

# JSON

Professor Vinícius Costa

# Introdução ao JSON

- JSON: **J**ava**S**cript **O**bject **N**otation.
  - Serve para armazenar e trocar dados
  - É texto escrito com a notação JavaScript

# Troca de Dados

- A troca de dados entre navegador e servidor deve ser em formato texto
- É possível converter objetos JavaScript em texto JSON para enviá-lo ao servidor
- É possível converter texto JSON recebido do servidor em objeto JavaScript
- Esse processo de texto para objeto utilizando JSON é simples

# Armazenamento de Dados

- É possível armazenar textos dentro do navegador, por exemplo, no localStorage
- JSON é texto e pode ser armazenado no localStorage

# O que é JSON

- Significa JavaScript Object Notation
- É um formato leve para troca de dados
- É auto descritivo e de fácil entendimento
- É independente de linguagem
  - JSON usa a sintaxe JavaScript, entretanto JSON é texto, sendo assim é possível utiliza-lo com qualquer linguagem de programação

# JSON não é JavaScript

Tipos JavaScript	Diferenças com JSON
Objetos e Arrays	Nomes de propriedades devem ser strings envoltas em aspas duplas. Virgulas a direita não são permitidas
Números	Não é possível colocar zeros a esquerda. Após o ponto decimal deve existir pelo menos um dígito.
String	Apenas um conjunto de caracteres pode ser escapado; alguns caracteres de controle não são permitidos; as strings não podem estar entre apostrofos.

# Por que Usar JSON

- É somente texto
- É facilmente enviado de/para um servidor
- Pode ser usado por qualquer linguagem

# JSON versus XML

- Tanto JSON quanto XML servem para armazenar e trocar dados entre aplicações.



# JSON versus XML

## JSON

```
{  
  "nome": "José",  
  "idade": 20  
}
```

## XML

```
<peessoa>  
  <nome>José</nome>  
  <idade>20</idade>  
</peessoa>
```

# JSON versus XML

## **Semelhanças**

- Auto Descritivo
- Hierárquico
- Pode ser analisado por diversas linguagens
- Pode ser utilizado com Ajax

## **Diferenças**

- JSON não tem tag de fechamento
- JSON é menor
- JSON é mais rápido para ler e escrever
- JSON permite o uso de vetores

# Sintaxe do JSON

- Sua sintaxe é derivada da notação de objetos do JavaScript
- Dado é um par de nome/valor
- Dado é separado por virgula
- Objetos são envolvidos por chaves
- Arrays são envolvidos por colchetes

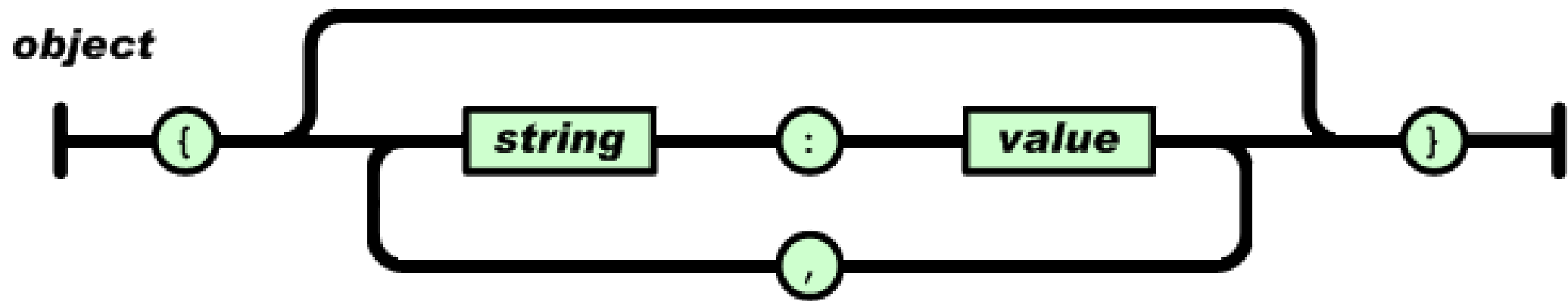
# Dados JSON – Nome e valor

- JSON é escrito com um par de nomes e valores
  - Campo nome, seguido de dois pontos, seguido do valor
  - Exemplo  
`"nome":"Jose"`
  - Observação: os nomes dos campos devem estar entre aspas (em JavaScript não precisa estar entre aspas)

