

## FISA S3E 2021-2022

### TP Langage C

#### TP 0

##### I. Logiciel à installer

Ce module est composé de 7 séances de TP de 4 heures.

Les TP de ce module se font avec le logiciel Code Blocks. Il est donc important d'avoir ce logiciel installé et prêt à utilisation avant la première séance.

Pour télécharger le logiciel, il faut aller sur le site de Code Blocks : <https://www.codeblocks.org/>

Dans « Downloads », choisir « Download the binary release », et puis choisir une version qui correspond à votre ordinateur.

**Attention**, si vous n'avez pas un compilateur GCC sur votre ordinateur, il faut choisir une version qui contient ce compilateur « codeblocks-20.03mingw-setup.exe » pour Windows.

Vous trouverez sur le site un manuel d'utilisation qui pourra vous guider si nécessaire :

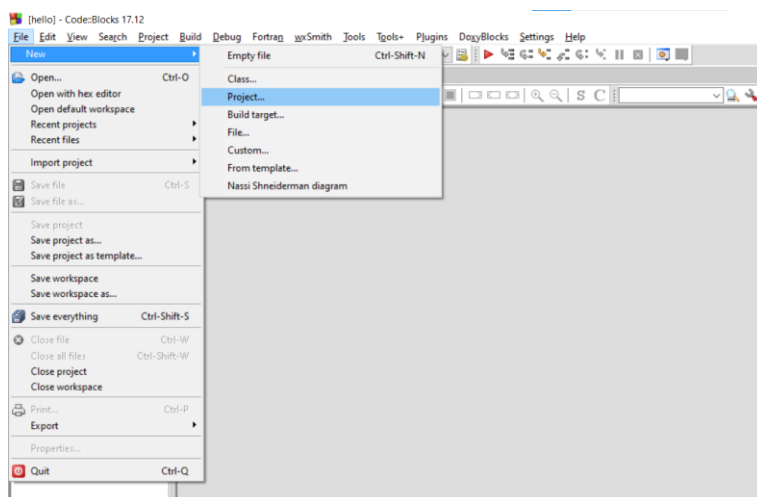
[https://www.codeblocks.org/docs/manual\\_codeblocks\\_fr.pdf](https://www.codeblocks.org/docs/manual_codeblocks_fr.pdf)

##### II. Mon premier programme

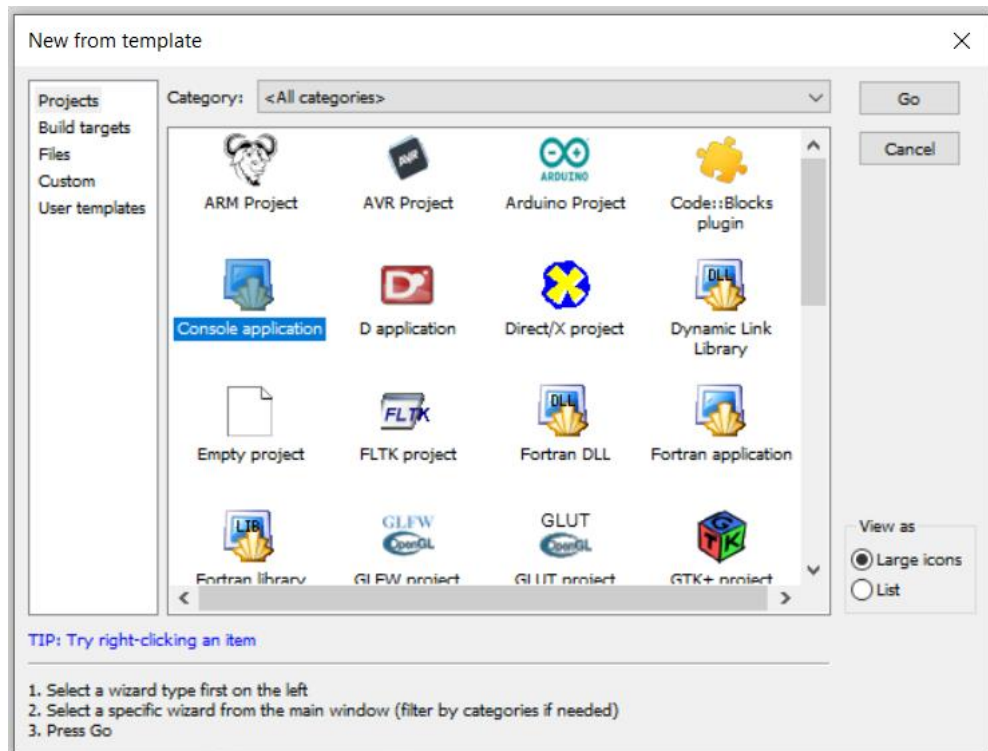
Après téléchargement et installation, il est important de vérifier que votre logiciel fonctionne.

