

Análise e Modelação de Sistemas

2014-2015

Sistema de Recolha Automática de Dados

Resolução Iteração XXX

1 Glossário

Termo		Descrição
Área restrita		Área ou local cujo acesso é limitado a apenas pessoas com autorização para tal.
Cartão	(de identificação)	É um cartão tipicamente de plástico com informação que pode ser lida através de dispositivos próprios e que serve para identificar a pessoa que o usa.
...		...

2 Modelo de UC

2.1 Diagrama de UC

<TBD>

2.2 UC1: XXXX

2.2.1 Formato breve

<TBD>

2.2.2 SSD de formato breve

<TBD>

2.2.3 Formato completo

Ator principal

-

Partes interessadas e seus interesses

-

Pré-condições

-

Pós-condições

-

Cenário de sucesso principal (ou fluxo básico)

-

Extensões (ou fluxos alternativos)

Requisitos especiais

-

Tecnologia e Lista de Variações dos Dados

-

Frequência de Ocorrência

-

Questões em aberto

-

2.3 UC2: XXX

2.3.1 Formato breve

<TBD>

2.3.2 SSD de formato breve

<TBD>

2.3.3 Formato completo

Ator principal

-

Partes interessadas e seus interesses

-

Pré-condições

-

Pós-condições

-

Cenário de sucesso principal (ou fluxo básico)

-

Extensões (ou fluxos alternativos)

Requisitos especiais

-

Tecnologia e Lista de Variações dos Dados

-

Frequência de Ocorrência

-

Questões em aberto

-

3 Especificação suplementar

3.1.1 Funcionalidades

Especifica as funcionalidades que não se relacionam com os casos de uso, nomeadamente: Auditoria, Reporte e Segurança.

<TBD>

3.1.2 Usabilidade

Avalia a interface com o utilizador. Possui diversas subcategorias, entre elas: prevenção de erros; estética e design; ajudas (Help) e documentação; consistência e padrões.

<TBD>

3.1.3 Fiabilidade/Confiabilidade

Refere-se a integridade, conformidade e interoperabilidade do software. Os requisitos a serem considerados são: frequência e gravidade de falha, possibilidade de recuperação, possibilidade de previsão, exatidão, tempo médio entre falhas.

<TBD>

3.1.4 Desempenho

Avalia os requisitos de desempenho do software, nomeadamente: tempo de resposta, consumo de memória, utilização da CPU, capacidade de carga e disponibilidade da aplicação.

<TBD>

3.1.5 Suportabilidade

Os requisitos de suportabilidade agrupam várias características, como: testabilidade, adaptabilidade, manutibilidade, compatibilidade, configurabilidade, instalabilidade, escalabilidade entre outros.

3.1.6 +

3.1.6.1 Restrições de design

Especifica ou restringe o processo de design do sistema. Exemplos podem incluir: linguagens de programação, processo de software, uso de ferramentas de desenvolvimento, biblioteca de classes, etc.

<TBD>

3.1.6.2 Restrições de implementação

Especifica ou restringe o código ou a construção de um sistema tais como: padrões obrigatórios, linguagens de implementação, políticas de integridade de base de dados, limites de recursos, sistema operativo.

<TBD>

3.1.6.3 Restrições de interface

Especifica ou restringe as funcionalidades inerentes a interface do sistema com o utilizador.

<TBD>

3.1.6.4 Restrições físicas

Especifica uma limitação ou requisito físico do hardware utilizado, por exemplo: material, forma, tamanho ou peso.

<TBD>

4 Modelo do Domínio (MD)

O processo de construção do modelo de domínio é baseado nos casos de uso, em especial os substantivos e verbos utilizados, e (no caso deste trabalho/projeto) na descrição do enunciado.

4.1 Racional para identificação de classes de domínio

Para a identificação de classes de domínio (conceitos) usa-se a lista de categorias seguinte:

Categoria	Conceito (A)
Transações (do negócio)	•
Linhas de transações	•
Produtos ou serviços relacionados com transações	• •
Registos (de transações)	•
Papéis das pessoas	•
Lugares	•
Eventos	•
Objetos físicos	•
Especificações e descrições	•
Catálogos	•
Conjuntos (containers?)	•
Elementos de conjuntos	•
(Outras) Organizações	•
Outros sistemas (externos)	•
Registos (financeiros), de trabalho, contractos, documentos legais	•
Instrumentos financeiros	•
Documentos referidos/para executar as tarefas	•

4.2 Racional sobre identificação de associações entre classes

Conceito (A)	Associação	Conceito (B)
	•	• •
	•	•
	•	•
	•	•
	•	•
	•	•

4.3 Diagrama de Modelo de Domínio (MD

<TBD>

5 Design Model

O processo/disciplina de design será orientado pela realização de UC. Portanto, para cada UC serão criados os seguintes artefactos:

- Racional de atribuição de responsabilidades segundo GRASP, SOLID, GoF, e outros;
- Diagrama de sequência;
- Diagrama de classes (incrementa o diagrama de classes anterior).

5.1 UC1: XXX

5.1.1 Racional

Quem coordena o UC?

Outras Responsabilidades

Fluxo Principal	Questão	Resposta	Justificação
1			

Sistematização:

Do racional resulta que as **classes conceptuais** promovidas a **classes de software** são:

-

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

-

5.1.2 Diagrama de Sequência

<TBD>

5.1.3 Diagrama de Classes (Incrementado do anterior)

<TBD>