

1η Υποχρεωτική Εργασία Στο Μάθημα της Αριθμητικής Ανάλυσης

Ονοματεπώνυμο: Μάριος Χίρτογλου
ΑΕΜ: 2426

22 Ιανουαρίου 2016

Περιεχόμενα

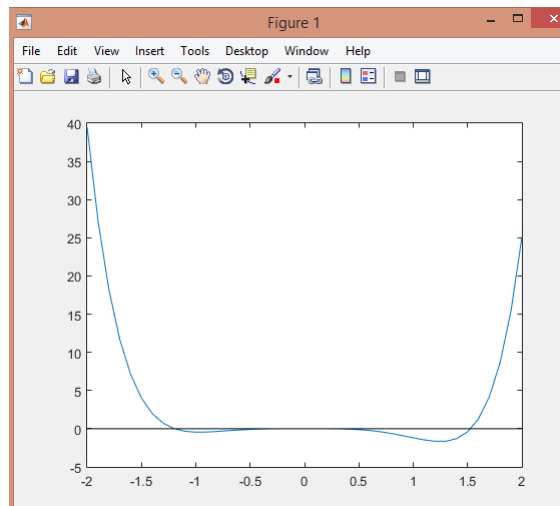
1	Πρώτη Ασκήση	1
1.1	Μέθοδος της Διχοτόμησης	2
1.2	Μέθοδος Newton-Raphson	3
1.3	Μέθοδος Τέμνουσας	4
2	Δεύτερη Ασκήση	5
2.1	Τροποποιημένη μέθοδο Newton-Raphson	5
2.2	Τροποποιημένη μέθοδο Διχοτόμησης	6
2.3	Τροποποιημένη μέθοδο Τέμνουσας	8
3	Τρίτη Ασκήση	9
3.1	Μέθοδος επίλυσης γραμμικών συστημάτων $PU=LA$	9
3.2	Μέθοδος επίλυσης γραμμικών συστημάτων Gauss-Seidel	10

1 Πρώτη Ασκήση

Δίνεται η συνάρτηση $f(x) = e^{\cos^3 x} + x^6 - 2x^4 - x^3 - 1$ στο διάστημα $[-2, 2]$,
Στο matlab δημιουργούμε για την f μια function ως εξής:

```
function[f] = fx(x);  
f = exp(sin(x)^3) + x^6 - 2 * (x^4) - x^3 - 1;
```

και η γραφική της παράσταση είναι:



Υπάρχουν 3 τρόποι-μέθοδοι με τις οποίες μπορούμε να βρούμε τις ρίζες της συνάρτησης $f(x)$

1.1 Μέθοδος της Διχοτόμησης

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```
clear;
clc;
closeall;
epsilon = 1e - 6;
a = -2;
b = 0;
sum = 0;
while(abs(b - a) > epsilon)
    sum = sum + 1;
    fa = fx(a);
    fb = fx(b);
    c = (a + b)/2;
    fc = fx(c);
    if(fa * fc < 0)
        b = c;
    else
        a = c;
```

```

end
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις',b,sum);

```

- για $a = -2$ και $b = 2$, η ρίζα είναι το 1.530133 και χρειάστηκαν 22 επαναλήψεις
- για $a = -2$ και $b = 0$, η ρίζα είναι το -1.197623 και χρειάστηκαν 21 επαναλήψεις
- για $a = -1$ και $b = 0$, η ρίζα είναι το -0.000001 και χρειάστηκαν 20 επαναλήψεις

1.2 Μέθοδος Newton-Raphson

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```

clear;
clc;
closeall;
sum = 0;
xprev = -1;
x = 1;
while abs(x - xprev) > eps * abs(x)
    xprev = x;
    x = x - (fx(x))/(dfx(x));
    sum = sum + 1;
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις',b,sum);

```

- για $xprev = -2$ και $x = 2$, η ρίζα είναι το 1.530133 και χρειάστηκαν 8 επαναλήψεις

- για $x_{prev} = 0$ και $x = -2$, η ρίζα είναι το -1.197624 και χρειάστηκαν 10 επαναλήψεις
- για $x_{prev} = -1$ και $x = 1$, η ρίζα είναι το 0.000061 και χρειάστηκαν 33 επαναλήψεις

