

	Versão: 1.0
Documento de Arquitetura de Software	Date: 22/06/2015

Documento de Arquitetura de Software

Versão 1.0

	Versão: 1.0
Documento de Arquitetura de Software	Date: 22/06/2015

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
22/06/2015	1.0	Desenvolvimento da Arquitetura	Victor Tarelho

	Versão: 1.0
Documento de Arquitetura de Software	Date: 22/06/2015

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Visão Geral	4
2.	Metas e Restrições da Arquitetura	4
3.	Visão de Casos de Uso	4
3.1	Realizações de Casos de Uso	4
4.	Visão de Implantação	4
5.	Visão de Dados	4
6.	Tamanho e Desempenho	4

	Versão: 1.0
Documento de Arquitetura de Software	Date: 22/06/2015

Documento de Arquitetura de Software

1. Introdução

A funcionalidade do sistema a ser desenvolvida tem por finalidade o conhecimento de informações de contato, por parte dos usuários, para os órgãos e funcionários da UFG.

1.1 Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema desenvolvido.

1.2 Visão Geral

O documento está organizado por tópicos, onde há a explicação de cada aspecto do sistema, para que seja facilitado o processo de desenvolvimento de atividades e verificação do desenvolvido.

2. Metas e Restrições da Arquitetura

O sistema será desenvolvido em Java 1.8 ou superior.

Pode-se utilizar ferramentas como Apiary, RAML, API Hub ou API I/O.

Dados (payload) transferidos de/para a Central UFG farão uso de JSON para formatá-los.

Interação da Central UFG com demais componentes da solução será baseada em requisições HTTP(s).

O tempo de desenvolvimento será de aproximadamente 1 mês, utilizando uma equipe de 3 pessoas, sendo necessário a aplicação e comprometimento de todos os envolvidos.

3. Visão de Casos de Uso

O sistema será utilizado para a distribuição de informações de contato de órgãos e funcionários para todos os interessados.

Os principais casos de uso estão descritos na seção subsequente.

3.1 Realizações de Casos de Uso

- Solicitar Informações de Contato: permitirá ao usuário que realize pesquisa ou filtre informações sobre Cidade, Campus e Órgão, até chegar no funcionário e contato desejado.
- Visualizar Informações de Contato: permitirá que o usuário visualize as informações solicitadas na tela anterior, sobre informações do órgão ou contato.

4. Visão de Implantação

O sistema será desenvolvido para plataforma Android, sendo realizadas técnicas e uso de padrões para a determinada plataforma, fazendo-se necessário caso seja disponibilizado para demais plataformas.

5. Visão de Dados

O sistema irá consumir informações do servidor disponibilizado para a aplicação, que será conectado remotamente.

6. Tamanho e Desempenho

O sistema deve manter-se ativo durante 24 horas por dia, devido à necessidade de consulta de informações por parte dos usuários.