

EVENTO	DESCRIPCIÓN
(click)	Se activa al hacer clic en un elemento.
(dblclick)	Se activa al hacer doble clic a un elemento.
(contextmenu)	Se activa cuando el usuario hace clic derecho en un elemento.
(mousedown)	Se activa cuando el usuario presiona un botón del ratón sobre el elemento.
(mouseup)	Se activa cuando el usuario suelta un botón del ratón sobre un elemento.
(mousemove)	Se activa cuando el usuario mueve el mouse sobre un elemento.
(mouseover)	Se activa cuando el puntero del mouse pasa sobre un elemento.
(mouseout)	Se activa cuando el puntero del mouse sale de un elemento.
(mouseenter)	Se activa cuando el puntero del mouse entra en un elemento.
(mouseleave)	Se activa cuando el puntero del mouse abandona un elemento.
(wheel)	Se activa cuando el usuario desplaza la rueda del mouse sobre un elemento.
(keydown)	Se activa cuando el usuario presiona una tecla.
(keyup)	Se activa cuando el usuario suelta una tecla.
(keypress)	Se activa cuando el usuario presiona una tecla (obsoleto, mejor usar keydown o keyup).
(input)	Se activa cuando el usuario introduce texto en un input o textarea.
(change)	Se activa cuando el valor de un input cambia y se pierde el foco.
(focus)	Se activa cuando un elemento recibe el foco.
(blur)	Se activa cuando un elemento pierde el foco.
(submit)	Se activa cuando se envía un formulario.

(reset)	Se activa cuando se reinicia un formulario.
(select)	Se activa cuando el usuario selecciona texto dentro de un input o textarea.
(copy)	Se activa cuando el usuario copia contenido de un elemento.
(cut)	Se activa cuando el usuario corta contenido de un elemento.
(paste)	Se activa cuando el usuario pega contenido en un elemento.
(dragstart)	Se activa cuando comienza una acción de arrastrar un elemento.
(drag)	Se activa mientras el elemento está siendo arrastrado.
(dragend)	Se activa cuando se finaliza la acción de arrastrar.
(dragover)	Se activa cuando un elemento se arrastra sobre otro elemento válido.
(dargleave)	Se activa cuando un elemento arrastrado entra en una zona válida.
(drop)	Se activa cuando un elemento arrastrado sale de una zona válida.
(scroll)	Se activa cuando un elemento arrastrado se suelta en una zona válida.
(resize)	Se activa cuando el usuario desplaza la barra de desplazamiento de un elemento.