

VALORE DI UN GIOCO

$$M \begin{pmatrix} 9 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$$

1) DIMOSTRA CHE $V_R < V_C$

2) DETERMINA LE STRATEGIE MISTE OTTIMALI

3) DETERMINA IL VALORE DEL GIOCO

OSSERVAZIONI: PRELIMINARI NON SARIAMO A PRIORI CHI VINCE O PERDE VISTO CHE I NUMERI NON SONO TUTTI POSITIVI O NEGATIVI

1) CERCHIAMO IL MIGLIORE DEI SCENARI PEGIORI PER ENTRAMBE LE SELEZIONI IL MAX DEI MIN PER RIGA DE QUINDI GIOCARE SEMPRE LA PRIMA RIGA OTTENENDO PAYOFF

$$V_R = \max \{-1, -2\} = -1$$

CARLO SELEZIONA IL MINIMO DEI MAXIMI PER COLONNA DE SEMPRE LA SECONDA COLONNA, PAYOFF

$$V_C = \min \{9, 3\} = 3$$

QUINDI OTTENIAMO $V_R < V_C$

2) $P = (P \ 1-P)^T$ E LA STRATEGIA MISTA PER ROBERTA

$Q = (Q \ 1-Q)^T$ E LA STRATEGIA MISTA PER CARLO

$$P^T M Q = (P \ 1-P) \begin{pmatrix} 9 & -1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} Q \\ 1-Q \end{pmatrix} = (9P + (-2 + 2P) \quad -P + (3 - 3P)) \begin{pmatrix} Q \\ 1-Q \end{pmatrix} =$$

$$10PQ - 9Q - 9P + 3 = 10 \left(PQ - \frac{9}{10}Q - \frac{9}{10}P + \frac{30}{100} + \frac{10}{100} \right) =$$

$$10 \left(P - \frac{9}{10} \right) \left(Q - \frac{9}{10} \right) + 1 = 10 \left(P - \frac{1}{2} \right) \left(Q - \frac{2}{5} \right) + 1$$

PERTANTO SE ROBERTA ADOPTA LA STRATEGIA $\hat{P} = \left(\frac{1}{2} \ \frac{1}{2} \right)^T$ OTTIENE $V_P = 1$
SIMILMENTE CARLO $\hat{Q} = \left(\frac{2}{5} \ \frac{3}{5} \right)^T$ OTTIENE $V_C = 1$.

3) ABBIAMO QUINDI CHE IL GIOCO HA VALORE ~~MIN~~ $V = V_R = V_C = 1$

E ABBIAMO ANCHE CHE IL VALORE DEL GIOCO E INTRMEDIO AI PAYOFF DELLE STRATEGIE ~~MIN~~ OTTIMALI, IN QUANTO

$$-1 < 1 < 3$$