Con ctrl +o nos enseña los meteods abatsractos

Creamos una variable donde se va a almacenar el nombre de la actividad, ya que va a haber dos

Con el log mostramos el funcionamiento interno sin tocar la interfaz. De esta forma si lo ponemos en cada método por los que pasa el programa podemos ver por donde va pasando la app. Al log hay que pasarle un identificador (tag) y un mensaje.

Al crear una actividad se crea el layout estático en xml

Los elementos de la interfaz se declaran en el xml de la actividad

Para el log usamos setText