



Objetivos

- Identificar los conceptos de programación con T-SQL.
- Construir rutinas sencillas según requerimientos puntuales.

9 - 2





Agenda

- Definición de variables
- Estructuras de programación
- Funciones del usuario
- · Manejo de transacciones

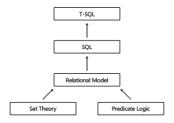
9 - 3

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Definición de variables ¿Qué es T-SQL?

- Es una extensión del lenguaje SQL creado por Microsoft.
- Añade programación procedural, variables locales, variables globales, funciones de cadenas, fechas y números.
- Además, amplía las funcionalidades de las sentencias DELETE y UPDATE incorporándole nuevas características que permite implementar el concepto de transacciones.



9 - 4





Definición de variables ¿Qué es una variable?

- Una variable es un espacio en memoria con un valor.
- El valor puede cambiar durante la ejecución de un proceso.
- SQL Server 2016 tiene 2 tipos de variables:
 - Locales: definidas por el programador.
 - Globales: definidas por el gestor o motor de base de datos.
- El nombre de la variable local empieza con "@", luego el nombre y tipo de dato.
- Una variable tiene el valor NULL y se le asigna un valor con la sentencia SELECT o SET.

9 - 5

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Definición de variables ¿Qué sintaxis debe utilizarse para darle valor?

DECLARE @VARIABLE_NAME DATATYPE, @VARIABLE_NAME DATATYPE

DECLARE @VERYHIGH MONEY
SELECT @VERYHIGH = MAX(PRICE) FROM TITLES
IF @VERYHIGH > 20 PRINT 'OUCH!'

DECLARE @ONE VARCHAR(18)
DECLARE @TWO VARCHAR(18)
SELECT @ONE = 'THIS IS ONE'
SELECT @TWO = 'THIS IS TWO'

https://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff848809.aspx





Definición de variables ¿Qué tipos de variables tiene SQL Server 2016?

Numérico exacto	Numérico aproximado
int	float
decimal	real
numeric	
money	
smallint	
smallmoney	



Definición de variables ¿Qué tipos de variables tiene SQL Server 2016?

Fecha y hora	Hora
date	time
datetime	
datetime2	
datetimeoffset	
smalldatetime	

 $\underline{https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms187752(v=sql.120).aspx}$





Definición de variables ¿Qué tipos de variables tiene SQL Server 2016?

Cadenas de caracteres	Cadenas de caracteres Unicode
char	nchar
varchar	nvarchar
text	ntext

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms187752(v=sql.120).aspx

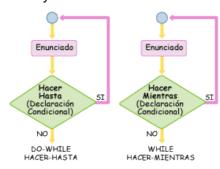
9 - 9

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Estructuras de programación ¿Qué es una estructura de programación?

- Es un paradigma de programación orientado a mejorar la claridad, calidad y tiempo de desarrollo de un programa, utilizando únicamente subrutinas y 3 estructuras:
 - Secuencia
 - Selección
 - Repetición



9 - 10





Estructuras de programación ¿Qué sentencias incluyen?

Estructura de flujo	Control de flujo
beginend	ifelse
break	while
continue	trycatch
waitfor	goto
return	

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

9 - 1

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Estructuras de programación BEGIN...END

 Se utiliza para agrupar una serie de instrucciones, de esta manera, considerarse como un solo bloque de código.

BEGIN
BLOQUE DE
INSTRUCCIONES
END

```
IF @ @TRANCOUNT = 0

BEGIN

SELECT FirstName, LastName
FROM Employee
WHERE LastName = 'King';

PRINT 'Rolling back the transaction two times
would cause an error.';

END
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx





Estructuras de programación IF...ELSE

 Se utiliza para introducir una condición que determina la ejecución condicional de otras instrucciones.

```
IF EXPRESION_BOLEANA
BEGIN
INSTRUCCIONES...
END
ELSE
BEGIN
INSTRUCCIONES...
END
```

```
DECLARE @Number int;
SET @Number = 50;
IF @Number > 100
PRINT 'The number is large.';
ELSE
BEGIN
IF @Number < 10
PRINT 'The number is small.';
ELSE
PRINT 'The number is medium.';
END
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

9 - 1

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Estructuras de programación WHILE

 Se utiliza para ejecutar de manera repetitiva, la ejecución de un bloque de código dependiendo de una condición.

```
WHILE BOOLEAN_EXPRESSION INSTRUCCIONES
```

```
WHILE (SELECT AVG(UnitPrice) FROM Products) < 300
BEGIN
UPDATE Products
SET UnitPrice = UnitPrice * 2

SELECT MAX(UnitPrice) FROM Production.Product
END
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx





Estructuras de programación GOTO

 Se utiliza para saltar hacia un bloque de código impidiendo la ejecución secuencial.

