

Aufgabenblatt 7 – DELEGATES

Aufgabe 7.1 – Steuern eines Autos

Nachdem der Führerschein vermutlich bald Thema wird:

Erstelle eine einfache Konsolenanwendung, welche die Bedienung eines Autos abbildet. Die Steuerung des Autos soll dabei über folgende Eingaben erfolgen:

- 1: Gas geben (Motordrehzahl+100)
- 2: vom Gas gehen (Motordrehzahl-100)
- 3: Kupplung treten (Motordrehzahl ausnahmsweise unverändert 😊)
- 4: von der Kupplung gehen (Motordrehzahl ausnahmsweise unverändert 😊)
- 5: Ganghebel betätigen (Gang+1, Motordrehzahl ausnahmsweise unverändert 😊)

Jede dieser Aktionen resultiert in einer entsprechenden Meldung auf der Konsole unter Angabe der aktuellen Geschwindigkeit, Motordrehzahl und eingelegten Gang. Die aktuelle Geschwindigkeit errechnet sich dabei wie folgt:

$\text{Geschwindigkeit} = (\text{Motordrehzahl}/100) * \text{Gang}$

Kriterien

- Verwende Delegates sinnvoll
- **In deinem Programm darf es nur eine einzige Zeile geben, welche eine der 5 Methoden aufruft!**
- Das Auto hat 5 Gänge. Wenn man den Ganghebel betätigt, dann schaltet man nur nach oben!

Zusatz

Da das Auto keine Automatikschaltung hat, gibt es leider noch eine Zusatzaufgabe. Erweitere das Programm um einen weiteren Menüpunkt:

6: Schaltvorgang

Ein Schaltvorgang besteht aus den Aktionen 2,3,5 und 1.