

Laboratorium 8

Cecylia Błaszczak

262129

Zadanie 1

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int stos1=1;
```

```
    int* sterta1=new int(1);
```

```
    int stos2=1;
```

```
    int* sterta2=new int(1);
```

```
    int stos3=1;
```

```
    int* sterta3=new int(1);
```

```
    int stos4=1;
```

```
    int* sterta4=new int(1);
```

```
    cout << &stos1 <<endl;
```

```
    cout << &stos2 <<endl;
```

```
    cout << &stos3 <<endl;
```

```
    cout << &stos4 <<endl;
```

```
    cout << endl;
```

```
        cout<<&(*sterta1)<<endl;
```

```
        cout<<&(*sterta2)<<endl;
```

```
        cout<<&(*sterta3)<<endl;
```

```
        cout<<&(*sterta4)<<endl;
```

```
        return 0;
```

```
        /*
```

```
        0x22fe2c
```

```
        0x22fe28
```

```
        0x22fe24
```

```
        0x22fe20 - adresy stosu
```

```
        0x46a670
```

```
        0x46a690
```

```
        0x46a9e0
```

```
        0x46aa00- adresy sterty
```

Z obserwacji wynika, że stos alokuje się "wyżej" w pamięci niż sterta.

Nałożenie się na siebie obu segmentów jest teoretycznie niemożliwe, ponieważ stos alokuje się coraz wyżej, a sterta coraz niżej.

```
        */
```

```
    }
```

Zadanie 2

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int tabSize;
```

```
    cout<< "Podaj rozmiar tablicy"<<endl;
```

```
    cin>>tabSize;
```

```
    int **tab= new int*[tabSize];
```

```
    for(int i=0; i<tabSize;i++){
```

```
        tab[i]=new int [tabSize];
```

```
    }
```

```
    cout<<"Podaj "<<tabSize*tabSize<<" liczb  
    całkowitych"<<endl;
```

```
    for(int i=0; i<tabSize; i++){
```

```
        for(int j=0; j<tabSize; j++){
```

```
            cin>>tab[i][j];
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    for(int i=0; i<tabSize; i++){
```

```
        for(int j=0; j<tabSize; j++){
```

```
            cout<<tab[i][j]<<" ";
```

```
        }
```

```
    cout<<endl;
```

```
    }
```

```
}
```