# Objetos JSON

- Deve estar entre chaves
- Conjunto de chaves e valores separados por dois pontos
- As chaves devem estar entre aspas
- Os conjuntos de chaves e valores são separados um do outro por virgula
- Exemplo  
    { "nome": "José", "idade": 30 }

# Objetos JSON

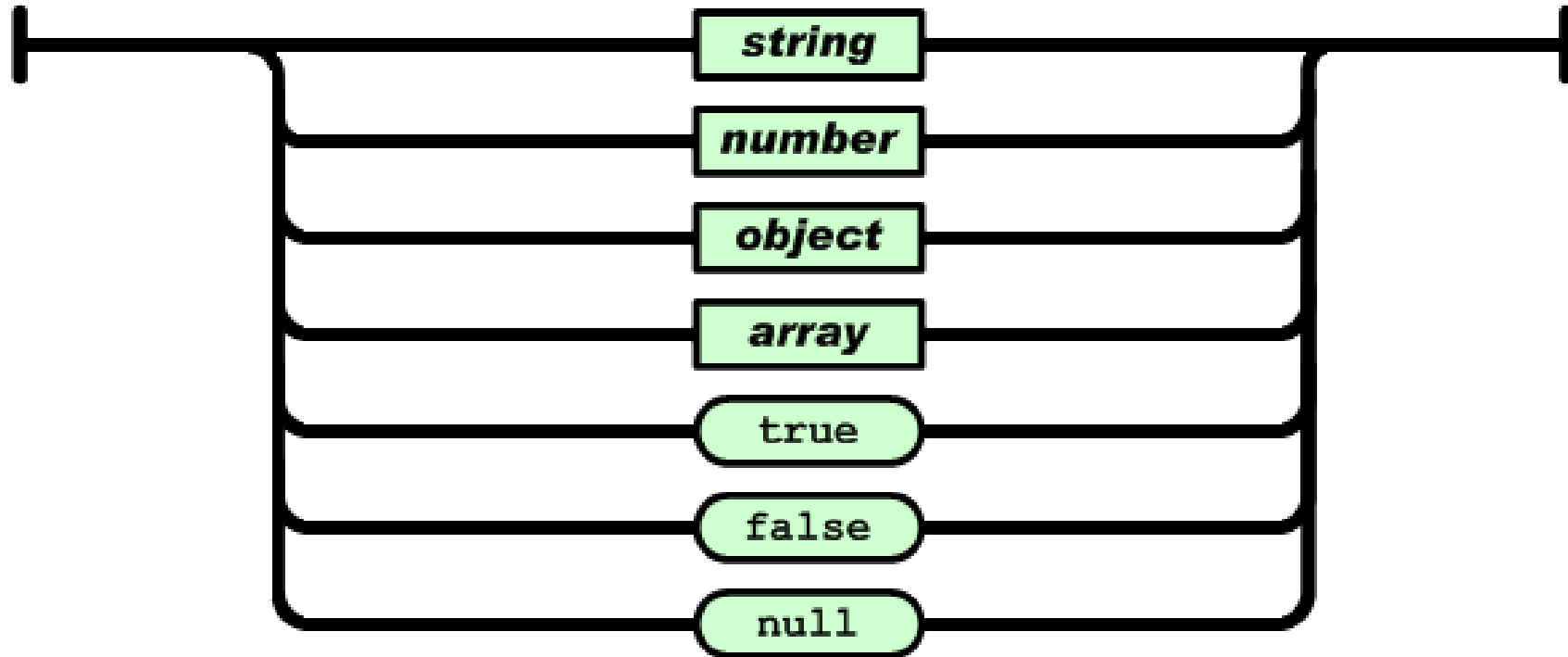


# Valores JSON

- Os valores podem ser:
  - String (entre aspas)
  - Numeros
  - Objetos
  - Array
  - Booleano
  - null
- Não pode ser
  - Funções JavaScript
  - Datas
  - undefined
  - String (entre apostrofo)