Pour créer un projet, il faut suivre les étapes suivantes :

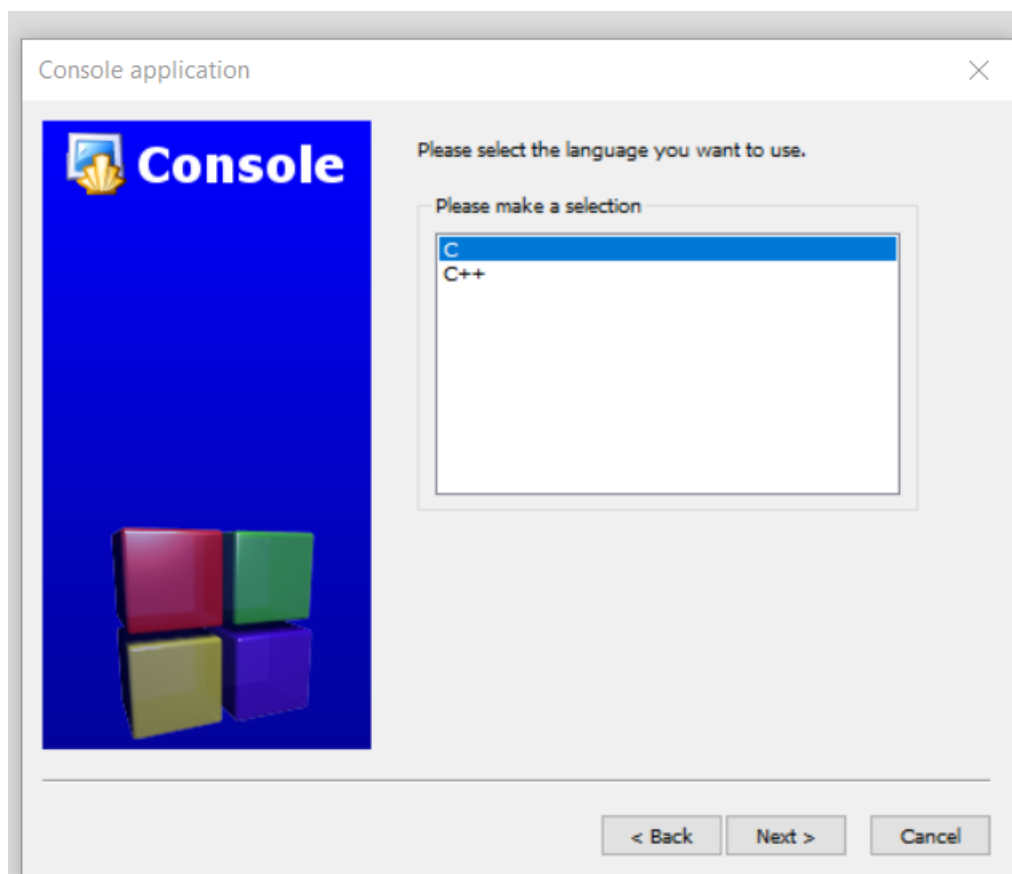
###### 1- Créer un nouveau projet



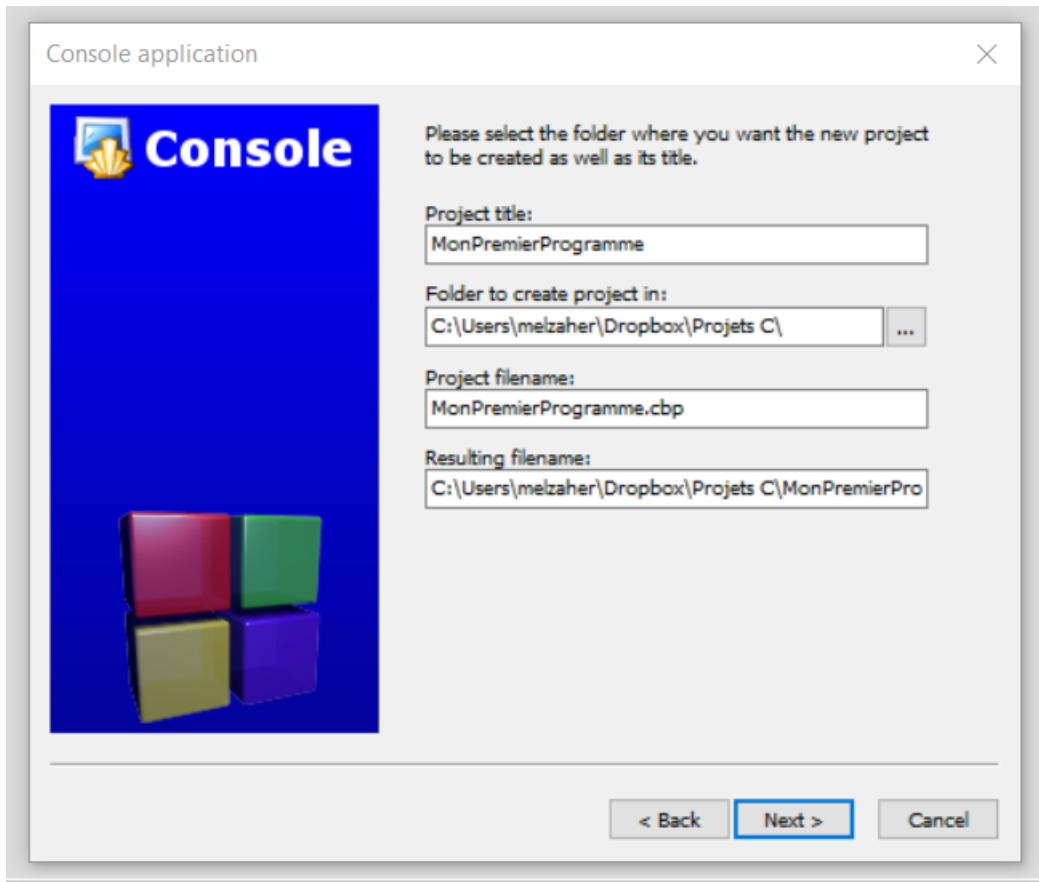
## 2- Choisir « Console application »



## 3- Choisir le langage de programmation : « C »



- 4- Donner un nom à votre projet dans « project title », et