Mirko se igra stogova. Na početku igre ima jedan prazan stog označen brojem 0. U **i**-tom koraku igre će odabrati postojeći stog oznake v, iskopirati ga te napraviti jedno od sljedećeg:

- a. staviti broj i na vrh novog stoga
- b. ukloniti broj s vrha novog stoga
- c. odabrati još jedan stog oznake \mathbf{w} te prebrojati koliko postoji različitih brojeva koji se nalaze i u stogu oznake \mathbf{v} i u stogu oznake \mathbf{w}

Novonastali stog dobiva oznaku i.

Mirko ne voli barati stogovima pa želi da napišete program koji će to raditi umjesto njega. Za svaku operaciju tipa b ispišite broj koji je uklonjen sa stoga, a za svaku operaciju tipa c prebrojite tražene brojeve i ispišite koliko ih ima.

ULAZNI PODACI

U prvom retku ulaza nalazi se prirodni broj N ($1 \le N \le 300\,000$), broj koraka Mirkove igre. Koraci igre su kronološki označeni s prvih N prirodnih brojeva.

U i-tom od idućih N redaka nalazi se opis i-tog koraka igre u jednom od sljedeća tri oblika:

- "a v" za operaciju tipa a.
- "b v" za operaciju tipa b
- "c v w" za operaciju tipa c.

Prvi znak u retku označava tip operacije, a preostala dva odgovarajuće oznake stogova koje će uvijek biti cijeli brojevi iz intervala $[0, \mathbf{i} - 1]$. Kod svake operacije tipa b stog s kojeg se uklanja element neće biti prazan.

IZLAZNI PODACI

Za svaku operaciju tipa b ili c ispišite traženi broj, svaki u svom retku, redoslijedom kojim su operacije dane u ulazu.

PRIMJERI TEST PODATAKA

ulaz	ulaz
5	11
a 0	a 0
a 1	a 1
b 2	a 2
c 2 3	a 3
b 4	a 2
	c 4 5
	a 5
	a 6
	c 8 7
	b 8
	b 8
izlaz	izlaz
2	2
	2
1 2	8
	8

Pojašnjenje prvog primjera: Na početku imamo stog $S_0 = \{\}$. U prvom koraku kopiramo S_0 i stavljamo na broj 1 na vrh, dakle $S_1 = \{1\}$. U drugom koraku kopiramo S_1 i na njegov vrh stavljamo 2, $S_2 = \{1,2\}$. U trećem koraku kopiramo S_2 i s njegova vrha skidamo broj 2, $S_3 = \{1\}$. U četvrtom koraku kopiramo S_2 i kopiju označavamo s S_4 , zatim izbrojimo brojeve koji se pojavljuju u novom stogu S_4 i stogu S_3 , jedini takav broj je 1 pa je rješenje 1. U petom koraku kopiramo S_4 i s njegova vrha skidamo broj 2, $S_5 = \{1\}$.