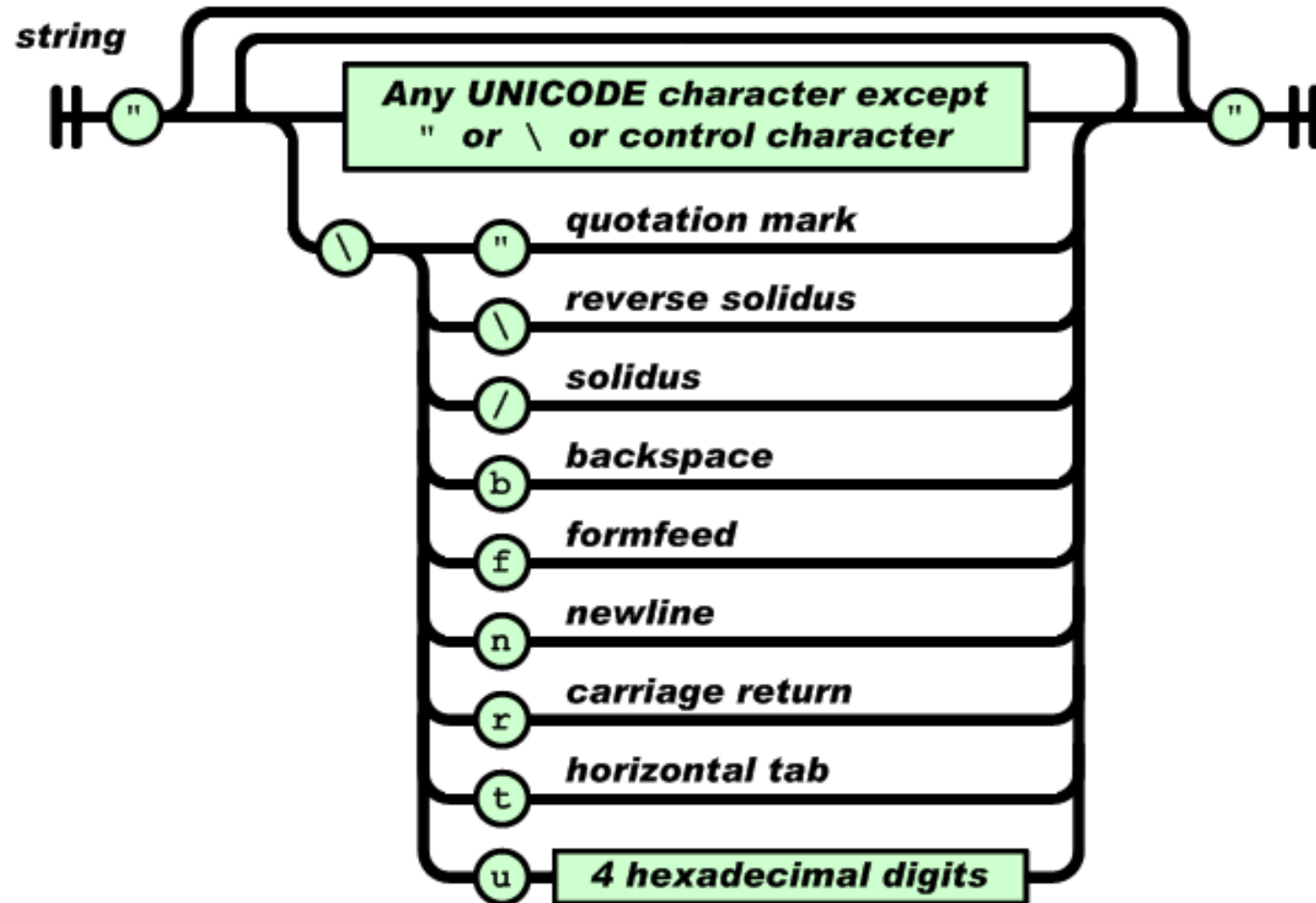
# Valores JSON

***value***



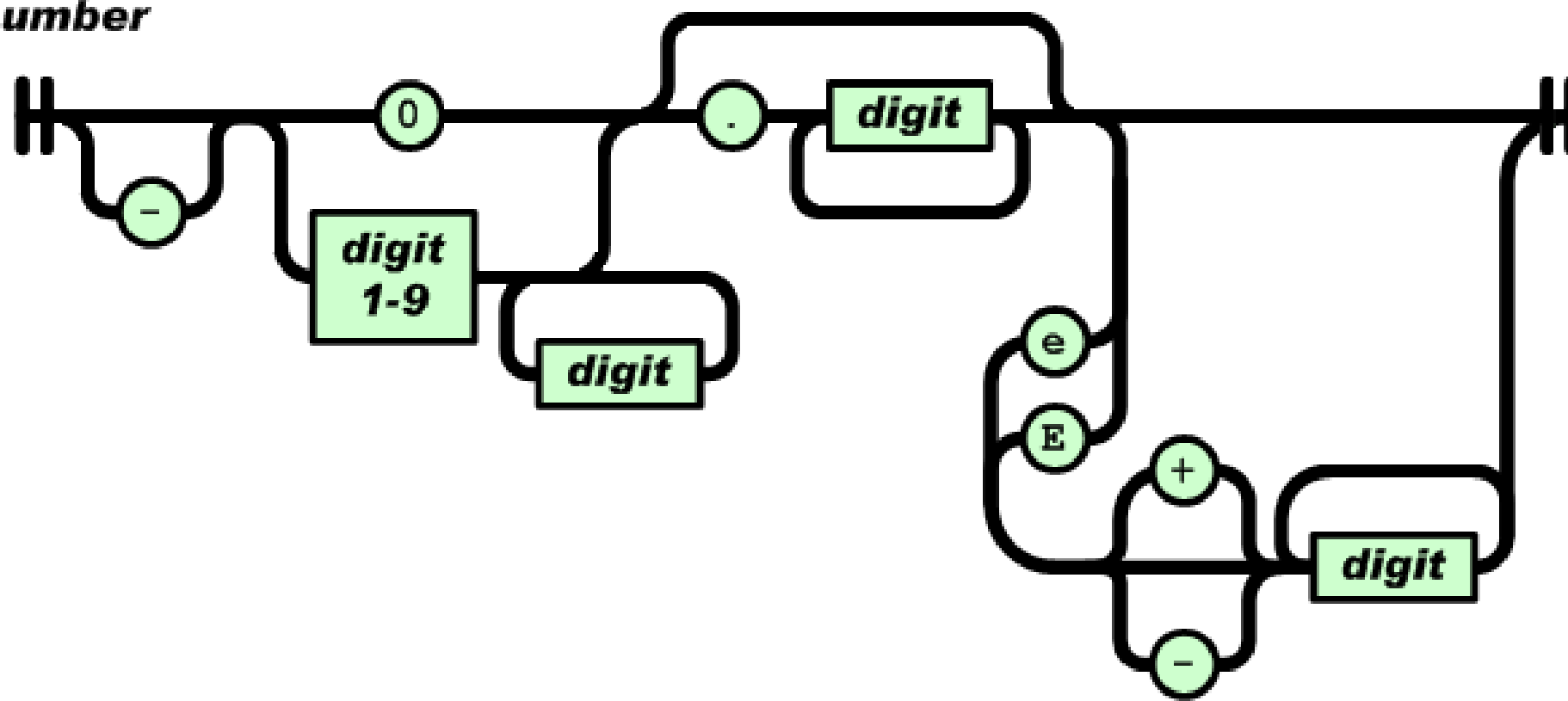


# String JSON



# Número JSON

*number*



# Tipos de Dados

- JSON String
  - {“nome”: “José”}
- JSON Números
  - {“idade”: 18}
- JSON Objeto
  - { “pessoa”: {“nome”: “José”, “idade”: 30} }
- JSON Array
  - { “nomes”: [“Mônica”, “José”, “Pedro” ] }
- JSON Booleano
  - {“estudante”: true }
- JSON Nulo
  - {“valor”: null }

# JSON com JavaScript

- JSON usa a sintaxe JavaScript
- Exemplo de JavaScript:
  - `var pessoa={nome: "José", idade: 20} //codigo JavaScript`
  - `console.log(pessoa.nome); //escreve José"`
  - `console.log(pessoa["nome"]); //escreve José`
- Observe que isso não é código JSON e sim código JavaScript
- JSON é inspirado no JavaScript mas não é JavaScript.