choisir l'emplacement de votre projet dans « Folder to create project in ».



Console application

Please select the folder where you want the new project to be created as well as its title.

Project title:  
MonPremierProgramme

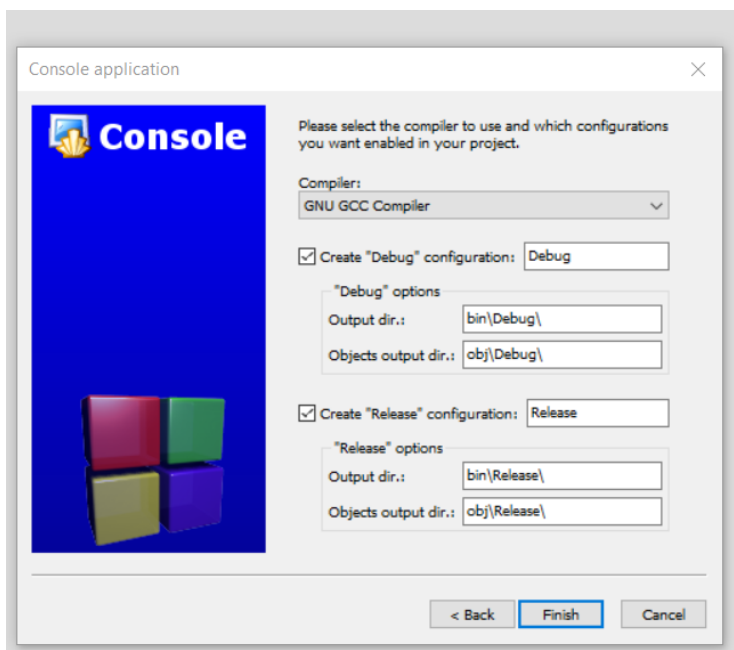
Folder to create project in:  
C:\Users\melzahr\Dropbox\Projets C\

