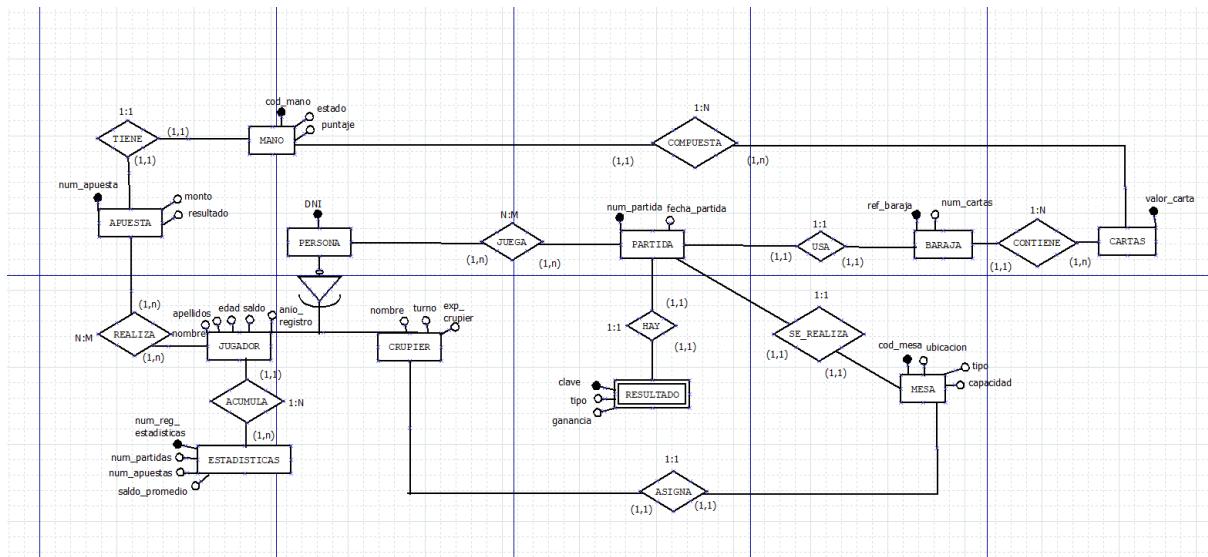


ENTIDAD/RELACION PROUESTO POR EL GRUPO:



NORMALIZADO

Persona(DNI, nombre, apellidos) siendo
DNI es cadena no nulo,
nombre es cadena no nulo,
apellidos es cadena no nulo,
PK(DNI)

Jugador(DNI, edad, saldo, anio_registro) siendo
DNI es cadena no nulo,
edad es entero,
saldo es entero,
anio_registro es fecha,
PK(DNI)
FK(DNI/Persona(DNI))

Mesa(cod_mesa, ubicacion, tipo, capacidad) siendo
cod_mesa es entero no nulo,
ubicacion es cadena,
tipo es cadena,
capacidad es entero,
PK(cod_mesa)

Crupier(DNI, turno, exp_crupier, cod_mesa) siendo
DNI es cadena no nulo,
turno es entero no nulo,
exp_crupier es cadena,
cod_mesa es entero no nulo,
PK(DNI)

FK1(DNI/Persona(DNI))
FK2(cod_mesa/Mesa(cod_mesa))

Baraja(ref_baraja,num_cartas) siendo
ref_baraja es entero no nulo,
num_cartas es entero,
PK(ref_baraja)

Carta(valor_carta) siendo
valor_carta es entero no nulo,
PK(valor_carta)

Resultado(clave,tipo,ganancia) siendo
clave es cadena no nulo,
tipo es cadena no nulo,
ganancia es entero no nulo,
PK(clave)

Partida(num_partida,fecha_partida,ref_baraja,clave_resultado) siendo
num_partida es entero no nulo,
fecha_partida es fecha,
ref_baraja es entero no nulo,
clave_resultado es cadena no nulo,
PK(num_partida)
FK1(ref_baraja/Baraja(ref_baraja))
FK2(clave_resultado/Resultado(clave))

Juega(DNI,num_partida) siendo
DNI es cadena no nulo,
num_partida es entero no nulo,
PK(DNI,num_partida)
FK1(DNI/Persona(DNI))
FK2(num_partida/Partida(num_partida))

Mano(cod_mano,estado,puntaje) siendo
cod_mano es cadena no nulo,
estado es cadena,
puntaje es entero,
PK(cod_mano)

Cartas(ref_baraja,cod_mano,valor_carta) siendo
ref_baraja es entero no nulo,
cod_mano es cadena no nulo,
valor_carta es entero no nulo,
PK(ref_baraja,cod_mano,valor_carta)
FK1(ref_baraja/Baraja(ref_baraja))
FK2(cod_mano/Mano(cod_mano))
FK3(valor_carta/Carta(valor_carta))

Apuesta(num_apuesta,monto,clave_resultado,cod_mano) siendo
num_apuesta es entero no nulo,
monto es entero,
clave_resultado es cadena no nulo,
cod_mano es cadena,
PK(num_apuesta)
FK1(cod_mano/Mano(cod_mano))
FK2(clave_resultado/Resultado(clave))

Realiza(num_apuesta,DNI) siendo
num_apuesta es entero no nulo,
DNI es cadena no nulo,
PK(num_apuesta,DNI)
FK1(num_apuesta/Apuesta(num_apuesta))
FK2(DNI/Jugador(DNI))

Estadisticas(num_reg_estadisticas,DNI) siendo
num_reg_estadisticas es entero no nulo,
DNI es cadena,
PK(num_reg_estadisticas)
FK(DNI/Jugador(DNI))