



START2IMPACT

WIREFRAMING

Mariolina Botta

INTRODUZIONE



Erasmus Student Network
Florentia

Il progetto riguarda la creazione di un'app per il sito web dell'associazione ESN Florentia (www.firenze.esn.it).

Questa associazione aiuta gli studenti che arrivano in erasmus nella città di Firenze, per cui il target degli utenti è quello di studenti stranieri fra i 20 e i 26 anni. L'app dovrà quindi essere intuitiva, chiara ed esaustiva, poichè trovandosi in un ambiente nuovo, i ragazzi sono assaliti dalla voglia di cercare più informazioni possibili ed ottenerle nel minor tempo possibile.

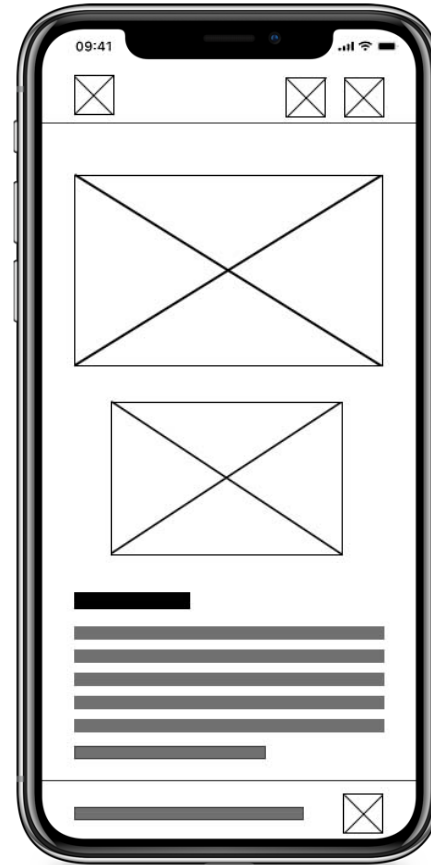
Ho scelto di creare un'app per questa associazione perchè conosco molto bene il sito web e i relativi problemi, conosco i disagi del target di utenti che lo consultava e penso che sarebbe molto utile se si potesse realmente sviluppare questa app.



HOME

Dopo la schermata di registrazione, questa rappresenta la prima pagina che un utente vede. Ci troviamo nella home, dove abbiamo:

- lo spotlight con le notizie più recenti
- il calendario con le date degli eventi
- una breve descrizione su chi è e cosa fa ESN Florentia



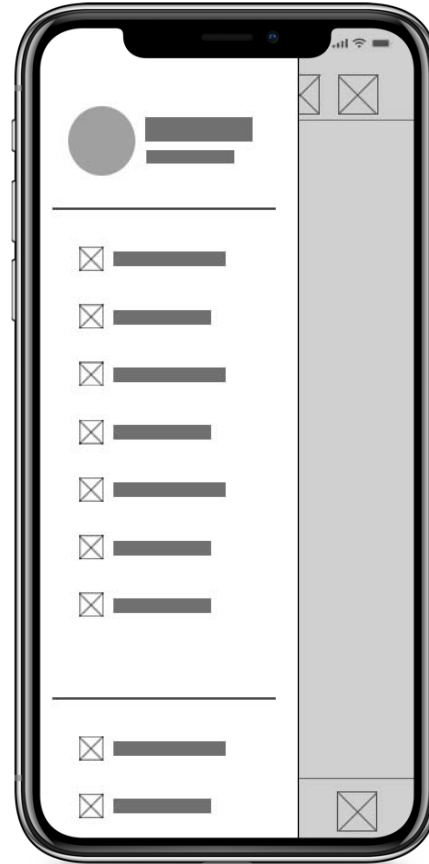
Nell'header troviamo a destra la funzione di ricerca e la sezione notifiche, mentre a sinistra troviamo il comando per aprire il menù a scomparsa; cliccando su quest'ultimo accediamo a tutte le funzionalità dell'app.

