CODIGO:

```
void Lista::meterFinal(int x) {
    Nodo* nuevo, * p;
    p = new Nodo(); // recorrer la lista
    p = cab;
    nuevo = new Nodo();
    nuevo->setDato(x);
    while (p->getSig() != NULL)
        p = p->getSig();
        if (p->getSig() == NULL)
            p->setSig(nuevo);
            nuevo->setSig(NULL);
        }
    }
}
void Lista::sacaFinal() {
    Nodo* pAnt, * p;
    p = new Nodo(); // recorrer la lista
    p = cab;
    pAnt = new Nodo();
    //pAnt->setDato(NULL);
    while (p->getSig() != NULL)
        //cout<<"\nNumero en la lista: "<<p->getDato();
        pAnt = p;
        p = p->getSig();
    pAnt->setSig(NULL);
    delete p;
}
void Lista::buscar_eliminar(int x) {
    Nodo* p;
    p = new Nodo();
    p = cab; //p esta al inicio de la lista
    Nodo* pAnt;
    pAnt = new Nodo();
    pAnt = NULL;
    //recorrer la lista
    while (p->getSig() != NULL )
    {
        if (p->getDato() == x)
            pAnt->setSig(p->getSig());
            delete p;
            break;
        pAnt = p;
        p = p->getSig();
    }
}
```

SALIDA:

