

CU14: Modificar Raza.

Descripción:	El actor puede modificar los atributos y propiedades de una Raza .	
Actor(es):	* Administrador	
Precondición:	Debe haber al menos una Raza almacenada en la base de datos.	
Curso Normal		Curso Alternativo
1. El caso de uso comienza cuando es invocado por el actor.		
2. El sistema solicita al actor que seleccione la Raza que desea modificar. Para lo cual invoca al caso de uso CU16: Consultar Raza .		
3. El actor selecciona la Raza y presiona el botón “Continuar”.		3.a. Si el actor presiona el botón “Cancelar”: 3.a.1. El caso de uso finaliza aquí.
4. El sistema solicita al actor que modifique los datos de la Raza seleccionada. Entre ellos se encuentran: * Nombre: campo obligatorio de tipo texto. * Descripción: campo opcional de tipo texto. * Categorías: campo obligatorio de tipo texto. * Subcategorías: campo obligatorio de tipo texto. * Modificar Campo.		4.a. Si el actor selecciona la opción “Modificar el Campo”: 4.a.1. El sistema invoca al caso de uso CU04: Consultar Campo . 4.a.2. El sistema avanza al paso 4 del caso de uso.
5. El actor modifica los datos y presiona el botón “Guardar”.		5.a. El actor presiona el botón “Cancelar”. 5.a.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
6. El sistema procede a guardar los cambios ingresados por el actor.		6.a. En caso de ocurrir un Error: 6.a.1. El sistema muestra en pantalla un mensaje de Error. 6.a.2. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.
7. El sistema muestra en pantalla el mensaje “Datos guardados correctamente!”.		
8. El caso de uso finaliza aquí.		
Poscondición:	La información relacionada a la Raza seleccionada se encuentra actualizada.	
Inclusiones:	* CU16: Consultar Raza.	
Extensiones:	* CU04: Consultar Campo.	