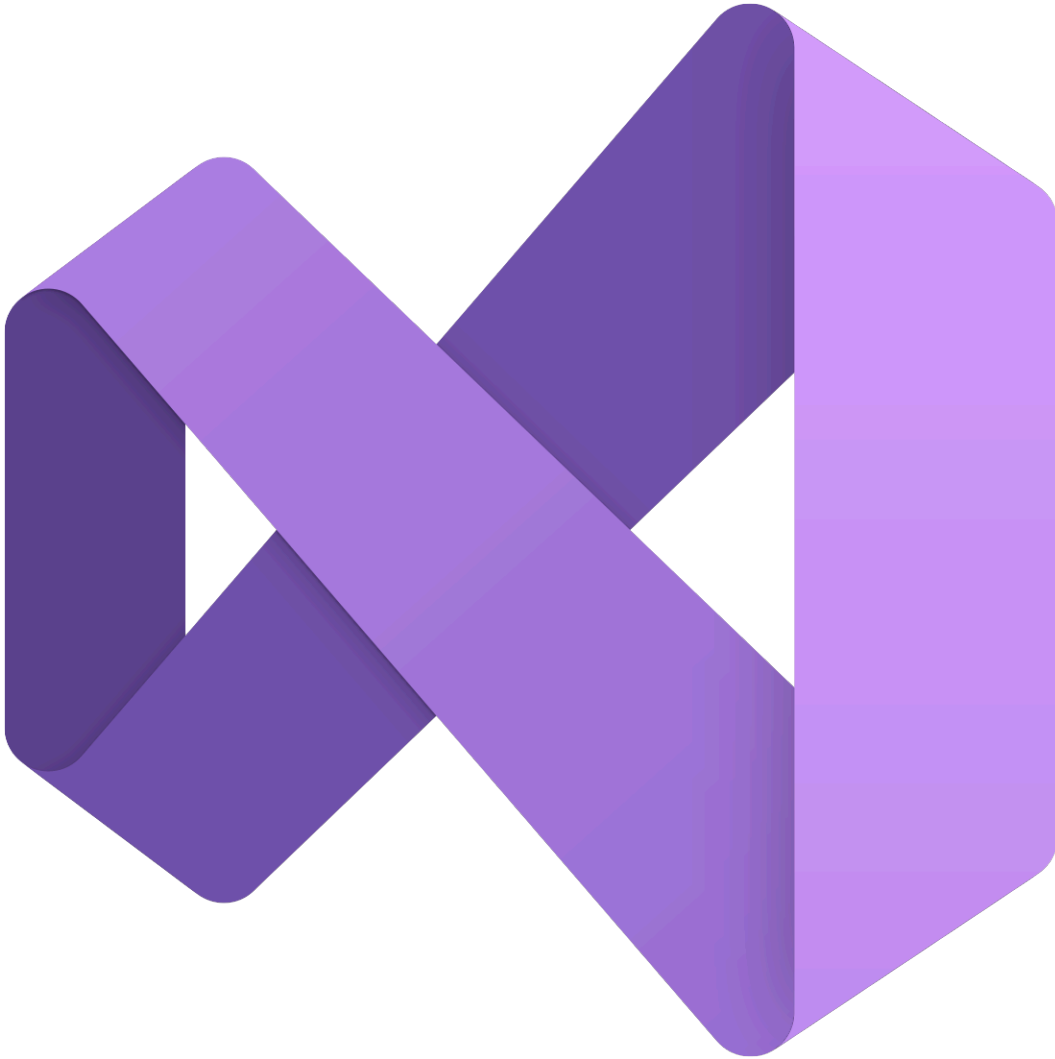


Memoria del Proyecto en .NET MAUI



MARIO FERNÁNDEZ ALFONSO

ÍNDICE

➤ Estructura de la Aplicación

2.1 Página Principal - Datos de Competencia Lingüística

2.2 Página de Inserción de Niveles

2.3 Página de Créditos

➤ Implementación de la Comprobación de Niveles

➤ Problemas Encontrados y Soluciones

➤ Estilo y Estética

➤ Bibliografía

Introduccion

En este documento se describe cómo desarrollé una aplicación en .NET MAUI que permite gestionar el nivel de competencia lingüística de un usuario en varios idiomas (español, inglés y francés). La aplicación tiene una estructura simple con entradas para que el usuario ingrese su nivel en cada idioma y un sistema para calcular cuántos idiomas tienen un nivel avanzado (A). También cuenta con una interfaz visual que permite modificar los niveles y ver el resultado de los cálculos de manera clara y eficiente. El objetivo principal es crear una experiencia interactiva que sea fácil de usar y visualmente atractiva.

