### SCC0504 – Programação Orientada a Objetos

# Apresentação

Luiz Eduardo Virgilio da Silva ICMC, USP

## Apresentação

- Introdução do curso
- Objetivos
- Calendário
- Avaliação
- Bibliografia

## **Objetivos (Júpiter)**

 Introduzir os conceitos de programação orientada a objetos e as metodologias de desenvolvimento de software segundo esse paradigma.

### **Aprendizado**

- Aprender a aprender
- Professor é um facilitador
- Espera-se que o aluno busque o aprendizado fora das aulas

- O conteúdo é auto-dependente
- Procurem esclarecer todas as dúvidas!
  - Professor e monitores

### **Aulas**

- Terça-feira
  - 19:00h 20:40h
  - Sala 5-003 / Lab
- Sexta-feira
  - 21:00h 22:40h
  - Sala 5-003 / Lab

### Avaliação

- 2 provas (não haverá substitutiva)
- 1 projeto
- Listas de exercícios (até 0.5 na média final)

- Cálculo da média:
  - MP = Média Aritmética das Provas
  - T = Nota do trabalho (projeto)
  - MF = Média Final
    - $\square$  Se MP  $\geq$  5 e T  $\geq$  5  $\rightarrow$  MF = (6MP + 4T) /10
    - □ Se MP < 5 ou T < 5  $\rightarrow$  MF = min(MP, T)

### Avaliação

- Recuperação:
  - Só terão direito à recuperação os alunos com
    - □  $3.0 \le MF \le 5.0$  e frequência superior a 70%
  - REC = Nota da recuperação
  - MF = Média Final (antes da REC)
  - NF = Nota final após a recuperação
    - □ Se REC  $\geq$  7,5  $\rightarrow$  NF = MF + (REC / 2,5)
    - □ Se REC  $\leq$  5,0  $\rightarrow$  NF = max(REC, MF)
    - □ Se 5,0 < REC < 7,5  $\rightarrow$  NF = 5,0

# Calendário (sujeito à mudanças)

27/02/2018	Introdução ao Curso	04/05/2018	Exceções
02/03/2018	Conceitos Básicos de POO	08/05/2018	Exceções
06/03/2018	Conceitos Básicos de POO	11/05/2018	Arquivos/Streams/Serialização
09/03/2018	UML	15/05/2018	Arquivos/Streams/Serialização
13/03/2018	UML	18/05/2018	Coleções / Tipos Genéricos
16/03/2018	Introdução ao Java	22/05/2018	Coleções / Tipos Genéricos
20/03/2018	Introdução ao Java	25/05/2018	Coleções / Tipos Genéricos
23/03/2018	Descrição do Projeto	29/05/2018	Coleções / Tipos Genéricos
27/03/2018	Semana Santa	01/06/2018	Recesso
30/03/2018	Semana Santa	05/06/2018	Programação Gráfica (GUI)
03/04/2018	Classes e Objetos em Java	08/06/2018	Programação Gráfica (GUI)
06/04/2018	Classes e Objetos em Java	12/06/2018	Eventos
10/04/2018	Classes e Objetos em Java	15/06/2018	Eventos
13/04/2018	Herança e Polimorfismo	19/06/2018	
17/04/2018	Herança e Polimorfismo	22/06/2018	Prova 2
20/04/2018	Prova 1	26/06/2018	Apresentação de Projetos
24/04/2018	Interfaces e Classes Abstratas	29/06/2018	Apresentação de Projetos
27/04/2018	Interfaces e Classes Abstratas	03/07/2018	
01/05/2018	Dia do Trabalho	06/07/2018	

#### Referências

#### Principal

Deitel, P.; Deitel, H. Java: como programar. 10<sup>a</sup>
Ed. Pearson Education, 2016.

- Tutorial Java da Oracle
  - □ Livro em Inglês
    - The Java Tutorial: A Short Course on the Basics, 6th Edition
  - □ Livro em Português:
    - Tutorial Java, Trad. da 5 edição, Alta Books.
  - Online: https://docs.oracle.com/javase/tutorial/

#### Referências

- Complementar
  - Deitel, H.; Deitel, P. C++: como programar. 5<sup>a</sup> Ed. Pearson Education, 2006.
  - Eckel, B. Thinking in Java, 4a Ed. Prentice Hall, <u>http://www.mindview.net/Books/TIJ/</u>.
  - Booch, G; Rumbaugh, J.; Jacobson, I. UML: guia do usuário, Campus, 2000.
  - Larman, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos, Bookman, 2000.

#### **Contato**

- Luiz Eduardo
  - <u>luizeduardo@usp.br</u>
  - Sala 3-243
- Monitores
  - Email
  - Plantões de dúvidas semanais
  - Auxílio durante projeto e listas de exercícios

#### Material do curso

- Disponibilizado na plataforma Moodle/Stoa
  - https://edisciplinas.usp.br
  - Slides de aula
  - Calendário
  - Listas de exercícios
  - Notas
  - Informações adicionais

#### Java

 Os conceitos de POO serão explorados utilizando a linguagem Java

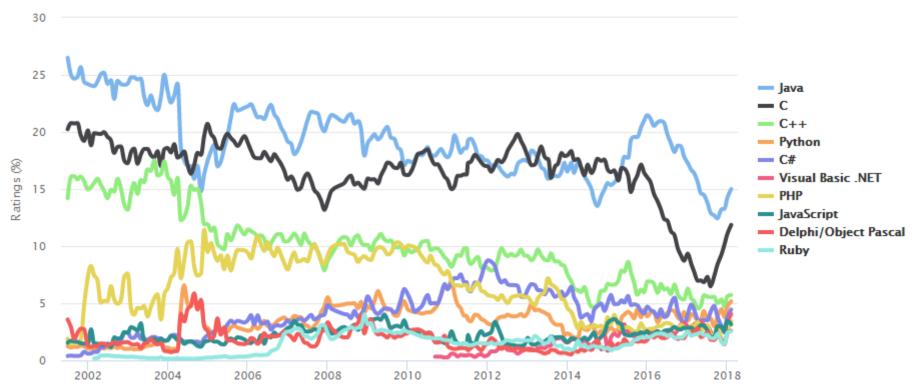
- Ranking das linguagens de programação
  - Índice TIOBE
    - Baseado na popularidade das linguagens
    - Quantifica as buscas nos principais mecanismos
    - Google, Yahoo!, Bing, Wikipedia, Amazon, YouTube, Baidu
    - https://www.tiobe.com/tiobe-index/

Feb 2018	Feb 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	14.988%	-1.69%
2	2		С	11.857%	+3.41%
3	3		C++	5.726%	+0.30%
4	5	^	Python	5.168%	+1.12%
5	4	•	C#	4.453%	-0.45%
6	8	^	Visual Basic .NET	4.072%	+1.25%
7	6	•	PHP	3.420%	+0.35%
8	7	•	JavaScript	3.165%	+0.29%
9	9		Delphi/Object Pascal	2.589%	+0.11%
10	11	^	Ruby	2.534%	+0.38%
11	-	*	SQL	2.356%	+2.36%
12	16	*	Visual Basic	2.177%	+0.30%
13	15	^	R	2.086%	+0.16%
14	18	*	PL/SQL	1.877%	+0.33%
15	13	<b>~</b>	Assembly language	1.833%	-0.27%
16	12	*	Swift	1.794%	-0.33%
17	10	*	Perl	1.759%	-0.41%
18	14	*	Go	1.417%	-0.69%

### Java

#### TIOBE Programming Community Index

Source: www.tiobe.com



#### Java

Java JDK 7/8





- IDE NetBeans
  - http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/index.html

