

ANTEPROYECTO

Alimentador automático controlado en
remoto mediante internet

DESCRIPCIÓN

Implementación de un alimentador automático que permite configurar mediante internet la cantidad de alimento a dispensar y cada cuánto tiempo se debe dispensar

Especificaciones



Dispensar raciones de alimento automáticamente durante el día



Poder configurar remotamente mediante internet la cantidad de porciones y la hora a la que se deben dispensar



Utilizar una pantalla para desplegar información



Un botón que permite dispensar una ración cuando se presione



Botones para realizar configuraciones en local

JUSTIFICACIÓN

- Utilizarlo para expandir una granja avícola familiar
- Reducción de costos por mano de obra
- Poder crear una versión futura modular, de bajo costo y de sencillo mantenimiento, que pueda ser utilizado por granjas pequeñas en busca de expansión

Metodología



Arduino Nano 33 Iot, C++



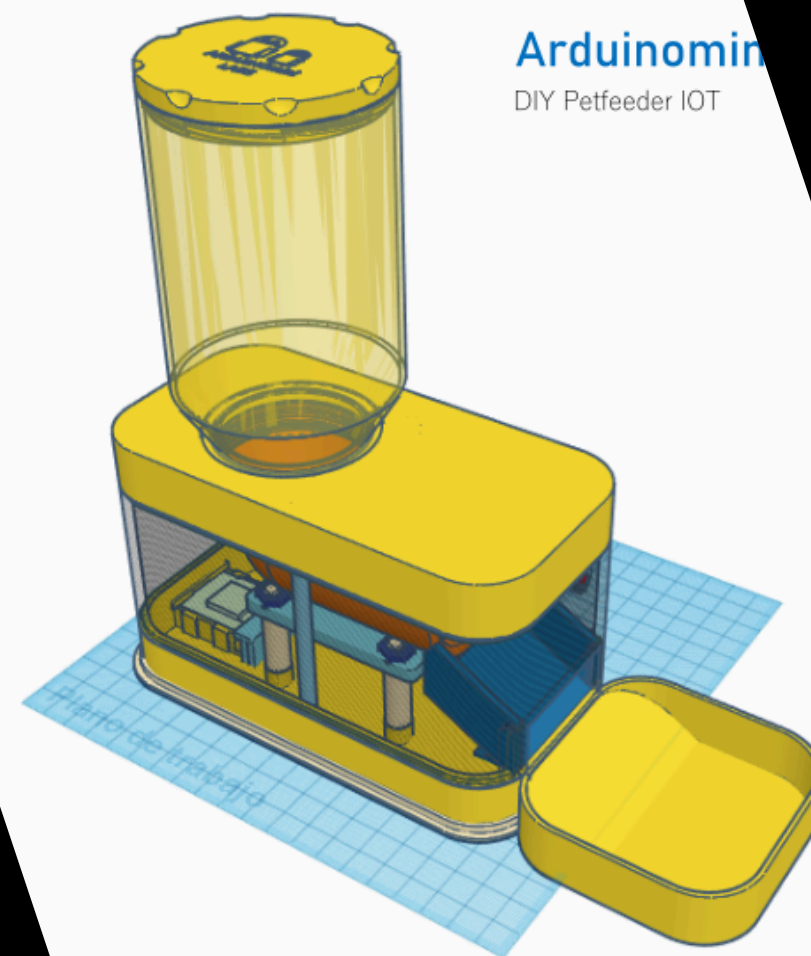
Arduino IoT Cloud, Blynk



**Una primera versión en cartón,
luego plástico**



servo.h y thingProperties.h



¡GRACIAS!