Μόνο η τελευταία ρίζα συγκλίνει τετραγωνικά

Για να συγκλίνει τετραγωνικά μια ρίζα πρέπει να ισχύει:

$$x - \frac{f(x)}{f'(x)} = 0$$

Στο matlab δημιουργούμε για την f' μια function ως εξής:

```
function[f] = dfx(x); f = -3*x^2 - 8*x^3 + 6*x^5 + 3*exp(sin(x)^3)*cos(x)*sin(x)^2;
```

1.3 Μέθοδος Τέμνουσας

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```
clear;
clc;
closeall;
sum = 0;
a = -2;
b = 2;
while abs(b - a) > eps * abs(b)
    c = a;
    a = b;
    b = b + (b - c)/(fx(c)/fx(b) - 1);
    sum = sum + 1;
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις', b, sum);
```

- για $a = -2$ και $b = 2$, η ρίζα είναι το 1.530133 και χρειάστηκαν 14 επαναλήψεις

- για $a = -1$ και $b = 1$, η ρίζα είναι το 0.000084 και χρειάστηκαν 50 επαναλήψεις
- για $a = -2$ και $b = -1$, η ρίζα είναι το -1.197624 και χρειάστηκαν 17 επαναλήψεις

2 Δεύτερη Ασκήση

Δίνεται η συνάρτηση $f(x) = 54x^6 + 45x^5 - 102x^4 - 69x^3 + 35x^2 + 16x - 4$ στο διάστημα $[-2, 2]$

Στο matlab δημιουργούμε για την f μια function ως εξής:

```
function[f] = y(x)
f = 54 * x6 + 45 * x5 - 102 * x4 - 69 * x3 + 35 * x.2 + 16 * x - 4;
end
```

για την y':

```
function[f] = dy(x)
f = 324 * x5 + 225 * x4 - 408 * x3 - 207 * x2 + 70 * x + 16;
end
```

και για την y'':

```
function[f] = ddy(x)
f = 1620 * x4 + 900 * x3 - 1224 * x2 - 414 * x + 70;
end
```

2.1 Τροποποιημένη μέθοδο Newton-Raphson

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```
clear;
clc;
closeall;
sum = 0;
xprev = -2;
```

```

x = 0;
while abs(x - xprev) > eps * abs(x)
    xprev = x;
    x = x - 1/((dy(x)/y(x)) - ddy(x)/(2 * dy(x)));
    sum = sum + 1;
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις',b,sum);

```

- για $xprev = -2$ και $x = 1.5$, η ρίζα είναι το -1.381298 και χρειάστηκαν 5 επαναλήψεις
- για $xprev = -2$ και $x = -1$, η ρίζα είναι το -0.666667 και χρειάστηκαν 20 επαναλήψεις
- για $xprev = -2$ και $x = 0$, η ρίζα είναι το 0.205183 και χρειάστηκαν 5 επαναλήψεις
- για $xprev = -1$ και $x = 0.7$, η ρίζα είναι το 0.500000 και χρειάστηκαν 6 επαναλήψεις
- για $a = 1$ και $b = 2$, η ρίζα είναι το 1.176116 και χρειάστηκαν 6 επαναλήψεις

η τροποποιημένη μέθοδος απαιτεί λιγότερες επαναλήψεις από την κλασσική.

