

String

String é uma das classes mais utilizadas no java. Popularmente é a classe onde guardamos, texto, palavras... etc.

Em resumo, as strings correspondem a uma sequência (ou cadeia) de caracteres ASCII delimitados por aspas duplas, que são armazenadas em "instâncias" da classe String;

Todas as strings literais em Java , são implementadas como instâncias da classe String. Lembe-se que literal é o dado digitado diretamente dentro do código.

String

String são por natureza constante. Significa que o seu conteúdo não pode ser mudado. Todas as vezes que aparentemente se muda o conteúdo de uma variável do tipo String, na verdade está se criando um novo objeto do tipo String na memória. O objeto antigo deixou de ser referenciado portanto ele estará sujeito a ser retirado da memória pelo garbage collector.

É possível também criar constantes de tipos primitivos utilizando a palavra reservada **final** na declaração de uma variável. Nesse caso o seu conteúdo não poderá ser alterado.

Criação de variável do tipo String

Existem duas formas de criação de variáveis do tipo String: usando a palavra reservada **new** para criar um objeto ou simplesmente usando o sinal de atribuição.

String a – new String(“Teste”); -> dentro da classe String existe um atributo que irá armazenar o texto **Teste**. Assim se digitar o comando:
System.out.println(a); -> será impresso na tela a palavra **teste**.

String b = “Teste”; -> essa é outra forma de se criar um objeto do tipo String, sem uso explícito da palavra reservada new. Essa é a forma mais utilizada para criar um objeto do tipo String;