|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| logo berri CIFP  CIFP Ciudad Jardín LHII | | | **Ciclo:** Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma | | | |
| **Modulo:**  Desarrollo de interfaces | | | **Cód. Modulo:**  DEIN |
| **Curso:** SI2 | | | |
| **1ª Evaluación** | | | **Fecha**: 18/11/2021 | | | |
| **Cód. Prof:** PTI3 | | **Profesor:** Ainara Montoya | |  | | |
|  | | | | | | |
| **Datos del Alumno** | | | | | | |
| **Nº** | **Nombre:** | | | | **Firma** | |
| **Apellido 1:** | | | | |
| **Apellido 2:** | | | | |

**Calificación:**

Para realizar estos ejercicios se necesita la base de datos examen1, cuyo script de creación (examen1.sql) tienes a tu disposición en Moodle.

También tienes en Moodle las imágenes que vas a necesitar para el ejercicio 2

Hay que sacar en cada ejercicio un mínimo de 2,5 (es decir hay que aprobar Java Swing y Java FX por separado).

### EJERCICIO 1 (5.00 puntos)

Tienes que desarrollar la siguiente interfaz en Java Swing

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Inicialmente se muestran todos los productos en la tabla y el botón Actualizar está deshabilitado.

Para dar de alta un nuevo producto se introducirán los datos en los campos del formulario Detalles del producto y al hacer clic en el botón Crear se validarán los datos:

* Hay que rellenar todos los campos.
* El código debe tener exactamente 5 caracteres.
* El precio tiene que un número decimal (en la base de datos se guardará con dos decimales).

En caso de haya algún error se informará al usuario (de todos los errores cometidos a la vez).

Si los datos son correctos se comprobará que no existe otro producto con el mismo código en la base de datos, en caso de existir se informará al usuario y si todo es correcto se insertará el producto en la base de datos, se informara al usuario de que todo ha ido bien, se limpiarán los campos (incluido el filtro) y se cargarán de nuevo todos los productos en la tabla.

Para actualizar un producto primer hay que hacer doble clic sobre él en la tabla para que sus datos se carguen en el formulario Detalles del producto:

* El campo código tiene que estar deshabilitado.
* El botón Crear tiene que estar deshabilitado.
* El botón Actualizar tiene que estar habilitado.

Una vez que el usuario modifique los datos hará clic en el botón actualizar y se validarán los datos:

* El código debe tener exactamente 5 caracteres.
* El precio tiene que un número decimal (en la base de datos se guardará con dos decimales).

En caso de haya algún error se informará al usuario (de todos los errores cometidos a la vez).

Si los datos son correctos se comprobará se informará al usuario y si todo es correcto se insertará el producto en la base de datos, se informará al usuario de que todo ha ido bien, se limpiarán los campos (incluido el filtro), se cargarán de nuevo todos los productos en la tabla:

* El campo código tiene que estar habilitado.
* El botón Crear tiene que estar habilitado.
* El botón Actualizar tiene que estar deshabilitado.

Al hacer clic en el botón limpiar:

* Se borrarán los datos del formulario Destalles del producto.
* El campo código tiene que estar habilitado.
* El botón Crear tiene que estar habilitado.
* El botón Actualizar tiene que estar deshabilitado.

Al hacer clic en el botón Buscar se filtrarán los datos de la tabla, se mostrarán los registros de la base de datos que contengan lo escrito en el campo Filtro en el campo código o en el campo nombre o en el campo precio.

Al hacer clic derecho sobre un elemento de la tabla aparecerá un menú popup) con la opción de borrar, que borrará el elemento seleccionado de la base de dato después de pedir confirmación al usuario, informará al usuario, se limpiarán los campos (incluido el filtro), se cargarán de nuevo todos los productos en la tabla:

* El campo código tiene que estar habilitado.
* El botón Crear tiene que estar habilitado.
* El botón Actualizar tiene que estar deshabilitado.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Otras consideraciones:

* No te olvides de que el código debe ser claro, ordenado y eficiente.
* Siempre hay que avisar al usuario de lo que ocurre.
* Los datos de conexión a la base de datos hay que leerlos de un fichero de configuración.
* Al maximizar la ventana tiene que quedar bien.
* Crea una estructura adecuada: separa el modelo, la parte de la base de datos, las vistas…

Para crear el menú popup puedes usar los componentes JPopupMenu y JMenuItem

### EJERCICIO 2 (5.00 puntos)

Tienes que desarrollar la siguiente interfaz en Java FX

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Al abrir la aplicación vemos dos paneles con dos pestañas:

* En la pestaña secciones en un principio tenemos una tabla con las ubicaciones y al pinchar sobre un elemento de la tabla se muestra la imagen que tiene asociada.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Al hacer clic sobre la imagen se abre una ventana con la imagen en grande.

Imagen que contiene biblioteca, cuarto

Descripción generada automáticamente

(Ejemplo de como usar Image View:

File fichero = new File(ruta);

InputStream image = (InputStream) new FileInputStream(fichero);

imageView.setImage(new Image(image));

)

* La pestaña productos no hace nada.

Otras consideraciones:

* No te olvides de que el código debe ser claro, ordenado y eficiente.
* Siempre hay que avisar al usuario de lo que ocurre.
* Los datos de conexión a la base de datos hay que leerlos de un fichero de configuración.
* La aplicación tiene que ser multidioma (el idioma se lee del fichero de configuración)
* Al maximizar la ventana principal tiene que quedar bien, la ventana modal tienes dos opciones: que quede bien o impedir cambiar el tamaño.
* Crea una estructura adecuada: separar modelo, vista, base de datos, controlador…
* Pon una imagen de fondo
* Usa foticon, por ejemplo en las pestañas

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

### CRITERIOS DE EVALUACIÓN

|  |  |
| --- | --- |
| EJERCICIO 1 | PUNTUACIÓN |
| Interfaz | 0,60 |
| Tabla | 0,50 |
| Filtro | 0,50 |
| Crear productos | 0,85 |
| Modificar productos | 0,85 |
| Borrar productos | 0,85 |
| Limpiar | 0,25 |
| Fichero de configuración | 0,25 |
| Estructura | 0,35 |

|  |  |
| --- | --- |
| EJERCICIO 2 | PUNTUACIÓN |
| Interfaz | 0,75 |
| Ventana principal | 1,00 |
| Ventana modal | 1,00 |
| Multidioma y fichero de configuración | 0,90 |
| CSS | 0,40 |
| FontIcon | 0,60 |
| Estructura | 0,35 |