

Ideación del proyecto final

Primeras ideas

Mario Andrés Leal Galvis
Juan Pablo Cárdenas Sanabria

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Marzo de 2021

Índice

1. Introduccion	1
2. Primer idea	1

1. Introduccion

Un juego inspirado en viajes en el tiempo y los avances de la especie humana en donde nos centraríamos en dos hermanos científicos que son fanáticos de la evolución humana y deciden viajar en el tiempo para aprender mas, pero en uno de sus viajes la maquina se daña y deja varios portales abiertos entre diferentes épocas. Los hermanos tendrán que cerrar los portales para evitar un daño en la línea espacio-tiempo. El objetivo del juego será cerrar todos los portales, pero para esto tienen que derrotar el jefe maestro de cada época.

2. Primer idea

Se plantea como menú de niveles un mapa de mundo abierto el cual se puede elegir cada época a la cual se quiere ingresar, cada época contara con sus respectivos enemigos y jefe final que al derrotarlo otorgara un trofeo. Al derrotarlo el portal se cerrara y se volverá a la selección de niveles y el nivel anterior no estará disponible. Al terminar de recolectar los objetos viajaran a su época y los colocaran en su salón de trofeos

A continuación se presenta el bosquejo de la planeacion (1)

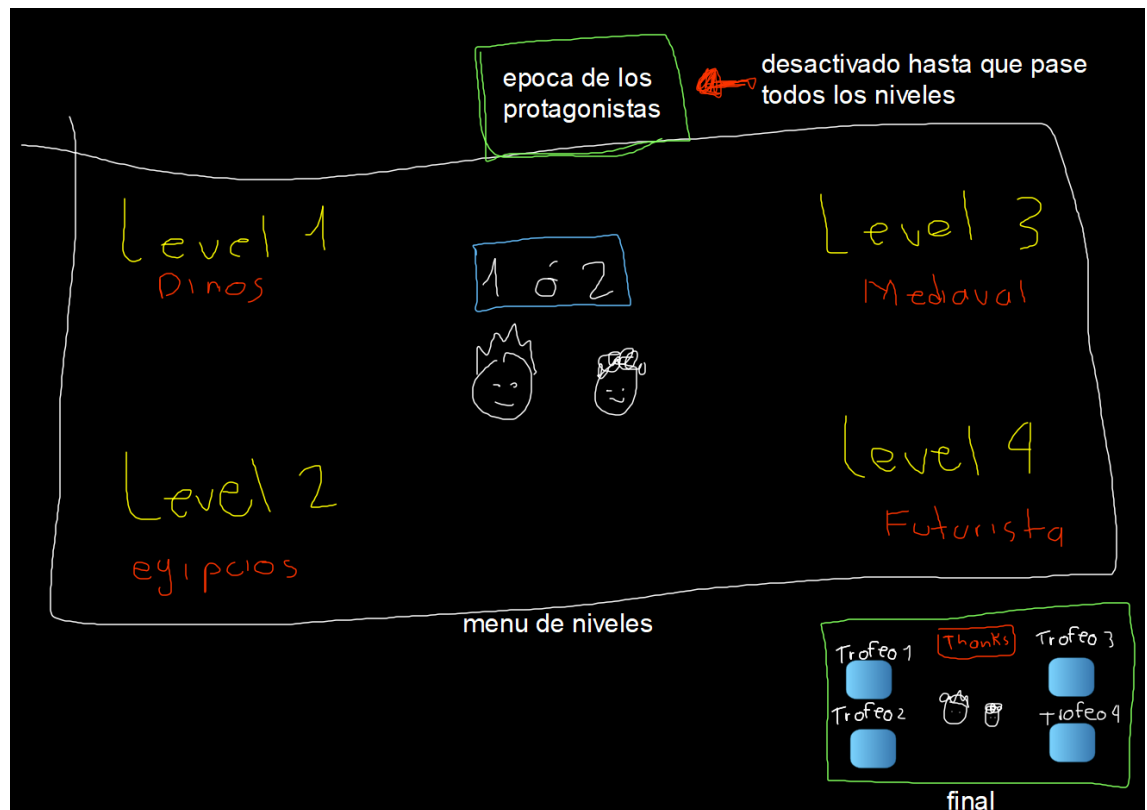


Figura 1: Planeacion