## Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

# SpotPicker

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: Leteći medvjedići Voditelj: Mario Olčar

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

# Sadržaj

1	Dnevnik p	romjena dokumentacije	2
2	Opis proje	ktnog zadatka	3
3	Specifikaci	ija programske potpore	5
	3.0.1	Funkcionalni zahtjevi	5
	3.0.2	Obrasci uporabe	5
	3.0.3	Sekvencijski dijagrami	12
	3.0.4	Obrasci uporabe	13
4	Arhitektur	a i dizajn sustava	15
	4.0.1	Baza podataka	15
	4.0.2	Dijagram razreda i opis razreda	15
In	deks slika i	dijagrama	16

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak	Mario Olčar	22.10.2023

## 2. Opis projektnog zadatka

Cilj ovog projekta je razviti programsku podršku za stvaranje web aplikacije "SpotPicker" koji će omogučiti rezervaciju, naplatu parkiranja i pregled slobodnih parkirališnih mjesta za automobile i bicikle. Neregistrirani korisnik može poslati zahtjev za registraciju sa željenom ulogom za koju se prijavljuje (voditelj parkinga ili klijent), a potrebni su:

- · korisničko ime
- lozinka
- ime
- prezime
- slika osobne iskaznice
- IBAN
- · email adresa

Administrator može vidjeti popis svih registriranih korisnika i njihovih osobnih podataka te im mijenjati osobne podatke. Registracija se završava potvrdom preko email adrese. a ako se korisnik registrirao kao voditelj dodatno ga mora potvrditi administrator.

Voditelj parkinga ima mogućnost unijeti informacije o svom parkiralištu (naziv, opis, fotografija, cjenik i sl.) i u kartu ucrtati svako dostupno parkirališno mjesto za to parkiralište. Voditelj definira je li moguće rezervirati parkirališno mjesto te postavlja senzor koji osvježava informaciju o zauzetosti parkirališnog mjesta.

Neregistrirani korisnici u aplikaciji mogu pregledati sva parkirališta i parkirališna mjesta koja su dostupna, dok se klijentima (prijavljenim korisnicima) dodatno prikazuje informacija o njihovoj zauzetosti u stvarnom vremenu.

Pregledavanjem karte, klijent može odabrati lokaciju svog odredišta, tip vozila i procjenu trajanja parkinga, a aplikacija mu na karti iscrta rutu do najbližeg slobodnog parkirališnog mjesta i rezervira ga ako je slobodno za rezervaciju. Za dohvat rute do parkirališnog mjesta potrebno je koristiti OSRM1.

Klijent može rezervirati parkirališna mjesta na dva načina:

- Prvi način je da na karti označi parkirališna mjesta za koja je zainteresiran i potom mu se otvori kalendar s dostupnim terminima.
- Drugi način je da označi željeni termin te da mu se na karti prikažu parkirališna mjesta koja su slobodna za rezervaciju u tom terminu. Rezervacije mogu trajati proizvoljno dugo i biti definirane kao ponavljajuće, a voditelj za svoje parkiralište definira cijenu ovisno o trajanju rezervacije. Korisnik mjesto može rezervirati samo u budućnosti (dakle, ne uključujući datum za vrijeme kojeg korisnik pristupa aplikaciji).

Plaćanje parkinga preko aplikacije izvršava se prilikom rezervacije ili prilikom dolaska na lokaciju slobodnog parkirališnog mjesta, a klijent u aplikaciji posjeduje novčanik kojeg može nadopuniti u bilo kojem trenutku.

## 3. Specifikacija programske potpore

### 3.0.1 Funkcionalni zahtjevi

#### 3.0.2 Obrasci uporabe

#### Opis obrazaca uporabe

#### UC1 - Pregled dostupnih parkirališta

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Pregledati dostupna parkirališta i njihovu zauzetost
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Klijent ulazi u aplikaciju i pregledava kartu sa svim dostupnim parkiralištima
  - 2. Klijent bira parkiralište koje ga zanima.
  - 3. Aplikacija prikazuje informacije o parkiralištu i zauzetosti parkirališnih mjesta na tom parkiralištu.

#### • Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Klijent odabere parkiralište koje trenutno nema dostupnih slobodnih mjesta.
  - 1. Aplikacija obavještava klijenta da nema slobodnih mjesta na odabranom parkiralištu.
- 2.b Klijent pokuša pregledati parkiralište koje ne postoji u sustavu.
  - 1. Aplikacija obavještava klijenta o nepostojećem parkiralištu.

