

Práctica

1.1

Mario Sánchez Barroso

1º CFGS DAM

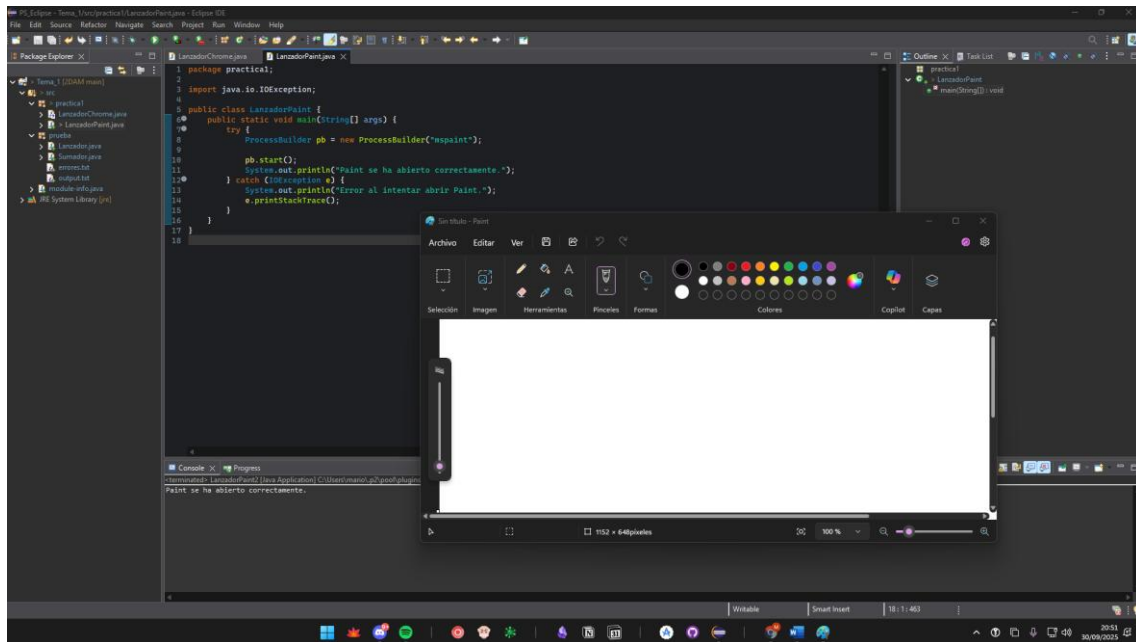
IES Profesor Juan Antonio Carrillo Salcedo

Índice

Práctica 1.1 - Hello World!! con Procesos	3
Ejercicio 1.....	3
Ejercicio 2.....	3
Ejercicio 3.....	4
Ejercicio 4.....	4
Ejercicio 5.....	5
Ejercicio 6.....	6
Ejercicio 7.....	6