# JSON com JavaScript

- JSON usa a sintaxe JavaScript
- Exemplo de JSON com JavaScript:
  - `var pessoa={"nome":"José", "idade":20} //codigo JavaScript com a sintaxe do JSON`
  - `console.log(pessoa.nome); //escreve José"`
  - `console.log(pessoa["nome"]); //escreve José`
- Observe que isso é código JavaScript utilizando a sintaxe do JSON, que continua sendo a sintaxe do JavaScript

# Laço em um Objeto

- Para percorrer as propriedades de um objeto em JavaScript utilize o laço *for-in*

- Exemplo:

```
var pessoa={ "nome": "José", "idade": 18 };  
for ( chave in pessoa)  
{  
    console.log(chave+": "+pessoa[chave]);  
}
```

# Deletar propriedades

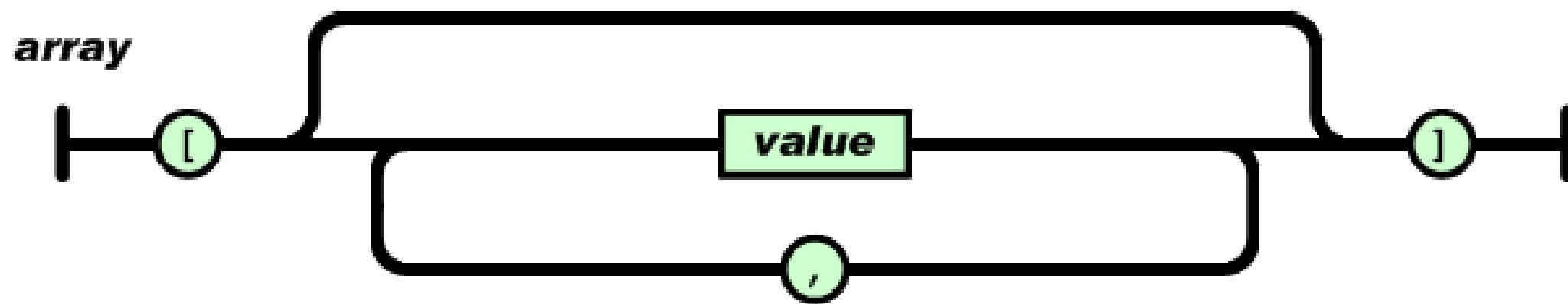
- Para deletar propriedades de um objeto utilize a palavra chave: *delete*.
- Exemplo  
    `delete pessoa.idade;`

# Arrays com JSON

- Arrays no JSON são semelhantes aos arrays em JavaScript
- Exemplo:  
[8.9 , 10 , 9.5 , 7.5]
- Os valores de um array JSON podem ser: texto, número, objetos, array, booleano ou null.



# Array JSON



# Acessando Valores do Array

- Utiliza-se um índice numérico, iniciado em 0 (zero), entre os colchetes.
- Exemplo

```
var aluno = { "nome": "José", "notas": [8.9, 10, 9.5, 7.5] };  
console.log(alunos.notas[0]);  
console.log(alunos.notas[1]);  
console.log(alunos.notas[2]);  
console.log(alunos.notas[3]);
```

# Laço em um Array

- Laço for-in

```
for (i in aluno.notas)  
    console.log(aluno.notas[i]);
```

- Laço for

```
for(i=0; i <aluno.notas.length; i++)  
    console.log(alunos.notas[i]);
```

# Deletar Itens de um Array

- Para deletar itens de um array utilize a palavra chave: *delete*.
- Exemplo  
    `delete aluno.notas[0];`

