

Experimento

Mover un objeto con una mano

Mario Andrés Leal Galvis

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

| | |
|-------------------------|----------|
| 1. Instrucciones | 1 |
| 2. Pasos | 1 |
| 3. Conclusión | 1 |

1. Instrucciones

Este experimento se realizara con una mano, los objetos a utilizar son una hoja de papel y 2 tarjetas plastificadas. Se debe seguir las instrucciones paso a paso.

2. Pasos

- 1) coloca la hoja acostada de forma horizontal
- 2) toma con tu mano un borde de la hoja y llévelo al otro extremo de la hoja
- 3) sin soltar el dobles alinee perfectamente las esquinas de tal forma que quede un extremo de la hoja sobre el otro extremo
- 4) con tu palma de la mano trata de hacerle fuerza a la hoja sobre la mesa
- 5) suelte la hoja y gírela 90 grados y repita los pasos 2,3,4,5
- 6) donde se unen las marcas que dejaron los procesos anteriores será el centro de la hoja
- 7) alce con la mano la tarjeta, lleva la tarjeta sobre la hoja y coloque la tarjeta sobre el centro de la hoja
- 8) repita el proceso anterior pero con la otra tarjeta y suelte esta tarjeta sobre la anterior tarjeta
- 9) tome con una mano las tarjetas
- 10) empuñe un poco la mano con las tarjetas tomadas, ten en cuenta que la acción empuñar es llevar tus dedos hacia el centro de su mano
- 11) sostén las tarjetas sobre la hoja
- 12) has que las 2 tarjetas toquen el centro de la hoja pero por la parte mas corta de las tarjetas
- 13) ahora con uno de sus dedos y sin soltar las tarjetas vaya separando las tarjetas lentamente de tal forma que forme una "V." al revés
- 14) pruebe si las tarjetas se quedan paradas juntas, para esto suelta las tarjetas después de haber abierto un poco las tarjetas
- 14) en caso de que falle, repita los pasos 7,8,9,10,11,12,13,14

3. Conclusión

Fue un experimento muy divertido debido a que nos dimos cuenta que dejamos mucho a la imaginación, en caso de la programación se debe ser muy

especifico en todos los procesos ya que el computador no puede razonar por el mismo