

#59 - Fußballverein

Die Klassenhierarchie für einen Fußballverein ist zu erstellen.

<i>class Verein : List<Mitglied></i> - Name	<i>class Spieler: Mitglied</i> - Anzahl der Tore
<i>class Mitglied</i> - Name - Eintrittsdatum - Jahresgehalt - Anzahl der Spiele	<i>class Feldspieler : Spieler</i> - Position: Verteidigung, Mittelfeld oder Sturm <i>class Tormann : Spieler</i> <i>class Trainer : Mitglied</i>

Entscheide selbst, welche Methode oder Property abstract oder virtual sein sollen.

(Hinweis: Jede Methode kann auch als Property implementiert werden.)

```
public double GetMonatsgehalt()      oder public double Monatsgehalt { get; }
public double ToreJeSpiel()          oder public double GültigAb { get; }
public bool IstFeldspieler()         oder public bool IstFeldspieler { get; }
public List<Spieler> GetAlleFeldspieler() oder
                                     public List<Spieler> AlleFeldspieler { get; }
public void ÄndereJahresgehalt( int prozent )
```

Folgende Aufgaben sind zu erfüllen:

1. Definiere die Klassenhierarchie und implementiere alle Methoden und Properties.
2. Überprüfe das Eintrittsdatum in set auf sinnvolle Werte.
3. Lege für jede Klasse Objekte an und füge sie zu einem Verein hinzu.
Gib alle Feldspieler aus.