté repetido.

Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos el elemento añadido en la lista de teléfonos o en la lista de emails.

Ejemplo de como usar TextInputDialog:

```
TextInputDialog dialog = new TextInputDialog("");
dialog.setTitle("Titulo de la ventana");
```



```

dialog.setHeaderText(null);
dialog.setContentText("Texto de la ventana");
Optional<String> dato = dialog.showAndWait();
if (dato.isPresent()) {
    String dato_sin_optional=dato.get()
}

```

- **Borrar:** elimina un teléfono o email (si no hay ningún elemento seleccionado el botón estará deshabilitado).
Si ocurre algún error (BBDD, validar...) se informará al usuario, sino veremos que el elemento se ha eliminado de la lista de teléfonos o de la lista de emails.

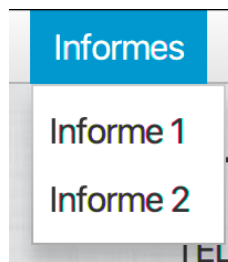
Los datos de conexión a la base de datos tienen que estar en un fichero de configuración. Además, se hará una consulta para cargar todos los datos al iniciar la aplicación y luego solo habrá conexiones para borrar o insertar elementos en las tablas Teléfono e Email.

Otras consideraciones:

- No te olvides de que el código debe ser claro, ordenado y eficiente.
- Siempre hay que avisar al usuario de lo que ocurre.
- Al maximizar la ventana tiene que quedar bien.
- Fíjate que la interfaz tiene css y un icono de aplicación (la imagen de fondo la tienes en los recursos o puedes elegir otra). No hace falta que los estilos sean como los de la imagen, pero si que haya algunos estilos y una imagen de fondo).
- Crea una estructura adecuada

EJERCICIO 2

En la aplicación anterior tienes que incluir el siguiente menú:



Al pinchar sobre Informe 1 se abrirá el siguiente informe (está basado en la plantilla Waves, pero si te resulta más sencillo puedes empezar de 0):

INFORME 1

Agenda agrupada por año de nacimiento

DNI	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
-----	--------	-----------------	------------------

1990

12345678P	Ainara	Montoya	Uriarte
-----------	--------	---------	---------

Número de personas del año 1990: 1

2000

00000000A	Airam	Brito	Triana
11111111A	Nerea	Del Valle	Garrido
22222222A	Raul	Estrada	Garcia

Número de personas del año 2000: 3

2001

33333333A	Kevin	Fernandez de Landa	Gutierrez
44444444A	Cesar	Ferreiro	Ortiz de Guinea

Número de personas del año 2001: 2

2002

55555555A	Aitor	Gallastegi	Borreguero
66666666A	Alejandro	Lopez de Guereñu	Macazaga
77777777A	Mario	Orozco	Neila

1

Ainara Montoya

DNI	NOMBRE	PRIMER APELLIDO	SEGUNDO APELLIDO
-----	--------	-----------------	------------------

88888888A	Ander	Rodriguez	Gancedo
-----------	-------	-----------	---------

Número de personas del año 2002: 4

2003

99999999A	Elena	Sanz	Espada
-----------	-------	------	--------

Número de personas del año 2003: 1

Año mínimo: 1990
Año máximo: 2003

2

Ainara Montoya

(El 1 y 2 grandes del cuadro azul es el número de página y tenéis que cambiar mi nombre por el vuestro)

Al pinchar sobre Informe 2 se abrirá el siguiente menú (para los emails tienes que usar un subinforme):

EMAILS

Airam (número de emails: 2)

EMAILS

airam@dm2.com

brito@dm2.com

Nerea (número de emails: 2)

EMAILS

nerea@dm2.com

delvalle@dm2.com

martes 11 enero 2022

Page 1 of 4

Ainara (número de emails: 2)

EMAILS

ainaramu@gmail.com

ainaramu@dm2.com

Raul (número de emails: 2)

EMAILS

raul@dm2.com

estrada@dm2.com

Kevin (número de emails: 3)