```
LABEL:
GOTO LABEL
```

```
DECLARE @Counter int = 1;
WHILE @Counter < 10
BEGIN
SELECT @Counter
SET @Counter = @Counter + 1

IF @Counter = 4
GOTO Branch_One --Jumps to the first branch.
```

Branch_One:
SELECT 'Jumping To
Branch One.'

Branch_Two:
SELECT 'Jumping To
Branch Two.'

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

0 1

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAG



Estructuras de programación RETURN

Sale incondicionalmente de un bloque de código.

RETURN [EXPRESION ENTERA]

```
CREATE PROCEDURE findjobs @nm sysname = NULL
AS
IF @nm IS NULL
BEGIN
PRINT 'You must give a user name'
RETURN
END
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx





Estructuras de programación TRY....CATCH

BEGIN TRY

Implementa control de errores en T-SQL.

BEGIN TRY
{ expresión SQL }
END TRY
BEGIN CATCH
[{ expresión SQL }]
END CATCH

-- Generate divide-by-zero error. SELECT 1/0; END TRY BEGIN CATCH SELECT ERROR_NUMBER() AS ErrorNumber ,ERROR_SEVERITY() AS ErrorSeverity ,ERROR_STATE() AS ErrorState ,ERROR_PROCEDURE() AS ErrorProcedure ,ERROR_LINE() AS ErrorLine ,ERROR_MESSAGE() AS ErrorMessage END CATCH

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

0 - 1

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.



Estructuras de programación WAITFOR

Bloquea la ejecución de un lote por intervalo de tiempo.

```
WAITFOR
{
    DELAY 'time_to_pass'
}
```

```
BEGIN
WAITFOR DELAY '02:00';
EXECUTE sp_helpdb;
END
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx





Estructuras de programación CASE

- Es una expresión que permite mostrar un valor alternativo dependiendo del valor de una columna.
- El cambio es temporal y no permanente.

```
SELECT TerritoryID, TerritoryDescription,

CASE RegionID

WHEN 1 THEN 'Eastern'
WHEN 2 THEN 'Western'
WHEN 3 THEN 'Northern'
WHEN 4 THEN 'Southern'

ELSE 'No Region' END

FROM Territories
ORDER BY TerritoryID
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

9 - 19

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC



Estructuras de programación Función IFF

- Es una forma abreviada de escribir una expresión CASE.
- Evalúa la expresión booleana pasada como primer argumento, y luego devuelve cualquiera de los otros dos argumentos en función del resultado de la evaluación.

```
DECLARE @a int = 45, @b int = 40
SELECT CASE WHEN @a > @b THEN 'TRUE' ELSE 'FALSE' END AS Result
```

```
DECLARE @a int = 45, @b int = 40
SELECT IIF ( @a > @b, 'TRUE', 'FALSE' ) AS Result
```

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.



9 - 20



Estructuras de programación Función CHOOSE

 Actúa como un índice en una matriz, en donde la matriz se compone de los argumentos que siguen al argumento del índice.

```
SELECT CASE DATEPART (month, getdate())
WHEN 1 THEN 'Ene' WHEN 2 THEN 'Feb'
WHEN 3 THEN 'Mar' WHEN 4 THEN 'Abr'
WHEN 5 THEN 'May' WHEN 6 THEN 'Jun'
WHEN 7 THEN 'Jul' WHEN 8 THEN 'Ago'
WHEN 9 THEN 'Sep' WHEN 10 THEN 'Oct'
WHEN 11 THEN 'Nov' WHEN 12 THEN 'Dic'
ELSE " END as x_mes
```

SELECT CHOOSE(DATEPART(month, getdate()), 'Ene', 'Feb', 'Mar', 'Abr', 'May', 'Jun', 'Jul', 'Ago', 'Sep', 'Oct', 'Nov', 'Dic')

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms174290(v=sql.120).aspx

9 - 2

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC



Funciones del usuario ¿Qué es una función de usuario?

- Permite al usuario crear sus propias funciones.
- El T-SQL soluciona problemas de reutilización de código.
- · La lógica de la función es almacenada en el servidor.



9 - 22





Funciones del usuario Sintaxis para una función escalar

CREATE FUNCTION <NOMBRE> (@PARAM DATA_TYPE,...)
RETURNS DATA_TYPE (VALOR RETORNO)
AS
BEGIN
INSTRUCCIONES...
END

https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms191320(v=sql.120).aspx

9 - 2

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Funciones del usuario Sintaxis para una función escalar

CREATE FUNCTION FN_MULTIPLICASALDO (@A VARCHAR(20), @M DECIMAL(10,2))
RETURNS DECIMAL(10,2)
AS
BEGIN
DECLARE @SALDO DECIMAL(10,2)
DECLARE @RETURN DECIMAL(10,2)
SELECT @SALDO = @SALDO FROM CUENTA WHERE CUENTA = @A
SET @RETURN = @SALDO * @M
RETURN @RETURN
END

 $\underline{https://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms191320(v=sql.120).aspx}$

9 - 24 Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.

Cibertec Perú S.A.C - SQL y Modelamiento de Datos - SQL Server 2016





Funciones del usuario Sintaxis para una función de tabla en línea

CREATE FUNCTION <NOMBRE> (@PARAM DATA_TYPE,...)
RETURNS TABLE (RETORNA UNA TABLA)
AS
BEGIN
INSTRUCCIONES...
END

https://technet.microsoft.com/es-es/library/ms191165(v=sql.105).aspx

9 - 25

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Manejo de transacciones ¿Qué es una transacción?



