DAO Data Access Object

Professor Vinícius Costa

Padrão de Projeto

- Apresenta uma possível solução para problemas que surgem com frequência nos projetos
 - Deve ser uma boa solução
- É possível ser reutilizado em diferentes projetos
 - Deve ser genérica
- Uma forma genérica e boa de se solucionar determinados problemas

Padrão de Projeto DAO

- É utilizado para abstrair e encapsular o acesso a fonte de dados, que pode ser: o banco de dados, um arquivo de texto, um documento xml, etc.
- Desacopla a camada de negócios da camada de dados (permite trocar a base de dados sem alterar a camada de negócio)
- As operações de CRUD são executadas pela implementação do DAO

Participantes do DAO

Interface DAO

 Interface que define as operações padrão que devem ser realizadas com o objeto modelo

Classe DAO

 Classe que implementa a interface, é responsável pela manipulação da base de dados (banco de dados, xml, json, arquivo de texto, etc)

Objeto modelo

 É um objeto simples com métodos para escrita e leitura Exemplo

Pessoa

Usa

-nome: String-idade: int

+Pessoa()
+getNome():string
+setNome():void
+getIdade():int
+setIdde():void

PessoaDaoInterface

<<Interface>>

+criaPessoa():void +pegaPessoas():List +pegaPessoa():pessoa +editaPessoa():void +removePessoa():void Usa ExemploPadraoDao

+main():void

Implementa

PessoaDaoClasse

pessoas:list

+PessoaDaoClasse()

+criaPessoa():void

+pegaPessoas():List

+pegaPessoa():pessoa

+editaPessoa():void

+removePessoa():void

Bibliografia

 https://www.tutorialspoint.com/design_patte rn/data_access_object_pattern.htm