2.2 Τροποποιημένη μέθοδο Διχοτόμησης

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```

clc;
closeall;
epsilon = 1e - 6;
a = 1;
b = 2;
sum = 0;
while(abs(b - a) > epsilon)
    sum = sum + 1;
    ya = y(a);
    yb = y(b);
    c = a + (b - a) * rand(1,1);
    yc = y(c);
    if(ya * yc < 0)
        b = c;
    else
        a = c;
    end
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις',b,sum);

```

- για $a = -2$ και $b = -1$, η ρίζα είναι το -1.381298
- για $a = -1$ και $b = -0.7$, η ρίζα είναι το -0.666667
- για $a = -1$ και $b = 0.7$, η ρίζα είναι το 0.205183
- για $a = 0.3$ και $b = 0.7$, η ρίζα είναι το 0.500000
- για $a = 1$ και $b = 2$, η ρίζα είναι το 1.176116

ο αριθμός των επαναλήψεων είναι κάθε φορά διαφορετικός και αυτό ωφείλεται στην τυχαία επιλογή αριθμού ως εκτίμηση ρίζας οπότε άλλοτε είναι πιο γρήγορη η τροποποιημένη μέθοδος και άλλοτε πιο αργή σε σχέση με την αντίστοιχη κλασσική.

2.3 Τροποποιημένη μέθοδο Τέμνουσας

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```
clear;
clc;
closeall;
a = 0;
b = 1;
c = a + (b - a) * rand(1,1);
sum = 0;
d = 0;
while abs(b - a) > eps * abs(b)
d = c - ((y(c)/y(b)) * (y(c)/y(b) - y(a)/y(b)) * (c - b) + (1 - y(c)/y(b)) *
(y(c)/y(a)) * (c - a)) / ((y(a)/y(b) - 1) * (y(c)/y(b) - 1) * (y(c)/y(a) - 1));
a = d;
sum = sum + 1;
end
fprintf('Για την ρίζα: %.6f χρειάστηκαν %d επαναλήψεις',b,sum);
```

- για $a = -2$ και $b = -1$, η ρίζα είναι το -1.381298 και χρειάστηκαν πάρα πολλές επαναλήψεις με αποτέλεσμα να σταματήσω το πρόγραμμα χειροκίνητα
- για $a = -1$ και $b = 0$, η ρίζα είναι το -0.666667 και χρειάστηκαν πάρα πολλές επαναλήψεις με αποτέλεσμα να σταματήσω το πρόγραμμα χειροκίνητα
- για $a = 2$ και $b = 1$, η ρίζα είναι το 0.205183 και χρειάστηκαν 6 επαναλήψεις
- για $a = 0$ και $b = 0.7$, η ρίζα είναι το 0.500000 και χρειάστηκαν 11 επαναλήψεις

- για $a = 1$ και $b = 2$, η ρίζα είναι το 1.176116 και χρειάστηκαν πάρα πολλές επαναλήψεις με αποτέλεσμα να σταματήσω το πρόγραμμα χειροκίνητα

Η τροποποιημένη αυτή μέθοδος είναι πολύ πιο χρονοβόρα από την κλασσική μέθοδο διχοτόμησης

3 Τρίτη Ασκήση

Λύση της εξίσωσης $Ax=b$

3.1 Μέθοδος επίλυσης γραμμικών συστημάτων $PU=LA$

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```

clear;
clc;
closeall;
m = randi([3, 5]);
A = magic(m)
B = rand(m, 1)
L = zeros(m, m);
U = zeros(m, m);
for i = 1 : m
    for k = 1 : i - 1
        L(i, k) = A(i, k);
        for j = 1 : k - 1
            L(i, k) = L(i, k) - L(i, j) * U(j, k);
        end
        L(i, k) = L(i, k) / U(k, k);
    end
    for k = i : m
        U(i, k) = A(i, k);
        for j = 1 : i - 1
            U(i, k) = U(i, k) - L(i, j) * U(j, k);
        end
    end
end
end

```

```

end
for i = 1 : m
    L(i, i) = 1;
end
y = zeros(m, 1);
for j = 1 : m
    y(j) = B(j)/L(j, j);
    B(j + 1 : m) = B(j + 1 : m) - L(j + 1 : m, j) * y(j);
end
x = zeros(m, 1);
for j = m : -1 : 1
    x(j) = B(j)/U(j, j);
    B(1 : j - 1) = B(1 : j - 1) - U(1 : j - 1, j) * x(j);
end
x

```

3.2 Μέθοδος επίλυσης γραμμικών συστημάτων Gauss-Seidel

ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ

```

clear;
clc;
closeall;
n = 10;
for i = 1 : n
    for j = 1 : n
        if i == j
            A(i, j) = 5;
        end
        if j == i + 1
            A(i, j) = -2;
        end
        if i == j + 1
            A(i, j) = -2;
        end
    end
end

```

```
end
end
for  $i = 1 : n$ 
    if  $i ==$ 
         $b(i) = 3;$ 
    elseif  $i == n$ 
         $b(i) = 3;$ 
    else
         $b(i) = 1;$ 
    end
end
end
```