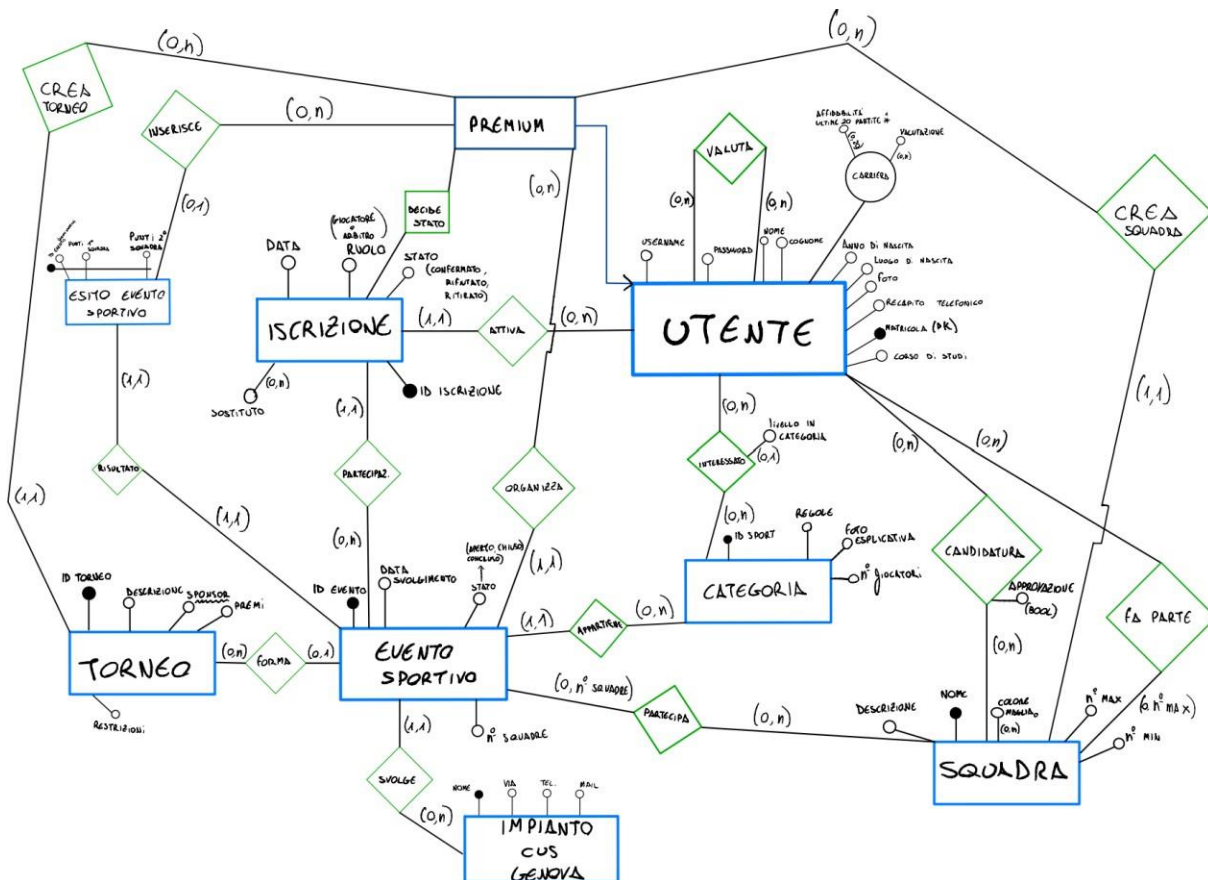


## SCHEMA EER (primo):



## RELAZIONI:

Utente	INTERESSATO	Categoria
Utente	VALUTA	Utente
Utente	CANDIDATURA	Squadra
Utente	ATTIVA	Iscrizione
Premium	CREA TORNEO	Torneo
Premium	CREA SQUADRA	Squadra
Premium	ORGANIZZA	Evento sportivo
Premium	INSERISCE	Esito evento sportivo
Premium	DECIDE STATO	Iscrizione
Esito evento sportivo	RISULTATO	Evento sportivo
Iscrizione	PARTECIPAZIONE	Evento sportivo
Evento sportivo	APPARTIENE	Categoria
Squadra	PARTECIPA	Evento sportivo
Impianto CUS Genova	SVOLGE	Evento sportivo
Evento Sportivo	FORMA	Torneo

## Gerarchie di generalizzazione:

l'entità "Utente premium" è figlia di "Utente" e intercorre una relazione parziale esclusiva, ovvero un utente può essere o non essere premium.

