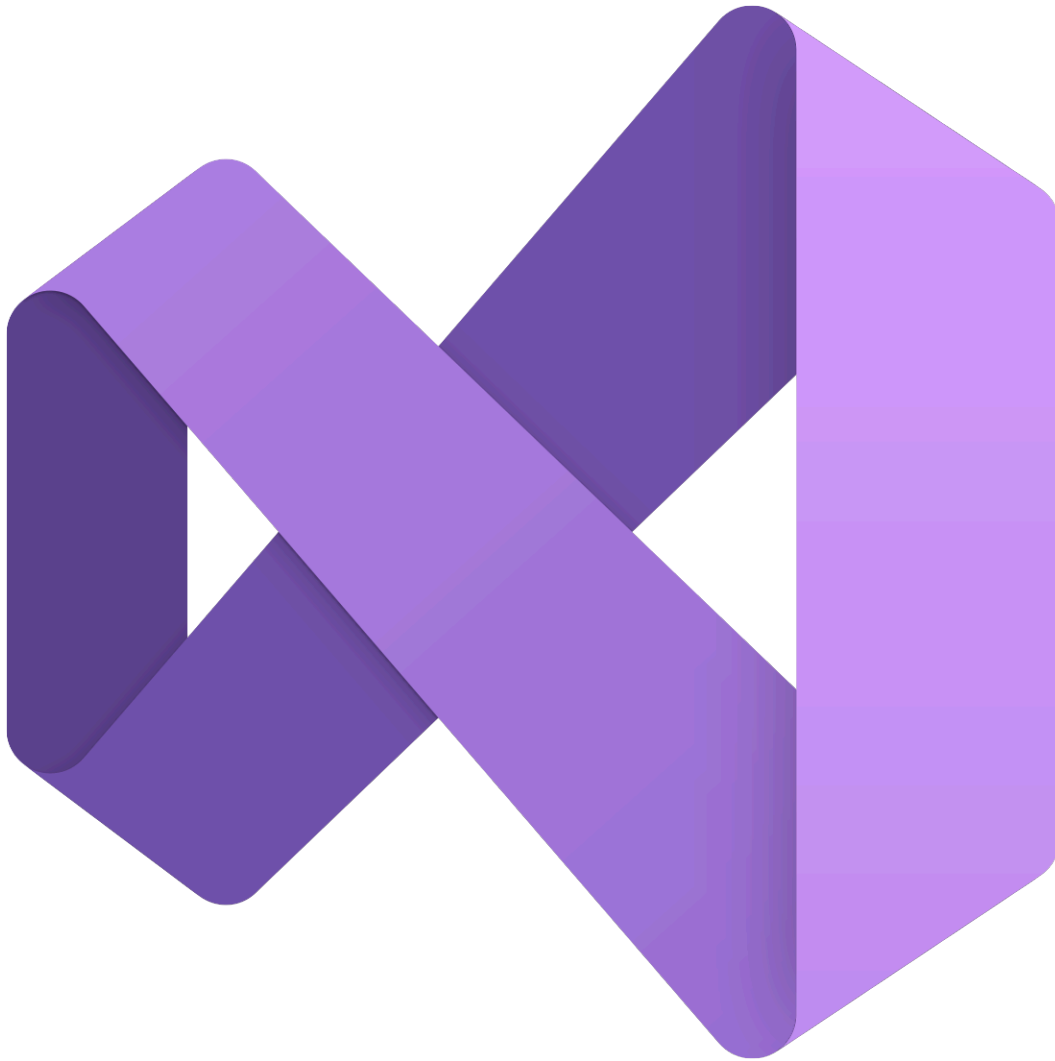


# Memoria del Proyecto en .NET MAUI

---



MARIO FERNÁNDEZ ALFONSO

## **INDICE**

### **➤ Estructura de la Aplicación**

- **2.1 Página Principal - Datos de Matrícula**
- **2.2 Página de Selección de Curso**
- **2.3 Página de Selección de Forma de Pago**

### **➤ Implementación del Cálculo de Precio**

### **➤ Problemas Encontrados y Soluciones**

### **➤ Estilo y Estética**

### **➤ Bibliografía**

### **➤ Apuntes PDF**

## Introduccion

En este documento, te cuento cómo desarrollé una aplicación en .NET MAUI que simula el proceso de matrícula en un curso. La app tiene tres páginas principales que te permiten elegir un curso, seleccionar cómo quieres pagar y, al final, calcular el precio según el método que elijas. El objetivo es que sea fácil y divertido para los usuarios, asegurando que la información esté siempre clara y al alcance de un clic.

