

UN PROYECTO AMBICIOSO

SLAY THE ALGORITHM

FOMENTA LA COMPETITIVIDAD

Podras quedar entre los TOP 10?
(Arboles, busqueda y ordenamiento)

** TOP 10 JUGADORES **			
1. Farito	4 pts	Nivel:	3 Enemigos: 2
2. Marito	2 pts	Nivel:	2 Enemigos: 1
3. Fabri	0 pts	Nivel:	1 Enemigos: 0

PENSAMIENTO LOGICOS

Podrás vencer a nuestros enemigos?
(utilización de condicionales y estructuraciones de datos)

Cual es la complejidad de insertar en un heap?
a) O(1) b) O(log n) c) O(n) d) O(n log n)

| Vida: 5

Posee Ventaja cambio
1-Usar
2-No usar

DESAFIA TUS CONOCIMIENTOS

9 niveles en lo que podras encontrarte con cualquier cosa

(Archivos binarios para el guardado y ejecucion de preguntas)

:								
>:(>:(<3 \$	>:(?	?	>:(=<3 +	>:{

ESTARAS PREPARADO?

Las preguntas nunca serán las mismas
(utilización de algoritmos y recursos para aleatoriedad)

En que caso Quicksort tiene complejidad O(n^2)?

a) Datos aleatorios b) Pivote siempre peor elemento c) Datos ordenados d) Nunca

DIVIDE Y VENCERAS!

El BOSS te espera
(y lo mejor de todo, son preguntas de algoritmo)

