ACT 01: Principios de Nielsen

10 PRINCIPIOS DE NIELSEN



Índice

ACT 01: Principios de Nielsen	1
Las 10 heurísticas de Nielsen – Ejemplos adicionales	2
Visibilidad del estado del sistema	2
2. Relación entre el sistema y el mundo real	2
3. Control y libertad del usuario	3
4. Consistencia y estándares	3
5. Prevención de errores	4
Reconocimiento antes que recuerdo	4
7. Flexibilidad y eficiencia de uso	5
8. Diseño estético y minimalista	5
9. Ayudar a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores	5
10. Avuda v documentación	F

Las 10 heurísticas de Nielsen

1. Visibilidad del estado del sistema

Buenos ejemplos:

- **Uber**: Informa en tiempo real la ubicación del conductor, tiempo estimado y estado del viaje.
- Lavadora digital Samsung: Muestra tiempo restante del ciclo y etapa actual (lavado, enjuague, centrifugado).

Mala práctica:

• Trenes sin pantallas de llegada/salida: No informan al usuario del tiempo restante ni próximos destinos.

2. Relación entre el sistema y el mundo real

Buenos ejemplos:

- **Google Calendar**: Usa el diseño de una agenda tradicional con colores, días, semanas y horas.
- App de recetas "Tasty": Usa instrucciones paso a paso con imágenes y lenguaje cotidiano (e.g. "sofreír", "mezclar").

Mala práctica:

• **Software de contabilidad con jerga técnica**: Palabras como "pasivos circulantes" sin explicación dificultan la comprensión.

3. Control y libertad del usuario

Buenos ejemplos:

- Canva: Permite deshacer/rehacer, arrastrar elementos y cambiar plantillas sin perder el contenido
- Amazon: Permite cancelar pedidos antes del envío con solo un clic.

Mala práctica:

• Asistentes de voz sin botón de "cancelar": Algunos no permiten detener una acción una vez iniciada (ej. reproducir una canción por error).

4. Consistencia y estándares

Buenos ejemplos:

- **Facebook**: Usa íconos estándar para "Me gusta", "Compartir", "Comentarios" en todas las plataformas.
- **Semillas en sobres de jardinería**: Suelen incluir íconos comunes para indicar luz solar, agua y época de siembra.

Mala práctica:

• Controles de autos que cambian según el modelo: Botones en lugares diferentes, confunden al conductor si cambia de vehículo.

5. Prevención de errores

Buenos ejemplos:

- **Outlook**: Advierte si mencionaste "adjunto" y no agregaste archivo antes de enviar el correo.
- Tijeras para niños: Tienen puntas redondeadas para evitar cortes accidentales.

Mala práctica:

• Formulario que permite enviar sin completar campos obligatorios: Luego el usuario recibe errores sin saber por qué.

6. Reconocimiento antes que recuerdo

Buenos ejemplos:

- Netflix: Muestra carátulas, descripciones y géneros para elegir sin tener que recordar títulos.
- Teclado predictivo del móvil: Sugiere palabras mientras escribes.

Mala práctica:

• Controles remotos con muchos botones sin etiquetas: Obligan al usuario a recordar cuál era el botón correcto.

7. Flexibilidad y eficiencia de uso

Buenos ejemplos:

- **Notion**: Se adapta tanto a usuarios avanzados como a principiantes.
- Paneles solares inteligentes: Permiten monitoreo avanzado o solo básico, según el usuario.

Mala práctica:

• Cajeros automáticos sin opción rápida para montos frecuentes: Obligan a introducir todo manualmente cada vez.

8. Diseño estético y minimalista

Buenos ejemplos:

- Airbnb: Interfaz limpia, con fotos grandes, precios visibles y opciones claras.
- **Kindle**: Pantalla sin distracciones, ideal para leer sin anuncios ni elementos innecesarios.

Mala práctica:

• Aplicaciones de linterna con exceso de botones y anuncios: Distractores que no aportan funcionalidad.

9. Ayudar a reconocer, diagnosticar y recuperarse de errores

Buenos ejemplos:

- Dropbox: Muestra mensajes como "No pudimos subir el archivo. Revisa tu conexión".
- Word: Si se cierra inesperadamente, recupera automáticamente el último borrador.

Mala práctica:

• Aplicaciones con mensajes como "Error 403" sin explicación: El usuario no sabe qué hacer ni qué significa.

10. Ayuda y documentación

Buenos ejemplos:

- **Trello**: Tiene una sección de ayuda con ejemplos, artículos y videos explicativos.
- **Electrodomésticos Bosch**: Incluyen códigos QR que llevan al manual digital con instrucciones por modelo.

Mala práctica:

• Apps nuevas sin ningún tutorial o ayuda contextual: El usuario se siente perdido al no entender cómo usarlas.