

TRABAJO QUACKERS

Las clases que deben de existir son las siguientes:

- User: Usuarios de la app
- Quack- mensajes publicos
- Quav- likes(a quien le gusta que Quack)
- Requack - veces que el usuario comparte el Quack de otro
- Follow- Relación de seguir/dejar de seguir entre varios usuarios
- Hashtag - los hashtags

1. Clase User

1.1 Relaciones

- User-Quack: Un usuario puede crear muchos Quacks (1:N)
- User-Quav: Un usuario puede dar muchos Quavs, pero cada Quav pertenece a un único Quack (N:N)
- User-Requack: Un usuario puede hacer muchos Requacks, cada Requack pertenece a un Quack (N:N)
- User-Follow: Un usuario puede seguir a muchos y ser seguido por muchos (N:N)
- Quack-Quashtag: Un Quack puede tener varios Quashtags, y un Quashtag puede estar en muchos Quacks (N:N)

Tabla	Columnas Principales	Restricciones
Users	id(PK, int, autonic), nickname (varchar, único, not null), email(varchar, único, not null), password(varchar,not null), created_at,updated_at	PK en id, unique en nickname y email
quacks	id (PK), user_id(FK->user_id), content(varchar(280),not null), created_at, updated_at	FK con borrado en cascada, longitud máxima 280
quashtags	id (PK), name (varchar(50), unico, not null)	UNIQUE en name
Quack_quashtag	quack_id (FK->quacks_id), quashtag_id(FK->quashtags_id)	PK compuesta, borrado en cascada
Quavs	id(PK), user_id(FK -> users_id), quack_id (FK -> quacks_id), created_at	PK compuesta (user_id, quack_id) evita duplicados

Requacks	id(PK), user_id(FK->user_id), quack_id(FK -> quacks_id), created_at	PK compuesta (user_id, quack_id)
Follows	follower_id(F->users_id), followed_id (FK->user_id)	PK compuesta, restricción para evitar seguirse a si mismo

1.2 Reglas de integridad referencial

- **ON DELETE CASCADE:** en relaciones dependientes
- **ON UPDATE CASCADE** para mantener consistencia si cambia un id
- **Restricciones de unicidad** en nickname, email y hashtag
- **Restricción CHECK** para evitar que follower_id = followed_id en la tabla follows