## Descripción: El actor puede modificar los atributos y propiedades de una **Actividad**. \* Veterinario. Actor(es): Debe haber al menos una **Actividad** almacenada en la base de datos. Precondición: Curso Alternativo **Curso Normal** 1. El caso de uso comienza al ser invocado por el actor. 2. El sistema solicita al actor que seleccione la Actividad que desea modificar. Para lo cual invoca al caso de uso **CU28: Consultar** Actividad. **3.a.** Si el actor presiona el botón "Cancelar": 3. El actor selecciona la **Actividad** y presiona el botón "Continuar". **3.a.1.** El caso de uso finaliza aguí. **4.a.** Si el actor selecciona la opción "Modificar Campo": 4.a.1. El sistema invoca al caso de uso CU04: Consultar Campo. **4.a.2.** El sistema vuelve al paso 4 del caso de uso. 4. El sistema solicita al actor que modifique los datos de la Actividad seleccionado. Entre ellos se encuentran: **4.b.** Si el actor selecciona la opción "Modificar Raza": 4.b.1. El sistema invoca al caso de uso CU16: Consultar Raza. \* Modificar Campo. \* Modificar Raza. **4.b.2.** El sistema vuelve al paso 4 del caso de uso.

La información relaciona a la **Actividad** seleccionada ha sido actualizada.

CU32: Modificar Actividad.

<ul> <li>* Fecha: campo obligatorio de tipo fecha.</li> <li>* Descripción: campo opcional de tipo alfanumérico.</li> </ul>	na el botón "Continuar": <b>4.c.1.</b> El sistema avanza <b>4.d.</b> Si el actor presiona <b>4.d.1.</b> El sistema vuelve
5. El actor presiona el botón "Guardar".	<b>5.a.</b> El actor presiona el <b>5.a.1.</b> El sistema vuelve

8. El sistema muestra en pantalla el mensaje "Datos guardados co-

\* CU28: Consultar Actividad. \* CU04: Consultar Campo.

\* CU16: Consultar Raza.

\* Cantidad: campo obligatorio de tipo numérico.

tor.

rrectamente!".

Poscondición: Inclusiones:

Extensiones:

9. El caso de uso finaliza aquí.

* Descripción: campo opcional de tipo alfanumérico.	<ul><li>4.c.1. El sistema avanza al paso 5 del caso de uso.</li><li>4.d. Si el actor presiona el botón "Cancelar":</li><li>4.d.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.</li></ul>
5. El actor presiona el botón "Guardar".	<ul><li>5.a. El actor presiona el botón "Cancelar".</li><li>5.a.1. El sistema vuelve al paso 2 del caso de uso.</li></ul>
6. El sistema procede a guardar los cambios ingresados por el ac-	6.a. En caso de ocurrir un Error: 6.a.1. El sistema muestra en pantalla un mensaje de Error.

**6.a.2.** El caso de uso finaliza aguí.

4.c. Si el actor modifica la Cantidad, Fecha, Descripción y presio-