Documentação - MT4 - Senha Segura

Autor: Mario de Moraes Barros Neto <mariombn@gmail.com>

Arquitetura do Sistema:

- /mt4 Pasta Raíz da Aplicação
 - o /config Pasta com o arquivo de configuração
 - o /migrations Pasta com o script de geração do Banco de Dados
 - /public Pasta pública da Aplicação com os arquivos de Front-end
 - /src Pasta com os códigos da Aplicação divididos da forma explicada abaixo
 - /Entity Classes de Entidades (Não são Fabricadas)
 - /Layout Arquivos de Layout para serem renderizados na View
 - /Repository Classes responsáveis por todo tipo de persistência do Sistema
 - /Service Classes de Serviço contém todas as regras de negócio da Aplicação
 - o .gitignore Arquivo para não versionamento no git
 - bootstrap.php Arquivo global da aplicação, responsável por carregar as configurações e fazer o autoload das classes
 - README.md Arquivo com as instruções de Instalação e Requisitos de Sistema

Para a arquitetura do sistema, escolhi trabalhar com os Design Patterns de Factory e Repository e uma estrutura de Action > Service > Repository para trazer um pouco mais de abstração no código.

Na prática o sistema vai trabalhar da seguinte forma:

- Usuário faz requisição para uma página
- Página requisitada chama o bootstrap.php para carregar as configurações e o autoload.
- A parte de cima da página carregada vai ser como um "controller" que vai carregar os services necessário a partir das suas respectivas fábricas
- A classe ViewService também pode ser fabricada para renderizar a tela com o template boostrap,

Sobre as Classes e Métodos

Tarefa 1 - CRUD de Dispositivos

A classe \Repository\DispositivoRepository é responsável por todo o CRUD dos dispositivos com os métodos de Inserção, Alteração, Exclusão, Carregamento e Listagem. Por se tratar de uma classe de Repositório, ela não tem nenhum tipo de regra a mais como tratamento ou validação das informações.

A classe **\Entity\DispositivoEntity** representa a entidade dos dispositivos com um atributo representando cada campo do Banco de Dados e um método getter e setter para cada atributo.

A classe \Service\DispositivoService possui todas as regras de negócios relacionadas ao CRUD de dispositivos mais os métodos responsáveis por disparar os comandos SSHs para os dispositivos cadastrados no sistema.

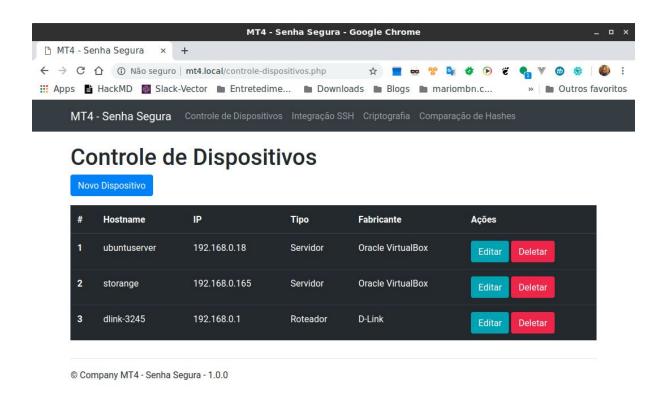
Para a parte de criptografia e Hashes, foi adotado uma única interface.

Para a criptografia, a interface obriga a classe a possuir dois método públicos, um para efetuar a criptografia e outra para descriptografar. Ambas recebem uma chave digitada pelo usuário e a descriptografia só pode ser feita com a mesma chave que foi usada para fazer a criptografia.

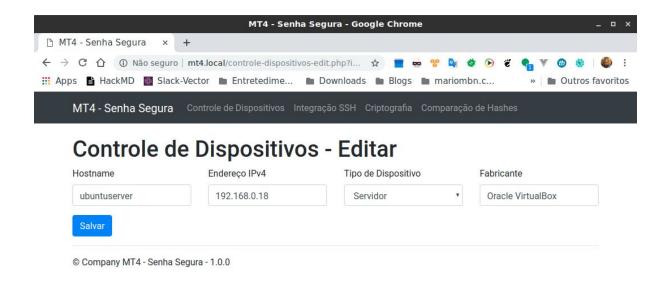
Para os Hashes, foi adotado um modelo bem parecido, com a diferença que só existe um método explícito pela interface que é o método gerarHash.