Objetivos de la tarea

1. **Diseñar la Página Principal:** Crear una página llamada "Competencia Lingüística" con etiquetas (Label) que muestren los niveles seleccionados de los tres idiomas y un botón para comprobar los niveles avanzados.
2. **Permitir la Inserción de Niveles:** Implementar botones para insertar el nivel de los idiomas, proporcionando opciones de "A", "B" o "M".
3. **Comprobación de Niveles Avanzados:** Crear un botón "Comprobar" que habilite botones adicionales si el usuario tiene uno o más idiomas con nivel "A" (avanzado).
4. **Mostrar los Créditos de la Aplicación:** Incluir un botón para visualizar los créditos de desarrollo.

Estructura de la Aplicación

Página Principal - Competencia Lingüística

En la página principal se encuentra un **Label** que muestra el título "Competencia Lingüística" y tres secciones para ingresar el nivel de los idiomas (español, inglés y francés). Cada sección incluye un campo **Entry** para el nivel de idioma y un botón "Insertar" que permite al usuario seleccionar el nivel del idioma en una ventana emergente. Además, se encuentra un botón "Comprobar" que habilita botones adicionales para niveles avanzados si se cumplen ciertas condiciones. La página también incluye un **Label** que muestra información relacionada con los idiomas avanzados y un botón para ver los créditos.

Página de Inserción de Niveles

En esta página, los usuarios pueden seleccionar el nivel de cada idioma (español, inglés y francés) a través de un cuadro de diálogo. El sistema permite ingresar un nivel específico o borrarlo si es necesario. Los botones para los idiomas permiten actualizar la página principal con el nivel elegido.

Página de Créditos

La página de créditos es un espacio simple donde se muestra el mensaje "Desarrollado por: Mario". El usuario puede acceder a esta información a través de un botón en la página principal.

Implementación de la Comprobación de Niveles

El botón "Comprobar" solo estará habilitado cuando el usuario haya ingresado todos los niveles requeridos. Al presionar el botón, el sistema verifica cuántos idiomas tienen nivel "A" (avanzado) y habilita los botones correspondientes a los niveles avanzados:

- Nivel Avanzado 1: Habilitado si el usuario tiene al menos un idioma con nivel "A".
- Nivel Avanzado 2: Habilitado si el usuario tiene al menos dos idiomas con nivel "A".
- Nivel Avanzado 3: Habilitado si el usuario tiene los tres idiomas con nivel "A".

Problemas Encontrados y Soluciones

Durante el desarrollo, se presentaron los siguientes problemas y soluciones:

- Manejo de Imágenes en los Botones: Se ajustaron las imágenes para que funcionaran correctamente como botones en las páginas de selección de niveles. Se implementaron eventos de clic para regresar a la página principal con la información seleccionada.
- Validación de Entrada de Niveles: Se aseguraron las validaciones correctas para garantizar que los campos no quedaran vacíos y se actualizara la información del nivel adecuadamente.
- Accesibilidad de los Botones: Algunos botones se habilitaban o deshabilitaban según las condiciones definidas por el nivel seleccionado, lo que requería una lógica precisa para garantizar una navegación fluida.

Estilo y Estética

La estética de la aplicación se diseñó para ser visualmente atractiva pero sencilla, utilizando colores suaves como "LavenderBlush" para el fondo y "DarkSlateBlue" para los textos. Las etiquetas tienen un diseño moderno y fácil de leer, y los botones están destacados con colores como "SteelBlue" y "MediumSlateBlue". La interfaz está optimizada para ser clara y fácil de usar en dispositivos móviles y tablets.

Bibliografía

- Microsoft Documentation
"Introduction to .NET Multi-platform App UI (.NET MAUI)." Microsoft Learn, 2024.
Disponible en [Microsoft Learn](#)
"Shell Navigation in .NET MAUI." Microsoft Learn, 2024. Disponible en [Microsoft Learn](#)

Diagrama Gantt