Práctica 1.1 - Hello World!! con Procesos

Ejercicio 1

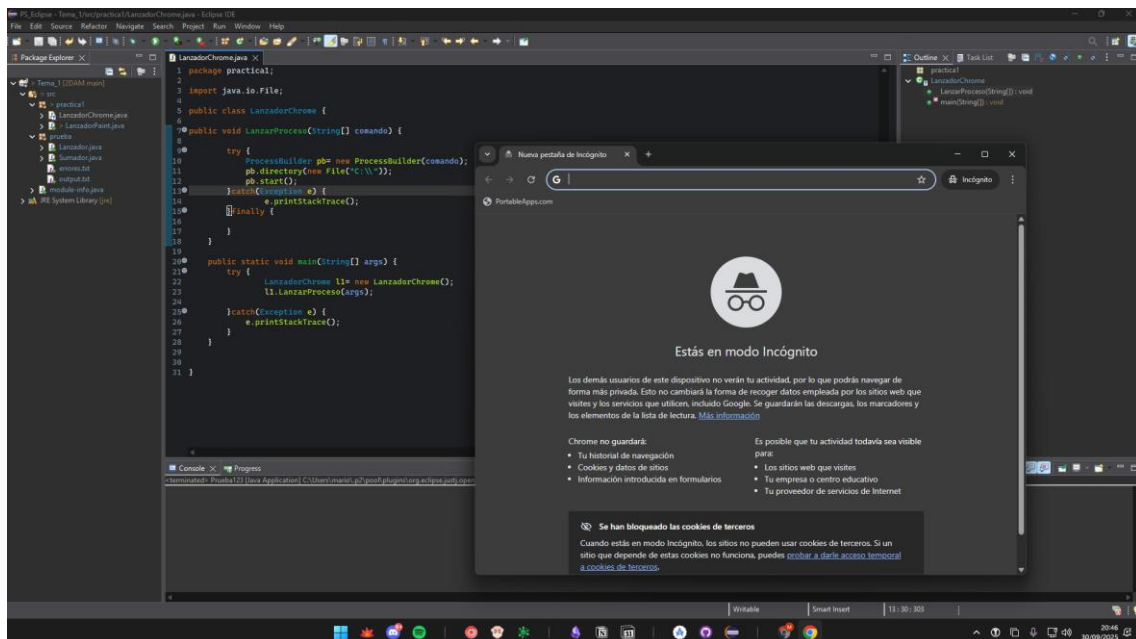


Ejercicio 2

En el argumento se pone:

C:/Users/mario/Downloads/GoogleChromePortable/GoogleChromePortable.exe

–incognito



Ejercicio 3

```

1 package practical;
2 import java.util.*;
3
4 public class LanzadorPrimo {
5     private int inicio;
6     private int fin;
7
8     // Constructor que recibe los dos números como argumentos
9     public LanzadorPrimo(int inicio, int fin) {
10         this.inicio = inicio;
11         this.fin = fin;
12     }
13
14     // Método para calcular los números primos entre inicio y fin
15     public void mostrarPrimos() {
16         System.out.println("Números primos entre " + inicio + " y " + fin + ":");
17         for (int i = inicio; i <= fin; i++) {
18             if (esPrimo(i)) {
19                 System.out.println(i);
20             }
21         }
22     }
23
24     // Método para verificar si un número es primo
25     private boolean esPrimo(int n) {
26         if (n <= 1) return false;
27         for (int i = 2; i <= Math.sqrt(n); i++) {
28             if (n % i == 0) return false;
29         }
30         return true;
31     }
32
33     public static void main(String[] args) {
34         try {
35             // Supongamos que recibimos los dos números como argumentos
36             if (args.length < 2) {
37                 System.out.println("Por favor, ingresa dos números como argumentos.");
38                 return;
39             }
40
41             int num1 = Integer.parseInt(args[0]);
42             int num2 = Integer.parseInt(args[1]);
43
44             LanzadorPrimo lp = new LanzadorPrimo(num1, num2);
45             lp.mostrarPrimos();
46         } catch (Exception e) {
47             e.printStackTrace();
48         }
49     }
50 }

```

Console Output:

```

Números primos entre 1 y 50:
2
3
5
7
11
13
17
19
23
29
31
37
41
43
47

```

Ejercicio 4

```

1 package practical;
2
3 public class LanzadorFactorial {
4     private int numero;
5
6     // Constructor que recibe el número
7     public LanzadorFactorial(int numero) {
8         this.numero = numero;
9     }
10
11     // Método para calcular el factorial
12     public long calcularFactorial() {
13         long factorial = 1;
14         for (int i = 2; i <= numero; i++) {
15             factorial *= i;
16         }
17         return factorial;
18     }
19
20     // Método para mostrar el factorial
21     public void mostrarFactorial() {
22         System.out.println("El factorial de " + numero + " es: " + calcularFactorial());
23     }
24
25     public static void main(String[] args) {
26         try {
27             if (args.length < 1) {
28                 System.out.println("Por favor, ingresa un número como argumento.");
29                 return;
30             }
31
32             int num = Integer.parseInt(args[0]);
33             if (num < 0) {
34                 System.out.println("El factorial no se define para números negativos.");
35                 return;
36             }
37
38             LanzadorFactorial lf = new LanzadorFactorial(num);
39             lf.mostrarFactorial();
40         } catch (Exception e) {
41             e.printStackTrace();
42         }
43     }
44 }