# Sintaxe Completa do JSON

JSON = null

or true or false

or JSONNumber

or JSONString

or JSONObject

or JSONArray

JSONNumber = - PositiveNumber

or PositiveNumber

PositiveNumber = DecimalNumber

or DecimalNumber . Digits

or DecimalNumber . Digits ExponentPart

or DecimalNumber ExponentPart

DecimalNumber = 0

or OneToNine Digits

ExponentPart = e Exponent

or E Exponent

Exponent = Digits

or + Digits

or - Digits

Digits = Digit

or Digits Digit

Digit = 0 through 9

OneToNine = 1 through 9

# Sintaxe Completa do JSON

JSONString = ""

or " StringCharacters "

StringCharacters = StringCharacter

or StringCharacters StringCharacter

StringCharacter = any character

except " or \ or U+0000 through U+001F

or EscapeSequence

EscapeSequence = \" or \/ or \\ or \b or \f or \n or \r or \t

or \u HexDigit HexDigit HexDigit HexDigit

HexDigit = 0 through 9

or A through F

or a through f

JSONObject = { }

or { Members }

Members = JSONString : JSON

or Members , JSONString : JSON

JSONArray = [ ]

or [ ArrayElements ]

ArrayElements = JSON

or ArrayElements , JSON

# Parse - Analisar

- Os dados recebidos de um servidor por um cliente Web estão sempre no formato de texto
- Para transformar os dados no formato texto em objetos JavaScript utiliza-se: `JSON.parse( )`.
- Exemplo:

```
var texto= '{ "nome": "José", "idade": 20 }' ;  
var pessoa= JSON.parse(texto);  
console.log(pessoa.nome + " " + pessoa.idade);
```
- A variável texto poderia vir do servidor em uma requisição realizada pelo Ajax.

# Parâmetro: Função *reviver*

- A função `JSON.parse( )` tem um segundo parâmetro opcional
- Este parâmetro é uma função que avalia cada propriedade antes de retornar seu valor

- Exemplo

```
var texto='{ "nome": "josé", "idade": 18 }'  
var pessoa=JSON.parse(texto, function(chave, valor)  
{  
    if(chave == "nome")  
        return valor[0].toUpperCase( )+value.substring(1);  
    else return valor;  
});
```



# Stringify - Converter em Texto

- Os dados enviados para o servidor por um cliente Web estão sempre no formato de texto
- Para transformar os objetos JavaScript em formato texto utiliza-se: `JSON.stringify( )`.
- Exemplo:

```
var pessoa= { nome: "José", idade: 20 };  
var texto= JSON.stringify(pessoa);  
console.log(texto);
```
- A variável texto poderia ser enviada para o servidor em uma requisição realizada pelo Ajax.

# Parâmetro: replacer

- A função `JSON.stringify` aceita um segundo parâmetro opcional, que pode ser uma função ou um array de strings e números.
- Array replacer

- Um array que especifica quais propriedades serão serializadas.

- Exemplo

```
var pessoa={"nome": "José", "idade":18, "telefone": "99999999"};  
var texto=JSON.stringify(pessoa,["nome","telefone"]);  
console.log(texto); //será mostrado apenas o nome e o telefone da  
                    //pessoa a propriedade idade foi ignorada pelo  
                    //JSON.stringify
```

# Parâmetro: replacer

- Função replacer pode manipular a forma como os dados são serializados;
- Esta função recebe iterativamente a chave de todas as propriedades encontradas.

- Exemplo

```
var pessoa={"nome": "José", "idade":18, "telefone": "99999999"};  
var texto=JSON.stringify(pessoa,  
    function(chave,valor)  
        if(chave== "idade") return undefined;  
        else return valor;  
);  
console.log(texto);
```

# Parâmetro: space

- Terceiro parâmetro, opcional, da função `JSON.stringify`;
- Indica como será a indentação do texto serealizado;
- Pode ser um número indicando quantos espaços cada subnivel tem ou pode ser uma string que será colocada como indentação, por exemplo `“\n”`.

- Exemplo

```
JSON.stringify(pessoa,null,4);
```

ou

```
JSON.stringify(pessoa,null,“\t”);
```

# Bibliografia

- [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global\\_Objects/JSON](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/JSON)
- [https://www.w3schools.com/js/js\\_json\\_intro.asp](https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp)
- <https://www.json.org/json-pt.html>
- Smith, Ben. JSON Básico: Conheça o Formato de Dados Preferido da Web. São Paulo: Novatec, 2015.