EMAILS

kevin@dm2.com

kevin1@dm2.com

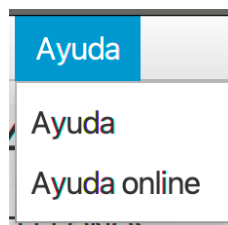
fernandezdelanda@dm2.com

martes 11 enero 2022

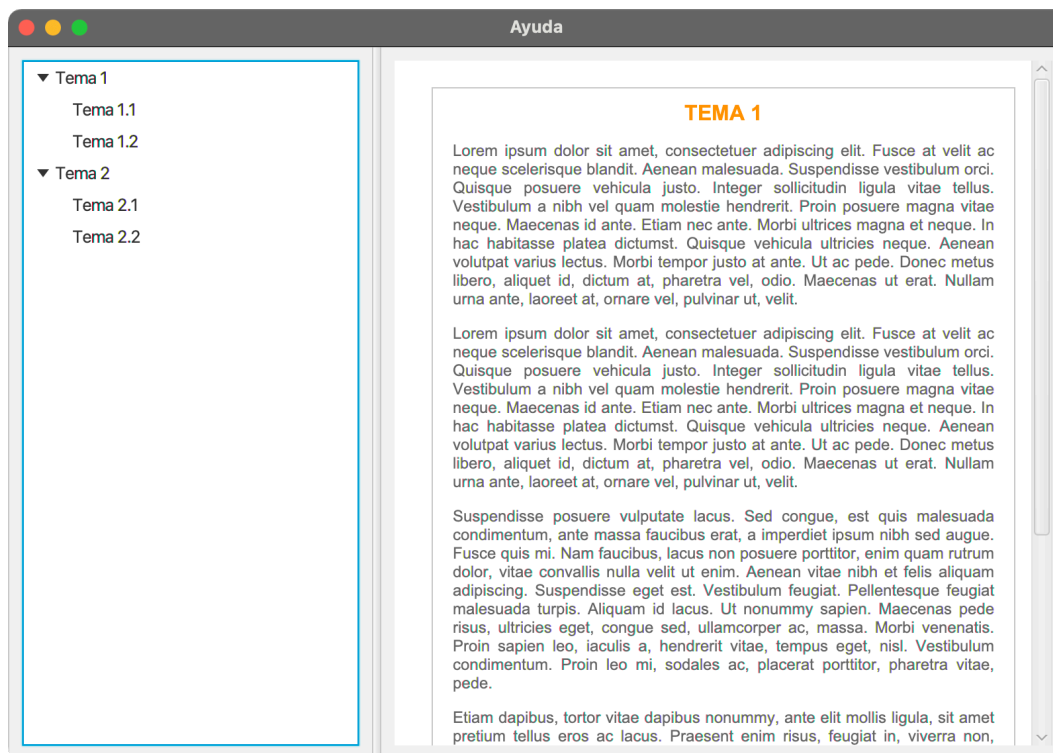
Page 2 of 4

EJERCICIO 3

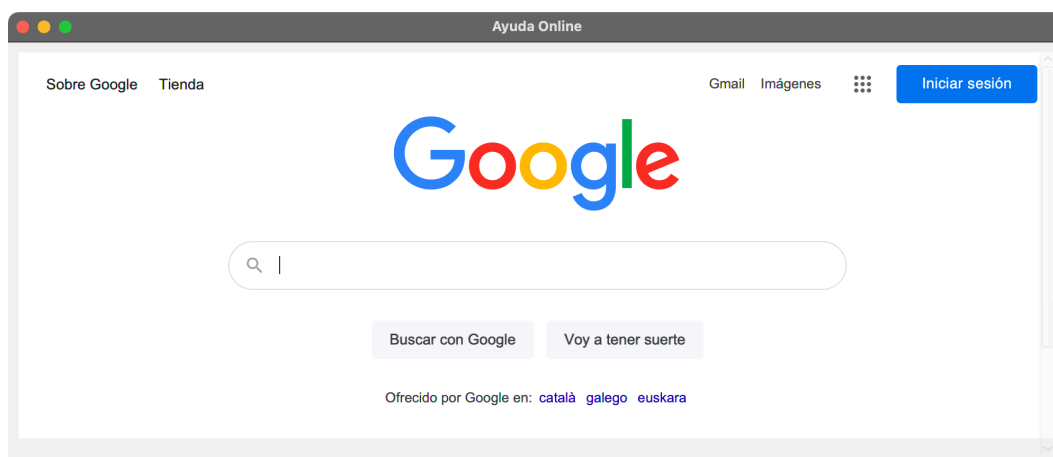
En la aplicación anterior falta añadir el siguiente menú:



La primera opción abre la ayuda en formato html que tienes en la carpeta recursos y que tienes que incorporar en tu aplicación.



La segunda opción abre la siguiente página de Internet:



EJERCICIO 4

Crea una carpeta comprimida con todo lo necesario para poder ejecutar la aplicación en cualquier equipo de clase (es este apartado se tendrá en cuenta que haya ficheros de configuración, estilos, imágenes... puesto que una aplicación con todo esto hay que tener más cuidado a la hora de empaquetarla).

PARTE 1

EJERCICIO 1	PUNTUACIÓN
Interfaz	0,25
Cambiar de registro	0,50
Añadir teléfonos y emails	0,75
Borrar teléfonos y emails	0,50
Multilingüe y fichero de configuración	0,25
Estructura	0,25

EJERCICIO 2	PUNTUACIÓN
Interfaz	0,50
Cambiar de registro	0,50
Añadir teléfonos y emails	0,75
Borrar teléfonos y emails	0,50
Estructura y leer fichero de configuración	0,25

EJERCICIO 3	PUNTUACIÓN
Integrar los informes en el código	0,75
Informe 1	1,00
Informe 2	1,25

EJERCICIO 4	PUNTUACIÓN
Ayuda	0,75
Ayuda online	0,25

EJERCICIO 5	PUNTUACIÓN
Crear ejecutable	1,00

PARTE 2

EJERCICIO 1	PUNTUACIÓN
Interfaz	0,75
Cambiar de registro	0,75
Añadir teléfonos y emails	1,00
Borrar teléfonos y emails	0,75
Estructura y leer fichero de configuración (se tendrá en cuenta el ejercicio 1, el 2 y el 3)	0,25

EJERCICIO 2	PUNTUACIÓN
Integrar los informes en el código	1,00
Informe 1	1,25
Informe 2	1,50

EJERCICIO 3	PUNTUACIÓN
Ayuda	1,00
Ayuda online	0,50

EJERCICIO 4	PUNTUACIÓN
-------------	------------

Crear instalable	1,25
------------------	------