## Specifica di alcuni domini e tipi di attributi non scontati:

tutti gli attributi ID "nome entità" sono codici che associano univocamente un'istanza al proprio ID in modo da agevolarne la ricerca.

Utente->carriera->valutazione: contiene il valore delle valutazioni ricevute.

Utente->carriera->affidabilità: contiene una sequenza di booleani associati agli ultimi 20 match, true = ok e false = no show/ritardo.

Iscrizione->ruolo: si può rappresentare con due valori (es: 1 e 2) a cui si associa 1=giocatore, 2= arbitro

Iscrizione->stato: uguale a ruolo ma con 3 valori

Evento sportivo->stato: analogo allo stato dell'iscrizione

## Specifica relazioni:

**Interessato:** Un utente può essere interessato a 0 o a molti sport, e avere un livello associato ad ogni sport di suo interesse, ad ogni sport possono esserci 0 o più utenti interessati.

**Valuta:** un utente può (opzionalmente) valutare altri utenti, un utente può ricevere varie valutazioni.

**Candidatura:** un utente può candidarsi ad una o più squadre e parteciparvi se viene approvato, una squadra può ricevere da 0 a molte candidature da parte di utenti.

**Fa parte:** se un utente viene approvato nella squadra, allora entra a farne parte, si può far parte di 0 o più squadre, una squadra può contenere da 0 al numero massimo di giocatori concessi.

**Attiva:** un utente può attivare una o più iscrizioni, un'iscrizione può essere attivata da 1 solo utente.

**Crea Torneo:** un utente premium può creare 0 o più tornei, un torneo è creato da un solo utente premium.

**Crea Squadra:** un utente premium può creare 0 o più squadre, una squadra può essere creata da un solo utente premium.

**Organizza:** un utente premium organizza 0 o più eventi sportivi, un evento sportivo è organizzato da un solo utente premium.

**Inserisce:** l'utente premium che ha creato l'evento inserisce l'esito di quell'evento sportivo, un esito è inserito da un solo utente premium.

**Decide stato:** un utente premium decide lo stato di 0 o più iscrizioni, un'iscrizione è decretata confermata o rifiutata (ed eventualmente anche se il partecipante si è ritirato) da un solo utente premium.

**Risultato:** un esito evento sportivo rappresenta il risultato di un solo evento sportivo, un evento sportivo ha un solo risultato.

**Partecipazione:** un'iscrizione rappresenta una sola partecipazione di un utente ad un evento sportivo (se confermato), ad un evento sportivo possono esserci 0 o più partecipazioni.

**Appartiene:** ad un evento sportivo è associata la sua categoria di appartenenza, una categoria può non appartenere a eventi sportivi oppure appartenere a molti.

