2023-09-01. Examen Programación

Crear dos clases, llamadas **Grupo** y **Persona**.

La clase <u>Persona</u> representa un usuario de WhatsApp. Tendrá un nombre y un número de teléfono, ambos de tipo <u>String</u>. Se entiende que el número de teléfono es el identificador de la <u>Persona</u>, es decir, dos <u>Persona</u>s que tengan el mismo número de teléfono se consideran la misma <u>Persona</u>.

La clase <u>Grupo</u> representa un grupo de WhatsApp. En este grupo habrá <u>Persona</u>s. Cada <u>Persona</u> puede ser administrador o usuario normal. Cada <u>Grupo</u> tiene que tener en todo momento al menos un administrador. Una <u>Persona</u> puede ser administrador de un grupo, y a la vez usuario normal de otro <u>Grupo</u> distinto.

La clase **Grupo** tendrá, al menos, los siguientes métodos:

Grupo (Persona administrador)

Constructor de la clase. El parámetro indica quién es el administrador del **Grupo**. En todo momento, cada **Grupo** tiene que tener al menos un administrador.

void addPersona (Persona p)

Añade una <u>Persona</u> al grupo. La nueva <u>Persona</u> añadida NO será administrador. Si en el <u>Grupo</u> ya estaba esta <u>Persona</u> (o sea, si ya había una <u>Persona</u> con el mismo número de teléfono), no se añade la nueva <u>Persona</u>, ni se cambia su estado antiguo (administrador o usuario normal).

void deletePersona (String telefono)

Borra del grupo a la <u>Persona</u> que tenga el número de teléfono indicado. Si en el grupo no hay ninguna <u>Persona</u> con ese número de teléfono, no se borra nada. Si la <u>Persona</u> que tiene ese número es el único administrador del <u>Grupo</u>, tampoco se borra nada.

void setEstado (String telefono, boolean administrador)

Cambia el estado de la <u>Persona</u> que tiene el teléfono indicado, poniéndolo como administrador o usuario normal, según el segundo parámetro. Si en el grupo no hay ninguna <u>Persona</u> con ese número de teléfono, no se cambia nada. Si se intenta quitar el estado de administrador a una <u>Persona</u>, pero esa <u>Persona</u> es el único administrador que hay en el grupo, tampoco se cambia nada.

int pertenece (String telefono)

Devuelve un valor <u>int</u> que indica si en el <u>Grupo</u> hay o no una <u>Persona</u> con el número de teléfono indicado. El valor devuelto será 0 si la <u>Persona</u> no existe en el <u>Grupo</u>, 1 si la <u>Persona</u> buscada es usuario normal, y 2 si la <u>Persona</u> buscada es administrador del <u>Grupo</u>.

Persona [] miembros ()

Devuelve un array con todas las **Persona**s que hay en el **Grupo**, sean administradores o no.

Persona [] administradores ()

Devuelve un array con los administradores del **Grupo**.

Si el alumno lo considera conveniente, puede crear más atributos y/o métodos en las clases que se piden, o crear otras clases adicionales.

Puntuación: crear la clase **Persona** con todo lo que se pide es 1,25 puntos. Cada uno de los 7 métodos que se piden para la clase **Grupo** son 1,25 puntos adicionales.