Infine, nel footer troviamo i contatti e il logo dell'associazione.

MENU

Una volta cliccato sul tasto in alto a sinistra compare il menù di navigazione che occupa circa i 2/3 dello schermo. I comandi sono divisi in tre sezioni:

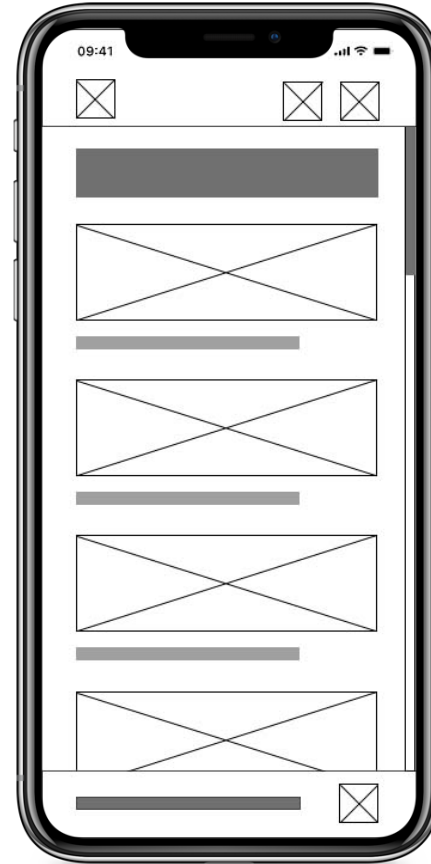
- Profilo
- Informazioni, news, attività, eventi, mappa, alloggio, ESNcard
- Impostazioni e feedback



Vicino ad ogni categoria ci sarà un'icona che farà intuire il senso di quel comando. Questo poiché l'app sarà progettata in inglese, dato l'utilizzo da parte di studenti internazionali, ma potrebbe esserci qualcuno non in grado di capire la lingua inglese (molto raro, ma può capitare) e quindi con un'icona sarà più facile interpretare ciò che c'è scritto.

TRIPS

Questa pagina ha lo scopo di mostrare agli studenti erasmus quali viaggi saranno organizzati durante il semestre. Arriviamo qui attraverso il tasto “trips” all'interno del menù “activities”.



In questa sezione abbiamo l'header e il footer uguale alla Home, mentre nella parte centrale troviamo:

- In posizione centrale il titolo della sezione
- Un'immagine con il nome del viaggio e una foto della città
- Il link, con il titolo del viaggio, che porta alla sezione successiva



ESEMPIO DI PAGINA DI VIAGGIO

Lo scopo di questa pagina è quello di dare maggiori informazioni riguardo ad un viaggio specifico. Arriviamo in questa schermata cliccando sul nome del viaggio di cui vogliamo ottenere tali info.



Come in precedenza, header e footer sono uguali; nella parte centrale, nell'ordine, troviamo:

- Foto della città da visitare
- Tabella con riassunto delle notizie più importanti (data, prezzo, orario di partenza....)
- Breve descrizione del viaggio
- Programma della giornata
- Bottone per prenotare

SURVIVAL MAP



In questa pagina troviamo, ancora una volta, l'header e il footer uguali al resto, mentre al centro abbiamo il titolo (survival map) con una breve descrizione di cosa contiene la mappa.

Sotto troviamo la mappa interattiva creata con google in cui abbiamo Firenze con i segnaposto sui luoghi importanti della città, i partner di ESN, le biblioteche, le università, i locali, gli uffici ecc...

MOTIVAZIONI EXTRA

Per realizzare il layout dell'app ho utilizzato una griglia che mi ha aiutato ad ordinare gli elementi presenti in ogni pagina e mantenere sempre le stesse dimensioni.

Ho deciso di realizzare queste cinque schermate perchè secondo me sono le più significative; inoltre le schermate “trips” e l'esempio di viaggio le immagino con un layout standard che si adatti bene anche ad altre sezioni come “activities”, “events”, “news”, “ESNcard”.