**Partecipa:** una squadra partecipa a 0 o più eventi sportivi, un evento sportivo ha da 0 al numero massimo di squadre.

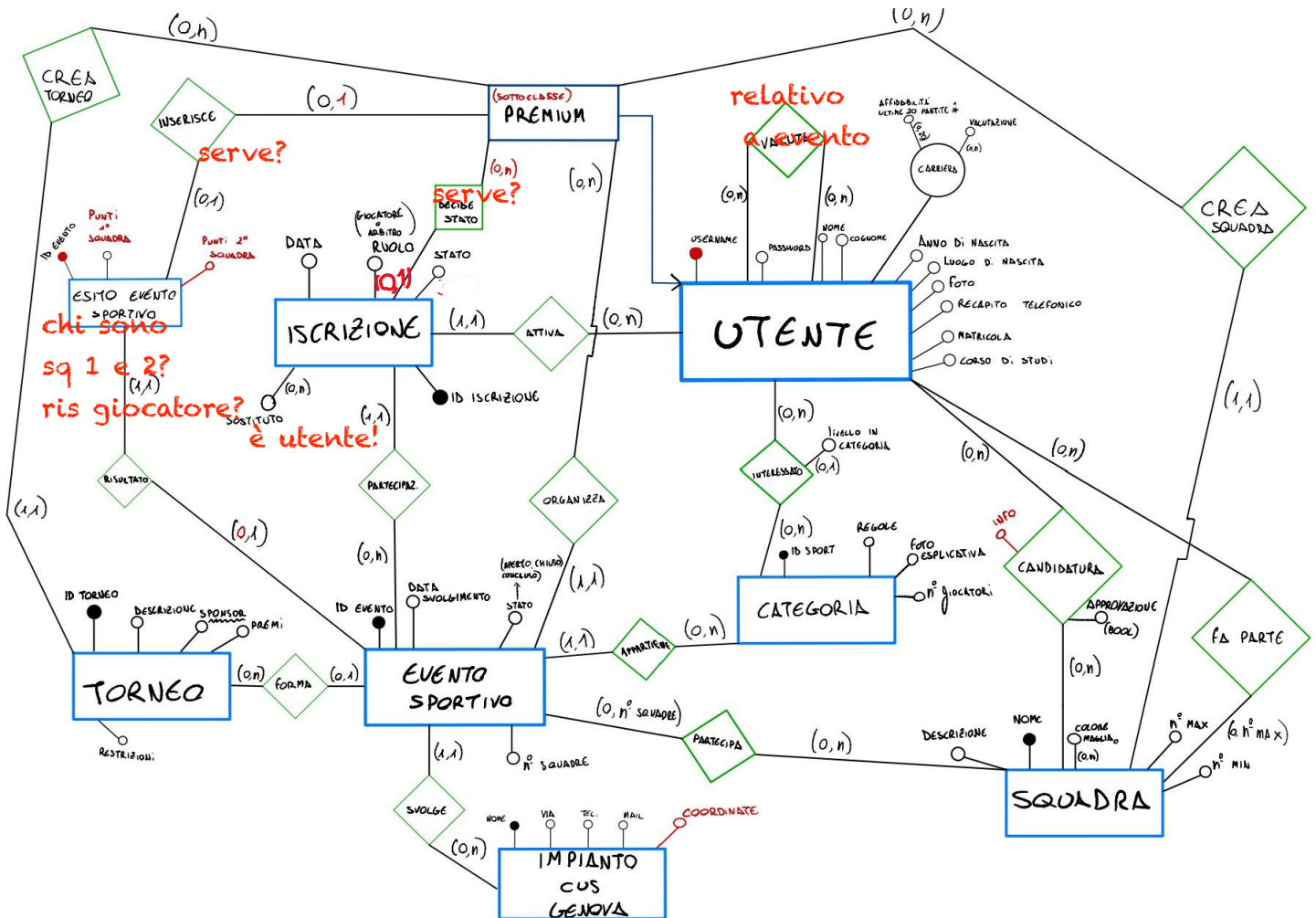
**Svolge:** un evento sportivo si svolge in un impianto CUS Genova, un impianto CUS Genova può svolgere 0 o più eventi sportivi.

**Forma:** un evento sportivo può formare 0 o 1 torneo, un torneo è formato da 0 o molti eventi sportivi diversi.

guardo questo

## CORREZIONI dopo PEER REVIEW:

### Schema ER corretto (rosso= informazioni modificate/aggiunte)



### specifiche:

- Dopo tot iscrizioni ad un evento, lo stato di quest'ultimo diventa chiuso
- ogni evento può avere al massimo 1 arbitro e 1 arbitro sostitutivo
- un utente non premium è automaticamente un utente base, non abbiamo ritenuto necessaria la creazione di due entità premium e base per comodità, visto che l'utente premium ha tutte le caratteristiche di un utente base più le sue, mentre l'utente base non ha qualcosa in più dell'utente premium.
- lo stato di un evento sportivo si modifica o automaticamente al raggiungimento di tot iscrizioni, o manualmente dall'organizzatore (utente premium)
- in iscrizione, il sostituto fa riferimento ad un username utente

### Precisazioni:

- le relazioni "candidatura" e "fa parte" sono state fatte per rendere distinti i due casi in cui un utente fa effettivamente parte di una squadra dopo essere stato approvato e

quello in cui l'utente si candida e la sua candidatura è ancora in fase di approvazione, quando una candidatura viene approvata l'idea è che la relazione "candidatura" fra un utente e la squadra funga da "traccia" tramite la quale si può risalire alla data della candidatura, alla data dell'approvazione ecc. per questo abbiamo deciso di aggiungere un campo "info" nella relazione, mantenendole però entrambe anche se ci era stato corretto indicando la rimozione di "candidatura"

*Mancano i vincoli*