

UN PROYECTO AMBISIOSO

SLAY THE ALGORITHM

FOMENTA LA COMPETITIVIDAD

Podras quedar entre los TOP 10?
(Arboles, busqueda y ordenamiento)

** TOP 10 JUGADORES **				
1. Farito	4 pts	Nivel: 3	Enemigos: 2	
2. Marito	2 pts	Nivel: 2	Enemigos: 1	
3. Fabri	0 pts	Nivel: 1	Enemigos: 0	

PENSAMIENTO LOGICOS

Podrás vencer a nuestros enemigos?
(utilización de condicionales y estructuraciones de datos)

```
Cual es la complejidad de insertar en un heap?  
  
a)O(1) b)O(log n) c)O(n) d)O(n log n)  
  
-----  
|Vida: 5  
-----  
*****  
Posee Ventaja cambio  
1-Usar  
2-No usar
```

DESAFIA TUS CONOCIMIENTOS

9 niveles en lo que podras encontrarte con cualquier cosa
(Archivos binarios para el guardado y ejecucion de preguntas)

:)		<3		?		<3	#####
>:(>:(===== \$	>:(? ? ?	>:(>:(===== +
							>={

ESTARAS PREPARADO?

Las preguntas nunca serán las mismas
(utilización de algoritmos y recursos para aleatoriedad)

```
En que caso Quicksort tiene complejidad O(n^2)?  
  
a)Datos aleatorios b)Pivote siempre peor elemento c)Datos ordenados d)Nunca
```

DIVIDE Y VENCERAS!

El BOSS te espera
(y lo mejor de todo, son preguntas de algoritmo)

