CU34: Registrar Evento.		
Descripción: El actor puede registrar un Evento. Un Evento es considerado como un "Recordatorio" referido a alguna tarea que debe ser atendida en el futuro de manera obligatoria. Un ejemplo de este tipo de tareas puede ser Realizar Tacto en aquellas Vacas a las cuales se les dio Servicio o se las Inceminó de manera Artifical.		
Actor(es):	* Encargado.	
Precondición:	Debe haber ingresado al sistema.	
	Curso Normal	Curso Alternativo
1. El caso de uso comienza al ser invocado por el actor.		
2. El sistema solicita al actor que seleccione el Campo en cual es necesario Registrar el Evento. Para lo cual el sistema invoca al caso de uso CU04: Consultar Campo.		
		3.a. Si el actor presiona el botón "Cancelar":3.a.1. El caso de uso finaliza aquí.
4. El sistema solicita al actor que seleccione la Raza de los Vacunos que intervienen en el Evento. Para lo cual el sistema invoca al caso de uso CU16: Consultar Raza.		
5. El actor selecciona la Raza y presiona el botón "Continuar".		5.a. Si el actor presiona el botón "Cancelar":5.a.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
 6. El sistema solicita al actor que seleccione el Tipo de Evento que desea registrar, para lo cual el sistema muestra en pantalla las siguientes opciones: * Seleccionar Actividad. * Seleccionar Operación. 		 6.a. Si el actor selecciona la opción "Seleccionar Actividad": 6.a.1. El sistema invoca al caso de uso CU28: Consultar Actividad. 6.a.2. El sistema vuelve al paso 6 del caso de uso. 6.b. Si el actor selecciona la opción "Seleccionar Operación": 6.b.1. El sistema invoca al caso de uso CU29: Consultar Operación. 6.b.2. El sistema vuelve al paso 6 del caso de uso.
7. El sistema solicita al actor que ingrese los siguientes datos: * Fecha: campo obligatorio de tipo fecha. * Descripción: campo opcional de tipo alfanumérico.		
		8.a. Si el actor presiona el botón "Cancelar": 8.a.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
9. El sistema solicita al actor que seleccione el modo en que el Evento será notificado a los actores interesados. El sistema mues- tra en pantalla las siguientes opciones: * Aviso a través del sistema. * Enviar correo electrónico.		
		10.a. Si el actor presiona el botón "Cancelar": 10.a.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
11. El sistema procede a guardar los datos ingresados por el actor.		11.a. El caso de ocurrir un error: 11.a.1. El sistema muestra en pantalla el mensaje de error. 11.a.2. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
12. El sistema muestra en pantalla el mensaje: "Evento registrado correctamente!".		
13. El caso de uso finaliza aquí.		
	El Evento ha sido almacenado en la base	de datos.
Inclusiones:	* CU04: Consultar Campo. * CU16: Consultar Raza.	
Extensiones:	* CU28: Consultar Actividad. * CU29: Consultar Operación.	