

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



PROGRAMACIÓN AVANZADA

ASIGNATURA: Programación Avanzada

PROFESOR: Ing. Juan Pablo Zaldumbide

PERÍODO ACADÉMICO: Feb. 2016 - Ago. 2016

DEBER 3

TÍTULO:

Calculadora de áreas y perímetros ESTUDIANTE:

Mario Núñez

FECHA DE REALIZACIÓN: 5 de Abril de 2016

FECHA DE ENTREGA: 12 de Mayo de 2016

CALIFICACIÓN OBTENIDA:

FIRMA DEL PROFESOR:

1 PLATEAMIENTO DEL EJERCICIO

Realizar una calculadora geométrica, que me permita conocer las áreas y perímetros de distintas figuras geométricas.

2 SOLUCION

La solución dada a este problema es relativamente sencilla ya que solo se tuvo un poco de problemas en el cálculo del apotema a partir de las figuras de 5 lados.

CODIGO:

```
import math
                                                               print("Area y perimtro del
                                                      rectangulo")
import os
                                                               base = float(input('Ingrese la base del
import sys
                                                      rectangulo: '))
def triangulo():
                                                              altura = float(input('Ingrese la altura
                                                      del rectangulo: '))
        print("Area y perimtro del triangulo")
                                                              area = base* altura
        lado1 = float(input('ingrese lado 1: '))
                                                               perimetro = 2*(base+altura)
        lado2 = float(input('ingrese lado 2: '))
                                                               print('Perimetro es:
        lado3 = float(input('ingrese lado 3: '))
                                                      '+str(round(perimetro,2))+'Area:
        s = (lado1 + lado2 + lado3)/2
                                                      '+str(round(area,2)))
        v = s*(s-lado1)*(s-lado2)*(s-lado3)
                                                      def pentagono():
        area = math.sqrt(v)
                                                               print("Area y perimtro del
                                                      pentagono")
        print ('Area:
'+str(round(area,2))+'Perimetro:
                                                              lado=float(input('Ingrse el lado:'))
'+str(round(s,2)))
                                                               n=(lado**2)-((lado/2)**2)
def cuadrado():
                                                               apotema=math.sqrt(n)
        print("Area y perimtro del
                                                               perimetro=5*lado
cuadrado")
                                                              area=(perimetro*apotema)/2
        lado = float(input('Ingrese el lado del
cuadrado: '))
                                                               print('Perimetro
        area = lado*lado
                                                      es:'+str(round(perimetro,2))+'Area:'+str(roun
                                                      d(area,2)))
        perimetro = lado*4
                                                      def exagono():
        print('Perimetro es:
                                                               print("Area y perimtro del exagono")
'+str(round(perimetro,2))+'Area:
'+str(round(area,2)))
                                                              lado=float(input('Ingrse el lado:'))
def rectangulo():
```

```
n=(lado**2)-((lado/2)**2)
                                                             print("Ingrese el numero de lados, de
                                                     acuardo con la figura deseada:")
        apotema=math.sqrt(n)
                                                            try:
        perimetro=6*lado
                                                                    opcion=int(input('Ingrese el
        area=(perimetro*apotema)/2
                                                     numero de lados: '))
        print('Perimetro
                                                             except:
es:'+str(round(perimetro,2))+'Area:'+str(roun
d(area,2)))
                                                                    print("opcion no valida")
def eptagono():
                                                                    input()
        print("Area y perimtro del
                                                                    continue
eptagono")
                                                            if opcion == 3:
        lado=float(input('Ingrse el lado:'))
                                                                    triangulo()
        n=(lado**2)-((lado/2)**2)
                                                                    input()
        apotema=math.sqrt(n)
                                                                    continue
        perimetro=7*lado
                                                             elif opcion == 4:
        area=(perimetro*apotema)/2
                                                                    cuadrado()
        print('Perimetro
                                                                    input()
es:'+str(round(perimetro,2))+'Area:'+str(roun
d(area,2)))
                                                                    continue
def octagono():
                                                             elif opcion == 5:
        print("Area y perimtro del
                                                                    pentagono()
octagono")
                                                                    input()
        lado=float(input('Ingrse el lado:'))
                                                                    continue
        n=(lado**2)-((lado/2)**2)
                                                             elif opcion == 6:
        apotema=math.sqrt(n)
                                                                    exagono()
        perimetro=7*lado
                                                                    input()
        area=(perimetro*apotema)/2
                                                                    continue
        print('Perimetro
                                                             elif opcion == 7:
es:'+str(round(perimetro,2))+'Area:'+str(roun
d(area,2)))
                                                                    eptagono()
while True:
                                                                    input()
        os.system('cls')
                                                                    continue
                                                             elif opcion == 8:
```

```
octagono() print("opcion no valida")
input() continue
continue #input()
```

else:

CAPTURAS DE PANTALLA:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - trabajogrupo.py

Ingrese el numero de lados, de acuardo con la figura deseada:
Ingrese el numero de lados:
```

Fig1. Elegimos la figura de acuerdo al número de lados

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - trabajogrupo.py

Ingrese el numero de lados, de acuardo con la figura deseada:
Ingrese el numero de lados: 4

Area y perimtro del cuadrado
Ingrese el lado del cuadrado: 5

Perimetro es: 20.0Area: 25.0
```

Fig2. Calculo de la figura cuadrado

```
C:\Windows\system32\cmd.exe-trabajogrupo.py

Ingrese el numero de lados, de acuardo con la figura deseada:
Ingrese el numero de lados: 5
Area y perimtro del pentagono
Ingrse el lado:3.3
Perimetro es:16.5Area:23.58
```

Fig3.Calculo de la figura pentágono

```
C:\Windows\system32\cmd.exe - trabajogrupo.py

Ingrese el numero de lados, de acuardo con la figura deseada:
Ingrese el numero de lados: 8

Area y perimtro del octagono
Ingrse el lado:5.32
Perimetro es:37.24Area:85.79
```

Fig4. Calculo de la figura octágona

3 CONCLUSIONES

A diferencia de los lenguajes anteriores pienso que necesito de más funciones o acciones específicas, donde tenemos que aprender nuevos métodos e instrucciones para realizar una acción.

Las funciones nos ayudaron a definir los tipos de datos que queríamos manejar como lo eran: flota, string y muchos otros más.

Comentar cada función del programa es bueno para que quien lo use entienda con claridad lo que va a realizar el programa.

4 RECOMENDACIONES

Tener en mente la versión de python en la que vayamos a trabajar puede cambiar un poco su sintaxis.

También tener muy en cuenta el uso de los cuatro espacios en blanco no dejarse llevar por el tabulador.

5 BIBLIOGRAFÍA

Python.org. (2016). *Welcome to Python.org*. [online] Available at: https://www.python.org/ [Accessed 11 Mayo 2016].

Codecademy. (2016). *Python*. [online] Available at: https://www.codecademy.com/es/tracks/python-1 [Accessed 11 Mayo. 2016].