- Conjunto de operaciones ejecutadas como una única unidad y puede contener varias instrucciones.
- Cumplen 4 propiedades conocidas como ACID:
 - Atomicidad
 - Coherencia
 - Asilamiento
 - Durabilidad
- Al enviar el T-SQL al servidor, éste lo escribe en el fichero de transacciones y realiza los cambios solicitados.
- Ante un problema, el servidor de base de datos puede leer este fichero de transacciones y deshacer los cambios.

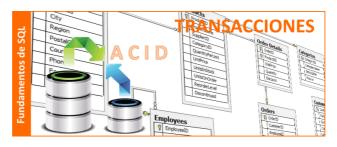
https://technet.microsoft.com/es-es/library/ms191165(v=sql.105).aspx





Manejo de transacciones BEGIN...TRAN

- Este tipo de transacciones no requiere la intervención del usuario debido a que el servidor se encarga de todas las validaciones.
- Cuando se quiere garantizar un bloque de instrucciones debe especificarse con la cláusula BEGIN...TRAN.



9 - 27

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Manejo de transacciones BEGIN...TRAN

BEGIN TRAN

COMMIT TRAN

UPDATE Products SET UnitPrice = 20.00
WHERE ProductName = 'Chai'
SELECT @Error=@@ERROR
IF (@Error<>0)
GOTO MiError
UPDATE Products SET ListPrice = 20.00
WHERE ProductName = 'Chang'
SET @Error=@@ERROR
IF (@Error<>0)
GOTO MIERROR

MIERROR:

If @@Error<>0
BEGIN
PRINT 'Abortamos la transacción'
ROLLBACK TRAN

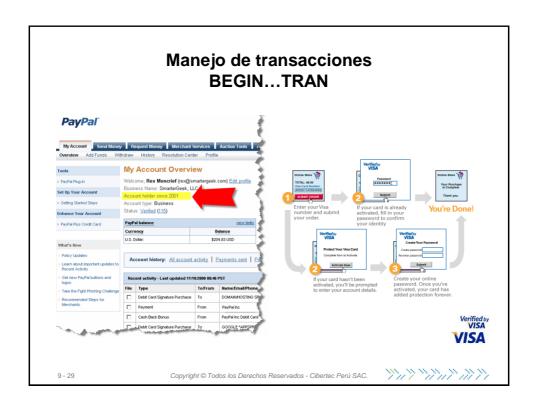
END



9 - 28







Ejercicio Nº 9.1: Comprender las sentencias del lenguaje Transact-SQL

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

• Crear un programa utilizando: IF...ELSE.



Ejercicio Nº 9.2: Crear un programa utilizando CASE

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

 Crear un programa utilizando la función CASE / IFF / CHOOSE.

9 - 3

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Ejercicio Nº 9.3: Crear un programa utilizando WHILE, BREAK y CONTINUE

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

 Crear un programa utilizando la estructura WHILE, BREAK y CONTINUE.

9 - 3





Ejercicio Nº 9.4: Crear un programa utilizando TRY....CATCH

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

· Crear un programa en donde aplique el manejo de excepciones TRY....CATCH.



Ejercicio Nº 9.5: Crear una función escalar

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

· Crear una función escalar.





Ejercicio Nº 9.6: Crear una función de tabla en línea

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

· Crear una función de tabla en línea.



Ejercicio Nº 9.7: Crear un programa aplicando el manejo de transacciones

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

• Crear un programa aplicando el manejo de transacciones.





Lecturas adicionales

Para obtener información adicional, puede consultar los siguientes enlaces:

- https://www.techonthenet.com/sql_server/declare_vars.php
- http://www.tutorialesprogramacionya.com/sqlserverya/temarios/des cripcion.php?inicio=100&cod=117&punto=111
- http://www.tutorialesprogramacionya.com/sqlserverya/temarios/des cripcion.php?inicio=100&cod=116&punto=110
- http://techfunda.com/howto/198/use-while-loop



Resumen

En este capítulo, usted aprendió que:

- Los comandos T-SQL son una extensión del lenguaje SQL.
- Permiten implementar código con lógica más compleja.
- Permiten asegurar una transacción de un bloque de código.

Estructura de flujo	Control de flujo
beginend	ifelse
break	while
continue	trycatch
waitfor	goto
return	

9 - 38





Tarea Nº 9: Identificar el uso del lenguaje T-SQL

Concientizar de la importancias de la aplicación del concepto y uso de transacción en las aplicaciones.

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará contestar:

- ¿Cuál es el uso de la variable global @@error?
- ¿Cómo es utilizado el manejo de las excepciones en SQL Server 2016?
- ¿Qué actividades internas debe realizar un cajero para entregar dinero?
- ¿Cuáles son las sentencias SQL que están utilizándose durante este proceso?
- ¿Por qué es importante una transacción para retirar dinero de un cajero?

9 - 39