Project filename:  
MonPremierProgramme.cbp

Resulting filename:  
C:\Users\melzahr\Dropbox\Projets C\MonPremierPro

< Back Next > Cancel

- 5- Vérifier que le compilateur choisi est « GNU GCC compiler »



Console application

Please select the compiler to use and which configurations you want enabled in your project.

Compiler:  
GNU GCC Compiler

☒ Create "Debug" configuration: Debug

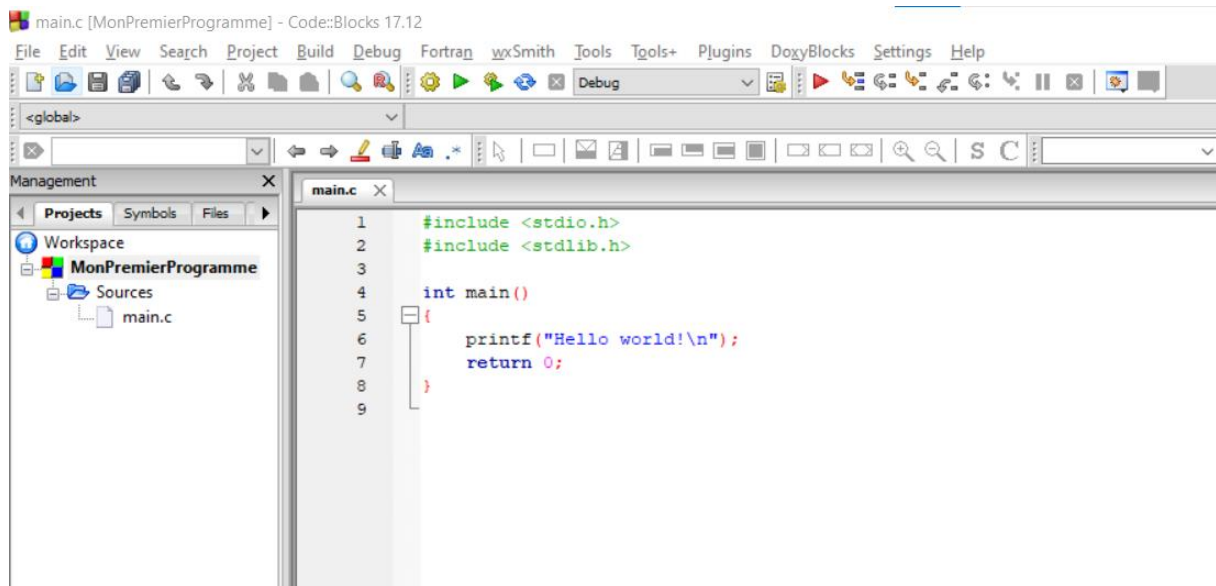
"Debug" options  
Output dir.: bin\Debug\  
Objects output dir.: obj\Debug\



☒ Create "Release" configuration: Release

"Release" options  
Output dir.: bin\Release\  
Objects output dir.: obj\Release\

< Back Finish Cancel

Votre projet et maintenant créer. Vous pouvez le voir, dans la partie « Workspace » à gauche de l'écran.



Pour tester votre programme il faut appuyer sur le bouton « Build »  pour compiler le programme, puis le bouton « run »  pour l'exécuter.