## Objetivos de la tarea

1. **Diseñar la Página Principal:** Crear la primera página llamada "Datos de matrícula" con Labels para mostrar el curso, el precio inicial y la forma de pago, junto con botones para seleccionar el curso y la forma de pago.
2. **Hacer que se Pueda Elegir un Curso:** Desarrollar la segunda página donde los usuarios puedan elegir un curso haciendo clic en imágenes que actúan como botones, y actualizar la información en la página principal.
3. **Facilitar la Selección de Forma de Pago:** Crear la tercera página que permita a los usuarios seleccionar entre dos formas de pago y que también actualice la información en la página principal.
4. **Calcular el Precio Final:** Asegurarse de que el botón "Calcular precio" esté habilitado solo cuando toda la información esté completa y que muestre el precio del curso según la forma de pago seleccionada.

## Estructura de la Aplicación

### Página Principal - Datos de Matrícula

En la página principal, titulada 'Datos de Matrícula', se encuentran tres etiquetas (Label) para mostrar: 'Curso', 'Precio inicial' y 'Forma de pago'. Al lado derecho de cada una de estas etiquetas, hay otra etiqueta vacía que se actualizará con la información seleccionada.

Debajo de las etiquetas, hay dos botones: 'Seleccionar curso' y 'Seleccionar forma de pago', los cuales permiten navegar a las otras dos páginas. Finalmente, un botón 'Calcular precio' que estará habilitado solo cuando se haya completado toda la información requerida.

### Página de Selección de Curso

La segunda página, llamada 'Curso', contiene dos imágenes que actúan como botones. Cada imagen representa un curso con su respectivo precio. Cuando el usuario selecciona un curso, la aplicación regresa a la página principal y actualiza los campos de 'Curso' y 'Precio inicial' con la información del curso elegido.

### Página de Selección de Forma de Pago

La tercera página, llamada 'Forma de pago', contiene dos imágenes que representan los métodos de pago disponibles: 'Al contado' y 'Con tarjeta'. Al seleccionar una imagen, el usuario regresa a la página principal, donde el campo de 'Forma de pago' se actualiza con la opción elegida.

## Implementación del Cálculo de Precio

En la página principal, el botón 'Calcular precio' solo estará habilitado cuando todos los campos requeridos estén completos. Si el usuario selecciona 'Al contado', el precio final será igual al precio inicial del curso. Si elige 'Con tarjeta', se aplicará un descuento del 10% al precio inicial.

## Problemas Encontrados y Soluciones

Durante el desarrollo, se encontraron algunos problemas que fueron solucionados de la siguiente manera:

- Error de navegación en AppShell.xaml: Se corrigió añadiendo las rutas adecuadas en el archivo AppShell.xaml.cs para que cada página tuviera un nombre de ruta único.
- Manejo de imágenes en las páginas secundarias: Se ajustaron las imágenes para que actúen como botones y se añadieron eventos de clic para volver a la página principal con la información seleccionada.

## Estilo y Estética

Se mejoró la estética de la aplicación con colores de fondo y etiquetas más vistosos, haciendo que el diseño sea claro y fácil de usar para el usuario.

## Bibliografía

### Microsoft Documentation

- "Introduction to .NET Multi-platform App UI (.NET MAUI)." Microsoft Learn, 2024. Disponible en <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/>
- "Shell Navigation in .NET MAUI." Microsoft Learn, 2024. Disponible en <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/maui/fundamentals/shell/navigation>
- Apuntes PDF
- Para los links de las fotos: <https://imgur.com/> (Pagina para subir fotos)
- Para hacer las fotos del codigo: <https://codetoint.com/> (Mejora la estetica y deja el codigo mas claro y queda mas bonito para la presentación)

## Diagrama Gantt