#### UC2 - Rezervacija parkirališta

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj: Rezervirati parkiralište za svoje vozilo
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava u sustav
- Opis osnovnog tijeka:

- 1. Klijent odabire parkiralište na karti i željeni datum i vrijeme rezervacije
- 2. Aplikacija prikazuje dostupna slobodna parkirališna mjesta na odabranoj lokaciji za navedeni datum i vrijeme
- 3. Klijent odabire slobodno parkirališno mjesto i potvrđuje rezervaciju
- 4. Aplikacija omogućuje plaćanje rezervacije
- 5. Nakon uspješne rezervacije, klijent prima potvrdu rezervacije putem emaila

#### • Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Klijent odabire parkirališne na kojem nema slobodnih mjesta.
  - 1. Aplikacija obavještava klijenta da na parkiralištu nema slobodnih mjesta.
- 3.a Klijent odabire slobodno parkirališno mjesto koje u međuvremenu postane zauzeto.
  - 1. Aplikacija obavještava klijenta da se parkiralište promijenilo i predlaže novo slobodno mjesto.

#### UC3 - Dodavanje informacija o parkiralištu (za voditelje parkinga)

- Glavni sudionik: Voditelj parkinga
- Cilj: Dodati informacije o svom parkiralištu
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava u sustav kao voditelj parkinga
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Voditelj parkinga unosi informacije o svom parkiralištu, uključujući naziv, opis, fotografiju, cjenik i sl
  - 2. Voditelj parkinga može ucrtati svako dostupno parkirališno mjesto za svoje parkiralište
  - 3. Voditelj parkinga definira je li moguće rezervirati parkirališno mjesto i postavlja senzor koji osvježava informaciju o zauzetosti parkirališnog mjesta

#### • Opis mogućih odstupanja:

- 1.a Voditelj parkinga pokuša dodati informacije o parkiralištu koja već postoje u sustavu
  - 1. Aplikacija obavještava voditelja parkinga o već postojećim informacijama i omogućava izmjenu postojećih podataka
- 3.a Voditelj parkinga pokušava postaviti senzore na nepostojeće parkiralište.
  - 1. Aplikacija obavještava voditelja parkinga o nepostojećem parkiralištu

i sugerira unos postojećeg parkirališta.

#### UC4 - Statistika zauzetosti parkirališta

- Glavni sudionik: Voditelj parkinga
- Cilj: Pregledati statistiku zauzetosti parkirališta i parkirališnih mjesta kroz vrijeme
- Sudionici: Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava u sustav kao voditelj parkinga
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Voditelj parkinga bira parkiralište za koje želi pregledati statistiku
  - 2. Aplikacija prikazuje grafički prikaz statistike zauzetosti parkirališta i parkirališnih mjesta tijekom vremena

#### UC5 - Administracija korisnika

- Glavni sudionik: Administrator
- Cilj: Upravljanje korisnicima i njihovim osobnim podacima
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava u sustav kao administrator
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Administrator pregledava popis svih registriranih korisnika
  - 2. Administrator može mijenjati osobne podatke korisnika
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Administrator pokušava izmijeniti podatke korisnika na nedozvoljen način.
    - 1. Sustav obavještava administratora o neispravnoj izmjeni podataka i onemogućava ju.s

#### UC6 - Prikaz parkirališta za bicikle

- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj:Pregledati dostupna parkirališta za bicikle
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: Prijava u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Klijent pregledava dostupna parkirališta za bicikle na karti
  - 2. Aplikacija prikazuje informacije o parkiralištima za bicikle i ukupnom broju slobodnih mjesta
- Opis mogućih odstupanja:

- 2.a Klijent pregledava parkiralište za bicikle koje trenutno nema slobodnih mjesta
  - 1. Aplikacija obavještava klijenta da nema slobodnih mjesta na odabranom parkiralištu za bicikle.

#### UC7 - Uplata sredstava u novčanik

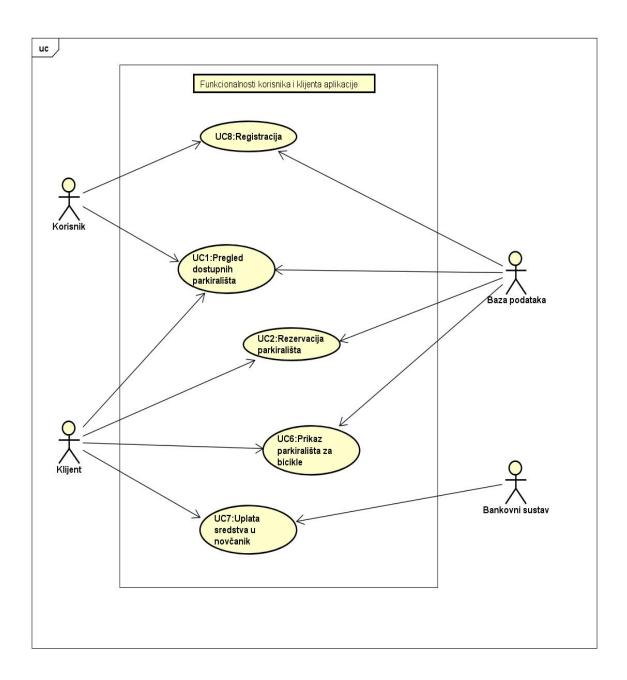
- Glavni sudionik: Klijent
- Cilj:Nadopuniti novčanik sredstvima za plaćanje parkinga
- Sudionici: Bankovni sustav
- Preduvjet: Prijava u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Klijent odabire opciju za uplatu sredstava
  - 2. Klijent unosi iznos koji želi uplatiti
  - 3. Aplikacija preusmjerava korisnika na sigurnu stranicu za plaćanje gdje unosi bankovne podatke
  - 4. Nakon uspješne uplate, sredstva se dodaju u novčanik korisnika
- Opis mogućih odstupanja:
  - 3.a Klijent pokušava izvršiti uplatu, ali bankovni sustav ne uspijeva obraditi transakciju
    - 1. Klijent prima obavijest o neuspjeloj uplati i dobiva priliku ponovno pokušati uplatu.

#### UC8 - Registracija

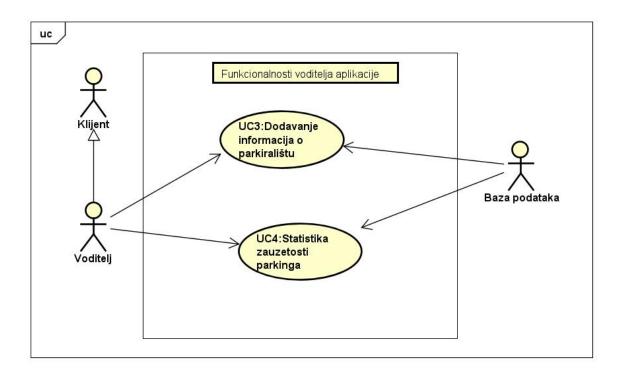
- Glavni sudionik: Korisnik
- Cili:Stvorit korisnicki račun za pristup serveru
- Sudionici: Baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
  - 2. Korisnik unosi potrebne korisnicke podatke
  - 3. Korisnik prima obavijest o uspjesnoj registraciji
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a Odabir vec zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pruzanje neispravnoga e-maila
    - 1. Sustav obavjestava korisnika o neuspjelom upisu i vra ća ga na stranicu za registraciju

2. Korisnik mijenja potrebne podatke te zavrsava unos ili odustaje od registracije

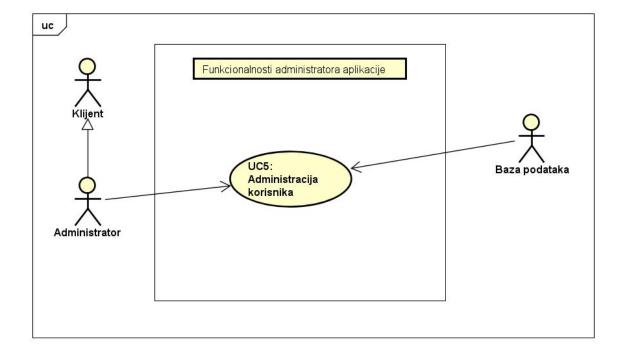
Dijagrami obrazaca uporabe



Slika 3.1: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost korisnika i klijenta



