**Projet Info – Algorithmes**

* Fonction CHRONOMETRE

DEBUT

FONCTION chronometre (FONCTION @params)

ENTIER @tempsRestant 🡨@ENTIER params

TANT QUE @tempsRestant>0 FAIRE

Sleep (1000)

@tempsRestant - -

FIN TANT QUE

FIN

* Fonction SCORE

DEBUT

ENTIER score 🡨0

ENTIER vCount 🡨4

SI vCount == 0 FAIRE

score = tempsRestant \* 100

ECRIRE « Votre score est » score

FIN SI

FIN

* Fonction VIES

DEBUT

ENTIER vies 🡨3

SI position d’apres == «$» ALORS

vies - -

ECRIRE « Game over ! »

ECRIRE  « Il vous reste » vies  –

SINON SI chronometre == 0 ALORS

vies –

ECRIRE « Game over ! »

ECRIRE « Il vous reste » vies –

SINON SI vies == 0 ALORS

ECRIRE « Vous avez epuise vos vies »

FIN SI

FIN