Todo o processo de desenvolvimento pode ser acompanhado pelos commits realizados no github no seguinte link: https://github.com/mariombn/mt4/commits/master

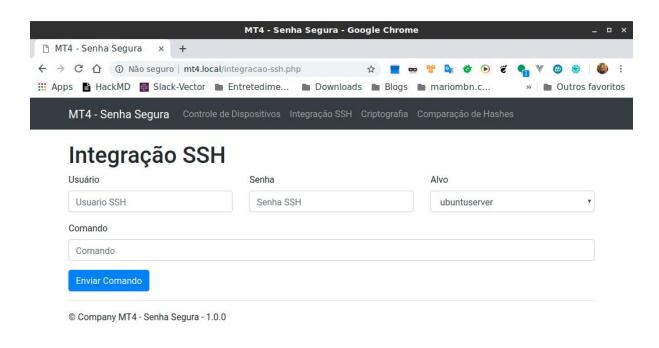
Telas do Sistema



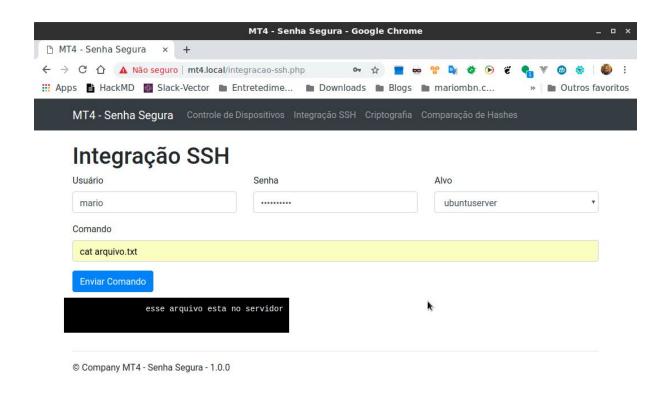
Controle de Dispositivos com opção para Inserir, Alterar, Excluir, Listar e Carregar (Carregamento é feito na Edição)



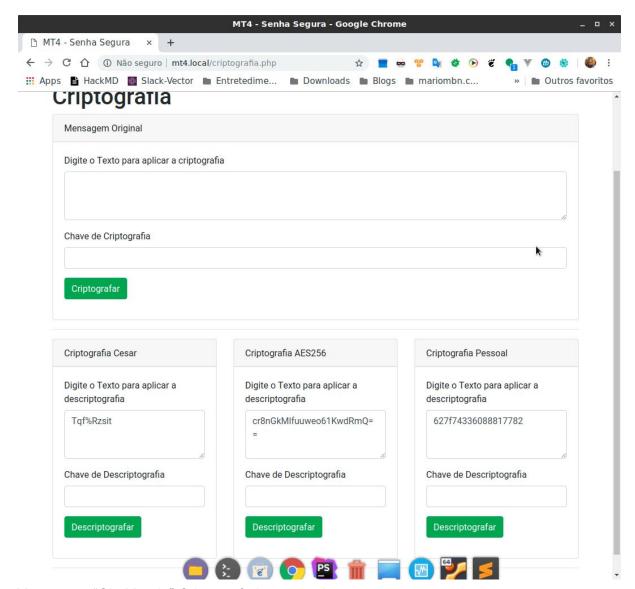
Edição de um Dispositivo



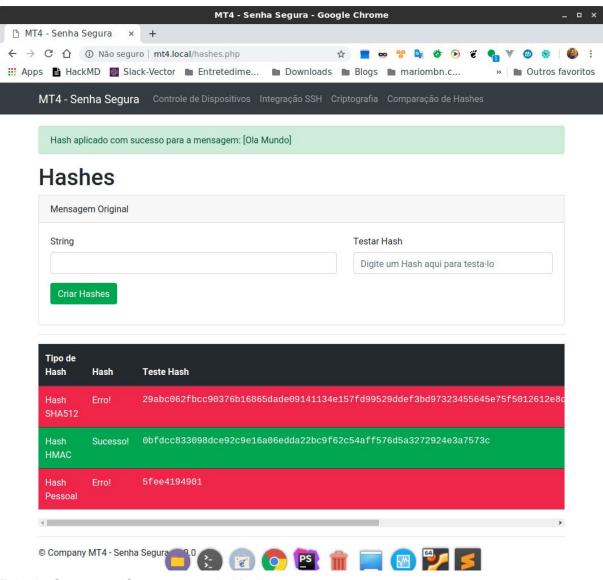
Tela de integração SSH onde você pode enviar um comando via protocolo SSH para o servidor selecionado



Comando cat arquivo.txt enviado para um servidor UbuntuServer rodando em uma Maquina Virtual



Mensagem "Ola Mundo" Criptografada com a chave 5



Tela de Geração e Comparação de Hashes