

INTRODUCCIÓN

Este proyecto trata sobre crear una app móvil que simula una compra en línea usando .NET MAUI. Básicamente, tiene cinco pantallas que llevan al usuario por todo el proceso de compra: elegir un producto, decidir cuántas unidades quiere, ingresar la dirección de entrega y, finalmente, ver un resumen del pedido.



OBJETIVOS



Hacer una app que permita ir de una página a otra, de manera fácil y ordenada, usando NavigationPage.



• Crear una interfaz sencilla e intuitiva para que el usuario no se pierda al hacer la compra.

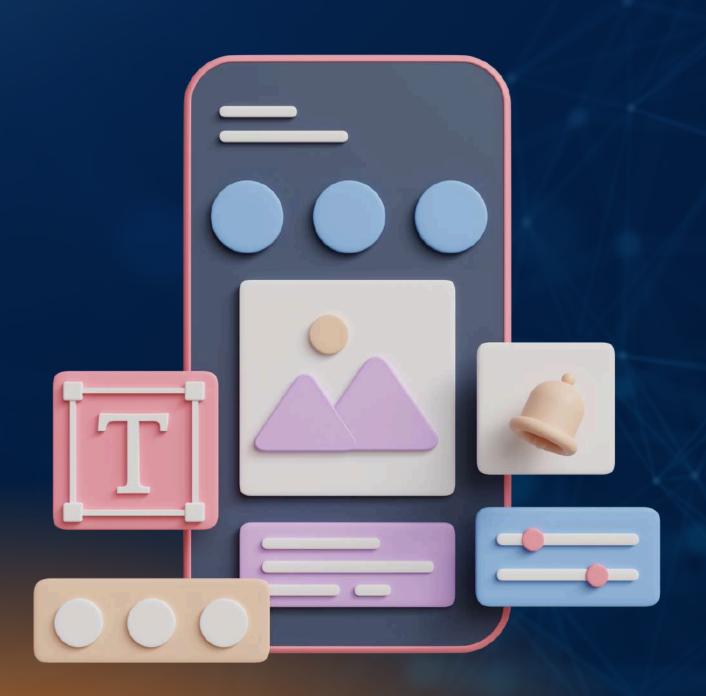


• Guardar la info que el usuario introduce y mostrar un resumen final antes de terminar la compra.

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS

- .NET MAUI: Es el framework principal para desarrollar la app multiplataforma.
- C#: El lenguaje de programación que se usó para toda la lógica del proyecto.
- XAML: Lenguaje utilizado para diseñar las pantallas.





DISEÑO DE LA APLICACIÓN



Página de Inicio (Primera página):

Al iniciar la app, aparece una pantalla con un botón que dice "Comienza a comprar". Al pulsar el botón, te lleva a la siguiente pantalla para empezar el proceso de compra.



Página de Producto (Segunda página):

Aquí el usuario debe elegir qué producto quiere comprar. Hay dos botones: "Anterior" para regresar a la página de inicio y "Siguiente" para pasar a la siguiente pantalla y continuar.



Página de Unidades (Tercera página):

En esta pantalla, el usuario pone cuántas unidades del producto quiere comprar. Igual que antes, puede avanzar o retroceder con los botones.



Página de Dirección (Cuarta página):

Aquí el usuario introduce su dirección de entrega. También tiene las opciones de avanzar o volver con los botones "Siguiente" y "Anterior".



Página de Resumen (Quinta página):

Esta es la última pantalla. Aquí se muestra un resumen de lo que el usuario ha seleccionado: el producto, la cantidad y la dirección de entrega. Solo tiene el botón "Anterior" para volver atrás si algo está mal.

ARQUITECTURA

La app utiliza el patrón NavigationPage para que el usuario pueda ir de una pantalla a otra sin problemas. Cada página está conectada con la siguiente de forma fluida, así que el usuario no se pierde. Además, la información que introduce se va guardando y, al final, se muestra todo en el resumen.



Navegación fácil: Las páginas tienen botones que permiten avanzar o retroceder en el proceso de compra de forma sencilla.



Guardar los datos del usuario: A medida que el usuario avanza, la app guarda lo que ha escrito (producto, cantidad, dirección) y lo muestra en el resumen final.



Resumen final: Al llegar a la última página, el usuario puede ver todos los datos que ha introducido para asegurarse de que todo está correcto.



CONCLUSIÓN

El proyecto cumple con lo que se propuso al principio: simular una compra en línea de forma intuitiva. .NET MAUI fue una buena opción porque facilita el desarrollo de apps multiplataforma, y la navegación es súper sencilla de implementar. En resumen, la app guía al usuario paso a paso sin complicaciones.