```

Console Output:

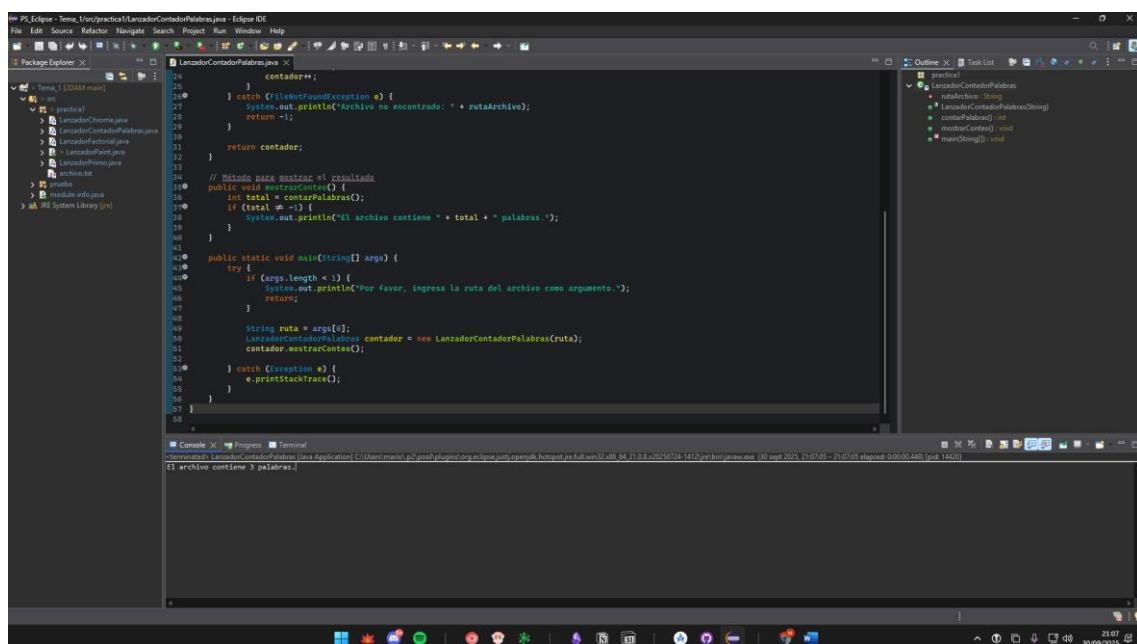
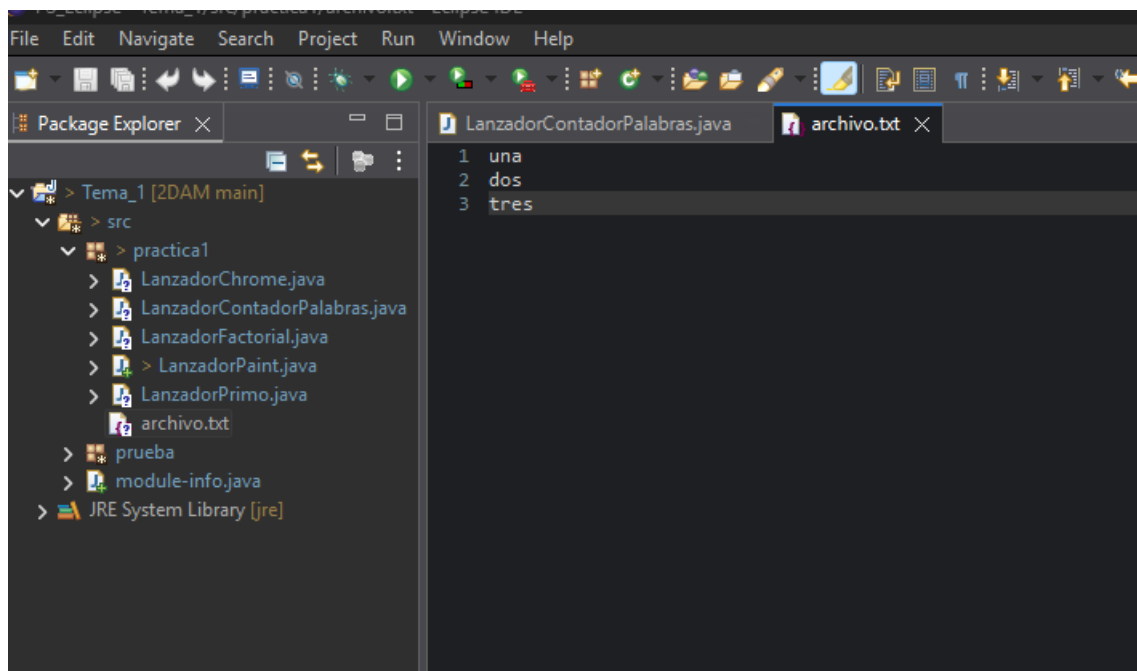
```

El factorial de 5 es: 120

