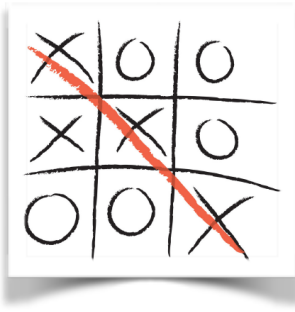


Praxisbeispiel - Tic Tac Toe



Spielregeln:

Das Spielfeld des Partnerspiels besteht aus neun Feldern, die quadratisch (3x3) angeordnet sind.

Die Spieler markieren abwechselnd eines der noch freien Felder mit einem Kreuz (X) bzw. Kringel (O).

Gewonnen hat, wer drei X bzw. O in einer Zeile, Spalte oder Diagonale gekennzeichnet hat.

Sind alle Felder belegt und keiner der Spieler hat gewonnen, so endet das Spiel unentschieden.

Möglicher Programmablauf auf der Konsole:

Spielstart:

```
    1  2  3
A
B
C
```

Spieler 1 ist dran: B2

```
    1  2  3
A
B      O
C
```

Spieler 2 ist dran: A1

```
    1  2  3
A  X
B      O
C
```

Spieler 1 ist dran: C3

```
    1  2  3
A  X      O
B      O
C
```

Spieler 2 ist dran: C1

```
    1  2  3
A  X      O
B      O
C  X
```

usw.