

Conteúdo

1	Introduction	1
1.1	Motivação	1
1.2	Objetivos	1
1.3	Estrutura do Documento	1
2	Estado da Arte	3
2.1	Métodos de Captura	3
2.2	Sistemas de Aquisição 360	3
2.3	Aplicações	3
2.4	Sumário	3
3	Visão do Sistema	5
4	Implementação	7
5	Resultados	9
6	Conclusão	11
7	Bibliografia	13

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Capítulo 1

Introduction

Era uma vez mal escrevido ups coiso. [Fishkin, 2004]

1.1 Motivação

Motivação para fazer o trabalho.

1.2 Objetivos

Objetivos.

1.3 Estrutura do Documento

Estrutura do Documento.

Capítulo 2

Estado da Arte

Estado da Arte

2.1 Métodos de Captura

Métodos de Captura.

2.2 Sistemas de Aquisição 360

Sistemas de Aquisição 360.

2.3 Aplicações

Aplicações.

2.4 Sumário

Sumário.

Capítulo 3

Visão do Sistema

Visão do Sistema

Capítulo 4

Implementação

Implementação

Capítulo 5

Resultados

Resultados

Capítulo 6

Conclusão

Conclusão

Bibliografia

Fishkin, Kenneth P. "A taxonomy for and analysis of tangible interfaces". *Personal Ubiquitous Comput.*, 8:347–358, September 2004. ISSN 1617-4909. doi: <http://dx.doi.org/10.1007/s00779-004-0297-4>. URL <http://dx.doi.org/10.1007/s00779-004-0297-4>. 1