

DAO

Data Access Object

Professor Vinícius Costa

Padrão de Projeto

- Apresenta uma possível solução para problemas que surgem com frequência nos projetos
 - Deve ser uma boa solução
- É possível ser reutilizado em diferentes projetos
 - Deve ser genérica
- Uma forma genérica e boa de se solucionar determinados problemas

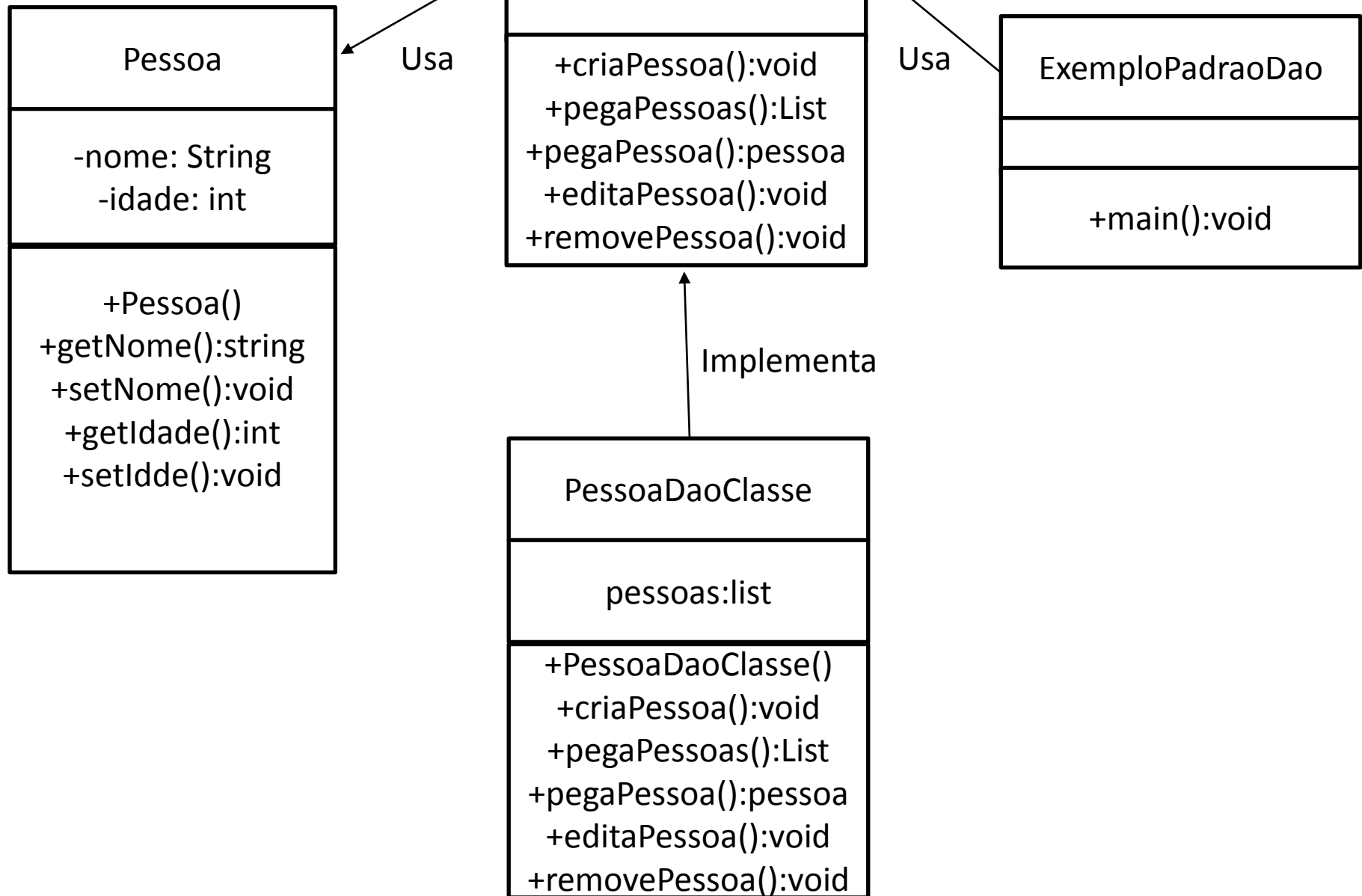
Padrão de Projeto DAO

- É utilizado para abstrair e encapsular o acesso a fonte de dados, que pode ser: o banco de dados, um arquivo de texto, um documento xml, etc.
- Desacopla a camada de negócios da camada de dados (permite trocar a base de dados sem alterar a camada de negócio)
- As operações de CRUD são executadas pela implementação do DAO

Participantes do DAO

- Interface DAO
 - Interface que define as operações padrão que devem ser realizadas com o objeto modelo
- Classe DAO
 - Classe que implementa a interface, é responsável pela manipulação da base de dados (banco de dados, xml, json, arquivo de texto, etc)
- Objeto modelo
 - É um objeto simples com métodos para escrita e leitura

Exemplo



Bibliografia

- https://www.tutorialspoint.com/design_pattern/data_access_object_pattern.htm