```

Ejercicio 5

En este caso se ha utilizado el archivo.txt que se encuentra en la misma ruta del proyecto de eclipse



Ejercicio 6

```

1 package practica1;
2
3 public class LanzadorTablaMulti {
4
5     private int numero;
6
7     // Constructor que recibe el número
8     public LanzadorTablaMulti(int numero) {
9         this.numero = numero;
10    }
11
12    // Método para mostrar la tabla de multiplicar
13    public void mostrarTabla() {
14        System.out.println("Tabla de multiplicar del " + numero + ":");
15        for (int i = 1; i <= 10; i++) {
16            System.out.println(numero + " x " + i + " = " + (numero * i));
17        }
18    }
19
20    public static void main(String[] args) {
21        try {
22            if (args.length < 1) {
23                System.out.println("Por favor, ingresa un número como argumento.");
24                return;
25            }
26
27            int num = Integer.parseInt(args[0]);
28            LanzadorTablaMulti tabla = new LanzadorTablaMulti(num);
29            tabla.mostrarTabla();
30
31        } catch (Exception e) {
32            e.printStackTrace();
33        }
34    }
35 }

```

Console Output:

```

Tabla de multiplicar del 4:
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
4 x 3 = 12
4 x 4 = 16
4 x 5 = 20
4 x 6 = 24
4 x 7 = 28
4 x 8 = 32
4 x 9 = 36
4 x 10 = 40

```

Ejercicio 7

```

1 package practica1;
2
3 public class LanzadorSumaPares {
4
5     private int inicio;
6     private int fin;
7
8     // Constructor que recibe los dos números
9     public LanzadorSumaPares(int inicio, int fin) {
10        // Comprobamos que inicio sea mayor que fin
11        if (inicio > fin) {
12            int temp = inicio;
13            inicio = fin;
14            fin = temp;
15        }
16        this.inicio = inicio;
17        this.fin = fin;
18    }
19
20    // Método para sumar los números pares en el rango
21    public int sumarPares() {
22        int suma = 0;
23        for (int i = inicio; i <= fin; i++) {
24            if (i % 2 == 0) {
25                suma += i;
26            }
27        }
28        return suma;
29    }
30
31    // Método para mostrar el resultado
32    public void mostrarSuma() {
33        System.out.println("La suma de los números pares entre " + inicio + " y " + fin + " es: " + sumarPares());
34    }
35
36    public static void main(String[] args) {
37        try {
38            if (args.length < 2) {
39                System.out.println("Por favor, ingresa dos números como argumentos.");
40            }
41
42            int inicio = Integer.parseInt(args[0]);
43            int fin = Integer.parseInt(args[1]);
44            LanzadorSumaPares tabla = new LanzadorSumaPares(inicio, fin);
45            tabla.mostrarSuma();
46
47        } catch (Exception e) {
48            e.printStackTrace();
49        }
50    }
51 }

```

Console Output:

```

La suma de los números pares entre 1 y 10 es: 30

```