1^H ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΉ ΑΣΚΉΣΗ ΣΤΟ ΜΑΘΉΜΑ ΤΩΝ ΜΙΚΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΤΙΚΏΝ ΕΝΣΩΜΑΤΩΜΕΝΏΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΏΝ

Ον/μο: Μάριος-Χρήστος Σταματίου

AM:1066488

Έτος: 3°

ΣΗΜΑΝΤΙΚΗ ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Με την αντιγραφή του κώδικα ενδέχεται να υπάρξουν προβλήματα. Κατά την ενασχόληση μου με το Sim8085 αντιμετώπισα αρκετά προβλήματα πολλά εκ των οποίων μου έλεγα πως η ιστοσελίδα βρίσκεται ακόμα σε αρχικά στάδια, όπως θα δείτε στην παρακάτω εικόνα.

Program terminated with errors!

This is most probably due to some unimplemented intruction in the simulator itself. Currently, the instructions RIM, RST, IN, DI are not supported. Please look at the JavaScript console to know more details.

This software is still in alpha phase. I want to work on this more but working on this is not my highest priorities right now. If you like to help, please file a bug or contribute to fix this bug.

Μέρος Α:

Ο παρακάτω κώδικας αποτελεί τη λύση του ερωτήματος (α).

Στο block FILLA αρχικοποιούμε τους απαραίτητους register . Ξεκινάμε από τον Η οπού εκεί αντιγράφουμε την διεύθυνση έναρξης , στον Β αποθηκεύουμε την πράξη X+2(88+2=90)Η , στον C αποθηκεύουμε το πλήθος κελιών μνήμης(FF Η -33Η) , ενώ στον A την αρχική τιμή της σειράς. Έτσι , έπειτα, στο block LOOP μπορούμε να αθροίσουμε τους register A και B , και να συνεχίζουμε να τους προσθέτουμε σε κάθε επανάληψη , αφού αυξήσουμε τον B κατά 1. Έπειτα , αυξάνουμε τον Η κατά 1 για να προχωρήσουμε στα επόμενα στοιχεία της μνήμης και μειώνουμε τον C (πάλι, κατά 1). Άν τώρα ο C δεν είναι ίσος με 0(JNZ) μεταπηδούμε στο block LOOP ώστε να υλοποιηθεί η επόμενη επανάληψη. Τέλος, όταν μηδενιστεί ο C, μεταφερόμαστε στο block SERIES και αποθηκεύουμε στη θέση 2200Η το άθροισμα της σειράς.

<u>Κώδικας:</u>

LOOP: ADD B

MOV M,A

INX H

INR B

ADD B

DCR C

JNZ LOOP

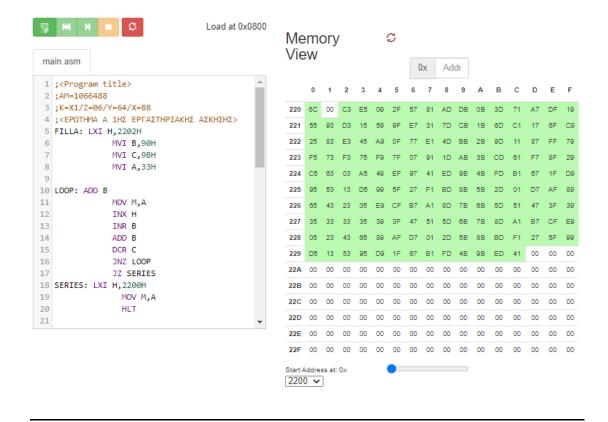
JZ SERIES

SERIES: LXI H,2200H

MOV M,A

HLT

MEMORY VIEW ερωτήματος A:



Μέρος Β:

Στο παρόν ερώτημα ακολουθούμε παρόμοια λογική στην αρχικοποίηση των τιμών , με τη μόνη διαφορά να είναι η αντιγραφή της τιμής 06H στον ACCUMULATOR. Στο block RESETLOOP αντιγράφουμε στον B το αντίστοιχο περιεχόμενο της μνήμης και αν είναι μηδέν(JZ) πηγαίνουμε στο block REPLACE, παράλληλα συγκρίνουμε το περιεχόμενο του ACCUMULATOR με το κάθε κελί μνήμης. Έτσι, αν αυτό το κελί είναι ίσο με την τιμή (06H , η οποία είναι η τιμή Z του AM μου) τότε επιστρέφει 1 και με τη χρήση της JNZ πηγαίνουμε ξανα στο block REPLACE. Αφού, λοιπόν, αυξήσουμε τον Η κατά 1 για να ελέγξουμε το επόμενο κελί μνήμης , μειώνουμε τον register C (ο counter που έχουμε επιλέξει) και αν είναι μηδέν τότε τερματίζεται το πρόγραμμα. Τέλος, στο REPLACE αφαιρούμε την τιμή 01H από την Z (=06H) και τοποθετούμε το αποτέλεσμα στο συγκεκριμένο κελί που θέλουμε να αντικαταστήσουμε.

Κώδικας:

Σημείωση: Ο παρακάτω κώδικας έχει εκτελεστεί παράλληλα με το Α μέρος της άσκησης. Για λόγους οικονομίας

```
;<ΕΡΩΤΗΜΑ Β 1ΗΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ>
FILLB: LXI H,2202H
       MVI B,00H
       MVI C,9BH
  MVI D,06H
  MOV A, D
RESETLOOP: MOV B, M
              JZ REPLACE
    CMP M
    JNZ REPLACE
    INX H
    DCR C
    JNZ RESETLOOP
REPLACE: MVI A,06H
             MVI B,01
             SUB B
   MOV M,A
END:HLT
```

Σημείωση: Ο πλήρης κώδικας (ερωτήματα A&B) παρουσιάζεται παρακάτω – για τη διευκόλυνση του διαβάσματος του ερωτήματος B – καθώς το παραπάνω σκέλος (μέρος B) αποτελεί ημιτελή εκδοχή, για καλύτερη επεξήγηση της λογικής που εφάρμοσα.

Πλήρης Έκδοση Κώδικα:

```
;<Program title>
;AM=1066488
;K=X1/Z=06/Y=64/X=88
```

FILLA: LXI H,2202H MVI B,90H MVI C,9BH MVI A,33H LOOP: ADD B MOV M, A INX H INR B ADD B DCR C JNZ LOOP JZ SERIES SERIES: LXI H,2200H MOV M, A ;<ΕΡΩΤΗΜΑ Β 1ΗΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ> FILLB: LXI H,2202H MVI B,00H MVI C,9BH MVI D,06H MOV A, D RESETLOOP:MOV B, M JZ REPLACE CMP M JNZ REPLACE INX H DCR C

JNZ RESETLOOP

REPLACE: MVI A,06H

;<ΕΡΩΤΗΜΑ Α 1ΗΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗΣ ΑΣΚΗΣΗΣ>

MVI B,01

SUB B

MOV M, A

END:HLT

MEMORY VIEW ερωτήματος Β:

