

Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

SpotPicker

Dokumentacija, Rev. <1 ili 2>

Grupa: *Leteći medvjedići*

Voditelj: *Mario Olčar*

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: <Ime i prezime nastavnika zaduženog za vašu grupu>

Sadržaj

0.0.1	Obrasce uporabe	2
	Indeks slika i dijagrama	6

0.0.1 Obrasci uporabe

Opis obrazaca uporabe

UC1 -Pregled dostupnih parkirališta

- **Glavni sudionik:** Klijent
- **Cilj:** Pregledati dostupna parkirališta i njihovu zauzetost
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Klijent ulazi u aplikaciju i pregledava kartu sa svim dostupnim parkiralištima
 2. Klijent bira parkiralište koje ga zanima.
 3. Aplikacija prikazuje informacije o parkiralištu i zauzetosti parkirališnih mjesta na tom parkiralištu.
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Klijent odabere parkiralište koje trenutno nema dostupnih slobodnih mjesta.
 1. Aplikacija obavještava klijenta da nema slobodnih mjesta na odabranom parkiralištu.
 - 2.b Klijent pokuša pregledati parkiralište koje ne postoji u sustavu.
 1. Aplikacija obavještava klijenta o nepostojećem parkiralištu.

UC2 - Rezervacija parkirališta

- **Glavni sudionik:** klijent
- **Cilj:** Rezervirati parkiralište za svoje vozilo
- **Sudionici:** baza podataka
- **Preduvjet:** prijava u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Klijent odabire parkiralište na karti i željeni datum i vrijeme rezervacije
 2. Aplikacija prikazuje dostupna slobodna parkirališna mjesta na odabranoj lokaciji za navedeni datum i vrijeme
 3. Klijent odabire slobodno parkirališno mjesto i potvrđuje rezervaciju
 4. Aplikacija omogućuje plaćanje rezervacije
 5. Nakon uspješne rezervacije, klijent prima potvrdu rezervacije putem e-maila

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 3.a Klijent odabire slobodno parkirališno mjesto koje u međuvremenu postane zauzeto.

- 1. Aplikacija obavještava klijenta da se parkiralište promijenilo i predlaže novo slobodno mjesto.

UC3 - Dodavanje informacija o parkiralištu (za voditelje parkinga)

- **Glavni sudionik:** Voditelj parkinga

- **Cilj:** Dodati informacije o svom parkiralištu

- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Prijava u sustav kao voditelj parkinga

- **Opis osnovnog tijeka:**

- 1. Voditelj parkinga unosi informacije o svom parkiralištu, uključujući naziv, opis, fotografiju, cjenik i sl
 - 2. Voditelj parkinga može ucrtati svako dostupno parkirališno mjesto za svoje parkiralište
 - 3. Voditelj parkinga definira je li moguće rezervirati parkirališno mjesto i postavlja senzor koji osvježava informaciju o zauzetosti parkirališnog mjesta

- **Opis mogućih odstupanja:**

- 1.a Voditelj parkinga pokušava dodati informacije o parkiralištu koja već postoje u sustavu

- 1. Aplikacija obavještava voditelja parkinga o već postojećim informacijama i omogućava izmjenu postojećih podataka

- 3.a Voditelj parkinga pokušava postaviti senzore na nepostojeće parkiralište.

- 1. Aplikacija obavještava voditelja parkinga o nepostojećem parkiralištu i sugerira unos postojećeg parkirališta.

UC4 - Statistika zauzetosti parkirališta

- **Glavni sudionik:** Voditelj parkinga

- **Cilj:** Pregledati statistiku zauzetosti parkirališta i parkirališnih mjesta kroz vrijeme

- **Sudionici:** Baza podataka

- **Preduvjet:** Prijava u sustav kao voditelj parkinga

- **Opis osnovnog tijeka:**

- 1. Voditelj parkinga bira parkiralište za koje želi pregledati statistiku

2. Aplikacija prikazuje grafički prikaz statistike zauzetosti parkirališta i parkirališnih mjesta tijekom vremena

UC5 - Administracija korisnika

- **Glavni sudionik:** Administrator
- **Cilj:** Upravljanje korisnicima i njihovim osobnim podacima
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava u sustav kao administrator
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Administrator pregledava popis svih registriranih korisnika
 2. Administrator može mijenjati osobne podatke korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Administrator pokušava izmijeniti podatke korisnika na nedozvoljen način.
 1. Sustav obavještava administratora o neispravnoj izmjeni podataka i onemogućava ju.s

UC6 - Prikaz parkirališta za bicikle

- **Glavni sudionik:** Klijent
- **Cilj:** Pregledati dostupna parkirališta za bicikle
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** Prijava u sustav
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Klijent pregledava dostupna parkirališta za bicikle na karti
 2. Aplikacija prikazuje informacije o parkiralištima za bicikle i ukupnom broju slobodnih mjesta
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Klijent pregledava parkiralište za bicikle koje trenutno nema slobodnih mjesta
 1. Aplikacija obavještava klijenta da nema slobodnih mjesta na odabranom parkiralištu za bicikle.

UC7 - Uplata sredstava u novčanik

- **Glavni sudionik:** Klijent
- **Cilj:** Nadopuniti novčanik sredstvima za plaćanje parkinga
- **Sudionici:** Bankovni sustav
- **Preduvjet:** Prijava u sustav

- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Klijent odabire opciju za uplatu sredstava
 2. Klijent unosi iznos koji želi uplatiti
 3. Aplikacija preusmjerava korisnika na sigurnu stranicu za plaćanje gdje unosi bankovne podatke
 4. Nakon uspješne uplate, sredstva se dodaju u novčanik korisnika
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 3.a Klijent pokušava izvršiti uplatu, ali bankovni sustav ne uspijeva obraditi transakciju
 1. Klijent prima obavijest o neuspjeloj uplati i dobiva priliku ponovno pokušati uplatu.

UC8 - Registracija

- **Glavni sudionik:** Klijent
- **Cilj:** Stvoriti korisnički račun za pristup serveru
- **Sudionici:** Baza podataka
- **Preduvjet:** -
- **Opis osnovnog tijeka:**
 1. Korisnik odabire opciju za registraciju
 2. Korisnik unosi potrebne korisnicke podatke
 3. Korisnik prima obavijest o uspješnoj registraciji
- **Opis mogućih odstupanja:**
 - 2.a Odabir već zauzetog korisničkog imena i/ili e-maila, unos korisničkog podatka u nedozvoljenom formatu ili pružanje neispravnog e-maila
 1. Sustav obavještava korisnika o neuspjelom upisu i vraća ga na stranicu za registraciju
 2. Korisnik mijenja potrebne podatke te završava unos ili odustaje od registracije

Dijagrami obrazaca uporabe

Indeks slika i dijagrama