Slika 3.2: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost vlasnika

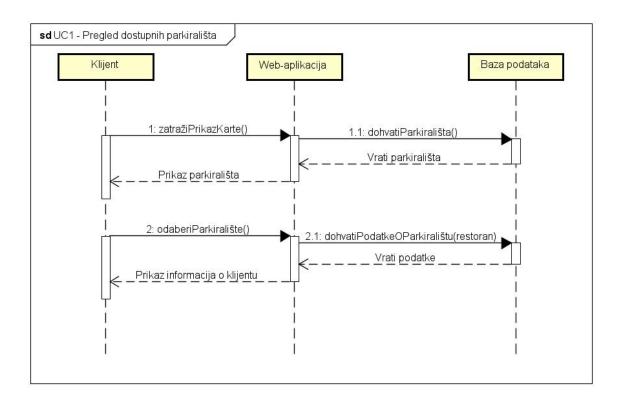


Slika 3.3: Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora

### 3.0.3 Sekvencijski dijagrami

#### Obrazac uporabe UC1 - Pregled dostupnih parkirališta

Klijent šalje zahtjev za prikaz kartografskog prikaza s dostupnim parkiralištima kako bi odabrao parkiralište. Aplikacija dohvaća trenutne podatke o svim parkiralištima iz baze podataka i prikazuje ih korisniku. Nakon što klijent odabere parkiralište na karti, aplikacija šalje upit bazi podataka kako bi dohvatila osnovne informacije o odabranom parkiralištu. Baza podataka odgovara na upit i šalje informacije o parkiralištu i zauzetosti parkirališnih mjesta, što aplikacija prikazuje korisniku.

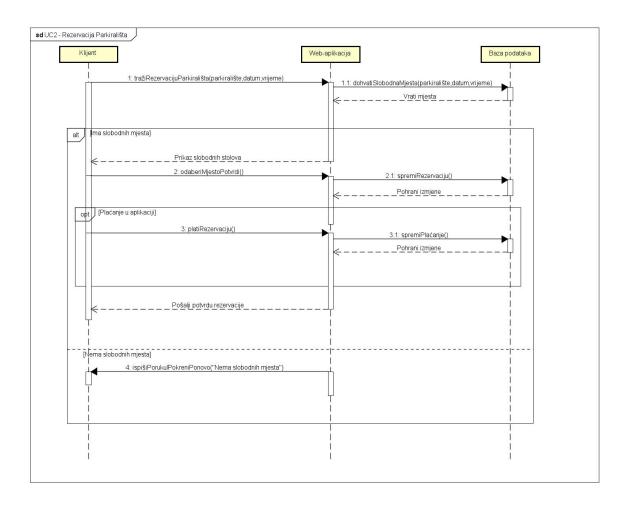


Slika 3.4: Sekvencijski dijagram za UC1

#### Obrazac uporabe UC2 -Rezervacija parkirališta

Klijent šalje zahtjev za rezervaciju parkirališta odabirom parkirališta na karti i specificiranjem datuma i vremena rezervacije. Aplikacija šalje upit bazi podataka kako bi provjerila dostupnost slobodnih parkirališnih mjesta na odabranoj lokaciji za navedeni datum i vrijeme. Baza podataka provjerava dostupna mjesta i šalje informacije o slobodnim parkirališnim mjestima aplikaciji. Ako nema slobodnih mjesta na odabranom parkiralištu aplikacija obavještava klijenta o tome uz poruku. Aplikacija prikazuje klijentu dostupna slobodna mjesta i omogućuje odabir. Klijent bira slobodno parkirališno mjesto i potvrđuje rezervaciju. Aplikacija šalje upit bazi podataka za rezervaciju parkirališta. Baza podataka rezervira parkiralište i šalje potvrdu rezervacije aplikaciji. Aplikacija omogućuje klijentu plaćanje rezervacije. Aplikacija šalje potvrdu plaćanja bazi podataka. Baza podataka ažurira status rezervacije i potvrđuje plaćanje. Aplikacija šalje potvrdu rezervacije klijentu. Klijent prima potvrdu rezervacije.

### 3.0.4 Obrasci uporabe



Slika 3.5: Sekvencijski dijagram za UC2

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

- 4.0.1 Baza podataka
- 4.0.2 Dijagram razreda i opis razreda

# Indeks slika i dijagrama

3.1	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost korisnika i klijenta	10
3.2	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost vlasnika	11
3.3	Dijagram obrasca uporabe, funkcionalnost administratora	11
3.4	Sekvencijski dijagram za UC1	13
3.5	Sekvencijski dijagram za UC2	14